







خلاصه روش بازی


در نوبت خود:

۱. یک کارت  بکشید.
۲. یک کارت بازی کنید یا اگر نمی‌توانید رد بدهید.
(بعد از  و یا  یک کارت  رو کنید)
۳. اگر بیش از ۴ کارت در دست دارید یکی را بسوزانید.

در نوبت حریف:

اگر حریف کارت  بازی کرد اعلام کنید و سپس یک کارت  رو کنید.

پایان بازی:

زمانیکه آخرین کارت بازی  هم کشیده شود، مسابقه وارد وقت تلف‌شده می‌شود. سپس هر زمان که **رد مجدد** رخ دهد بازی بلافاصله تمام می‌شود.



© 2019 Game Absorber
Game Absorber Logo is
TM of Game Absorber.



مُستفیل

© 2019 Mostafifi Games
Mostafifi Logo is TM of
Mostafifi Games.



رومیز

© 2019 Roomiz Games
Roomiz Logo is TM of
Roomiz Games.

عنوان انگلیسی: Wannabe Football

طراح بازی: Erik Atzen

برگردان به فارسی: امیر سلامتی

مدیر تولید: آرش برهان

کلیه حقوق مادی و معنوی این اثر برای گروه رومیز محفوظ است.

www.ROOMIZGAMES.ir



«فوتبال بزنیم؟» یک بازی کارتی است که بر اساس قوانین فوتبال ساخته شده. این بازی را می‌توان با ۲ یا ۴ بازیکن انجام داد. از آن دست بازی‌هایی است که هر چه بیشتر و تندتر بازی کنید، بیشتر هم سرگرم‌کننده و جذاب می‌شود و تنها با چند بار بازی کردن آنقدر ماهر می‌شوید که می‌توانید در پنج دقیقه یک دست بازی کنید.

در طی بازی هر بازیکن در نوبت خود یک کارت از دستش را بازی می‌کند و باید کارتی را بازی کند که با کارت روی زمین هماهنگ باشد. هر بازیکن با دربیل، تکل، پاس و شوت تلاش می‌کند تا گل بزند. زمانیکه کارت‌های بازی تمام شود مسابقه به اتمام می‌رسد و بازیکنی که گل بیشتری زده برنده می‌شود.





۱۹ کارت موقعیت (پشت قرمز)



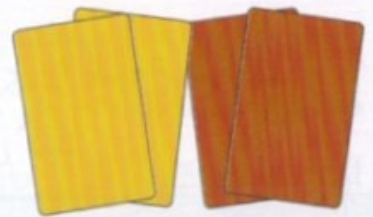
۴۱ کارت بازی (پشت سبز)



۱ کارت بازی تیمی




۸ کارت تیم ملی/قابلیت



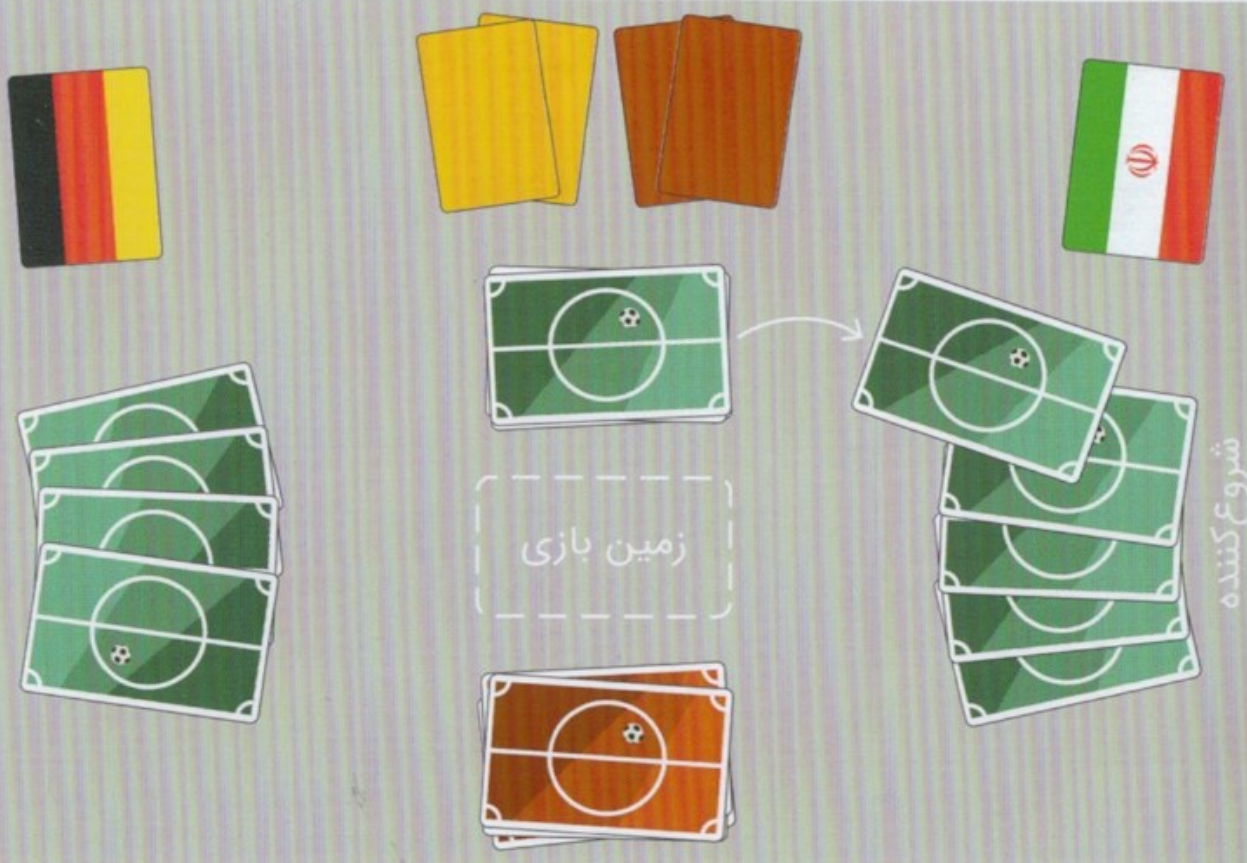
۴ کارت زرد و قرمز



کارت‌های بازی  برای پاس، دریبل، تکل و شوت زدن به سمت دروازه استفاده می‌شوند. کارت‌های موقعیت  نتیجه موقعیت‌های متفاوت بازی را نشان می‌دهند (مثلاً خطا بودن یا نبودن، گل شدن یا نشدن و ...). هر کارت موقعیت به چند موقعیت مربوط می‌شود ولی در هر لحظه شما فقط با یک بخش آن کار دارید (مثلاً اگر خطا شده فقط چک می‌کنید که داور سوت زده یا نه و به بخش‌های دیگر کارت کاری ندارید).


چیدن بازی


- کارت‌های بازی  و موقعیت  را جدا از هم بُر بزنید و به پشت در مرکز میز قرار دهید.
- کارت‌های اخطار  و اخراج  را کنار میز قرار دهید.
- به هر بازیکن چهار کارت بازی  بدهید.
- هر بازیکن یک تیم ملی انتخاب کرده و آن را روبروی خود قرار می‌دهد.
- با شیر یا خط شروع‌کننده‌ی بازی را مشخص کنید.
- شروع‌کننده یک کارت بازی  دیگر می‌کشد و بازی را شروع می‌کند و می‌تواند هر کارتی به جز کارت شوت به دروازه را بازی کند.



روش بازی

هر بازیکن در نوبت خود:



۱. ابتدا یک کارت بازی  می‌کشد.

۲. یک کارت  از دست خود بازی می‌کند.

(اگر نمی‌توانست کارتی بازی کند نوبتش را رد می‌دهد).

۳. در پایان نوبتش اگر بیشتر از ۴ کارت داشت، یک کارت می‌سوزاند.

زمین بازی به ۶ منطقه‌ی فرضی (نقاط زرد تصویر) تقسیم شده است. هر کارتی که بازیکنی بازی می‌کند از نظر منطقه‌ی بازی باید با کارت قبلی یکسان باشد. کارتی که هر بازیکن بازی می‌کند روی کارت قبلی قرار می‌گیرد، در نتیجه همیشه فقط یک کارت رو است و دیده می‌شود.

زمانیکه کارتی بازی می‌کنید باید آن را به سمت خود (و جهت مخالف حریف) بازی کنید. هر کارت شامل یک نقطه زرد  می‌باشد که محل فعلی توپ است و یک فلش  که جایی که توپ را به آن سمت ارسال کرده‌اید را نشان می‌دهد. زمانیکه یک کارت بازی می‌کنید جای نقطه‌ی زرد روی کارت شما باید با نوک فلش کارت قبلی یکی باشد.

(مثال در صفحه‌ی بعد)







یک مثال از کارتی که شما می‌توانید روی کارت حریف بازی کنید.

توجه کنید که نقطه‌ی زرد روی کارت شما همان جایی است که نوک فلش کارت حریف نشان می‌داد: شما توپ را از جناح راست زمین خود به محوطه جریمه حریف ارسال کردید.

یک مثال از کارتی که حریف بازی کرده.

کارت به جهت خود او و در جهت عکس شماست. نوک فلش جایی که توپ به آنجا ارسال شده را نشان می‌دهد: حریف توپ را از زمین خود به جناح راست زمین شما ارسال کرده است.



بازیکنان به نوبت بازی می‌کنند (یادتان نرود که اول نوبت یک کارت بکشید). کارت‌های بازی  همان زمان بازی را نشان می‌دهند و زمانیکه تمام شوند یعنی نود دقیقه تمام شده و بازی وارد وقت تلف‌شده می‌شود. کارت‌های موقعیت  ممکن است در طی بازی تمام شوند، در اینصورت تمام کارت‌های سوخته را بُر بزنید و دوباره دست را بسازید.

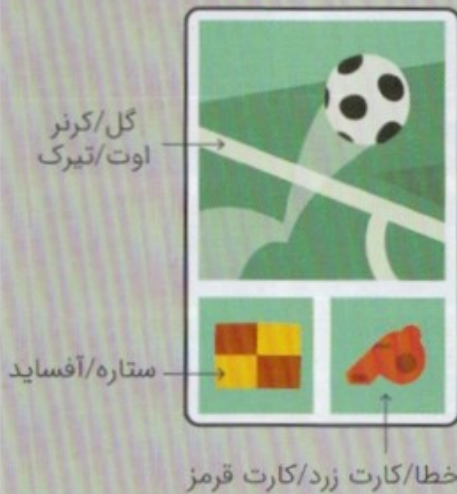
توقف بازی


مانند بازی فوتبال واقعی، در این بازی هم هر زمان یکی از موقعیت‌های زیر رخ دهد بازی متوقف می‌شود:

ضربه آزاد - اوت - گل - کرنر - آفساید

هنگام توقف بازی بازیکنان می‌توانند دست خود را مجدد تا ۴ کارت پر کنند. همچنین هنگام توقف بازی، تمام کارت‌های بازی شده را کنار بگذارید تا زمین مجدد آماده شود. بازیکنی که باید بازی را ادامه دهد یک کارت کشیده و بازی را بسته به موقعیت ادامه می‌دهد.

موقعیت‌های بازی








در طول بازی موقعیت‌های فوتبالی زیادی پیش می‌آید: خطا، شوت به دروازه، کرنر و غیره. برای معلوم شدن نتیجه‌ی این موقعیت‌ها باید یک کارت موقعیت  رو کنید. هر کارت موقعیت سه بخش دارد که هر کدام برای موقعیت خاصی مورد استفاده قرار می‌گیرد.

به یاد داشته باشید که:

در هر لحظه شما فقط با یک بخش کارت کار دارید!



شوت کارت‌تی که به جای نقطه‌ی زرد  علامت توپ  داشته باشد کارت **شوت** به سمت دروازه است. زمانی می‌توانید این کارت را بازی کنید که جای علامت  با نوک فلش  کارت قبلی یکی باشد. بعد از اینکه این کارت را بازی کردید یک کارت

موقعیت  رو کنید تا ببینید که نتیجه‌ی شوت شما چه شده است. اگر تصویر کارت، گل را نشان بدهد یعنی گل زده‌اید که در اینصورت آن کارت را جلوی خود قرار دهید. حالت‌های دیگری هم ممکن است پیش بیاید:

تیر دروازه



بازی متوقف نمی‌شود.

مجددا نوبت بازیکنی است که شوت را زده. یعنی باید یک کارت بکشد و سپس یک کارت بازی کند (از هر جای زمین، حتی کارت شوت)

اوت



بازی متوقف می‌شود.

بازیکنان دست خود را تا ۴ کارت پر می‌کنند.

بازیکنی که شوت از کنار دروازه‌اش رد شده باید بازی را ادامه دهد یعنی باید یک کارت بکشد و سپس یک کارت بازی کند (از هر جای زمین، ولی نمی‌تواند با کارت شوت بازی را شروع کند)

کرر



بازی متوقف می‌شود.

بازیکنان دست خود را تا ۴ کارت پر می‌کنند.

بازیکنی که شوت زده باید بازی را ادامه دهد یعنی باید یک کارت بکشد و سپس یک کارت بازی کند (از هر جای زمین، حتی کارت شوت)

گل






بازی متوقف می‌شود.

بازیکنان دست خود را تا ۴ کارت پر می‌کنند.

بازیکنی که گل خورده بازی را ادامه می‌دهد یعنی باید یک کارت بکشد و سپس یک کارت بازی کند (از هر جای زمین، ولی نمی‌تواند با کارت شوت شروع کند)

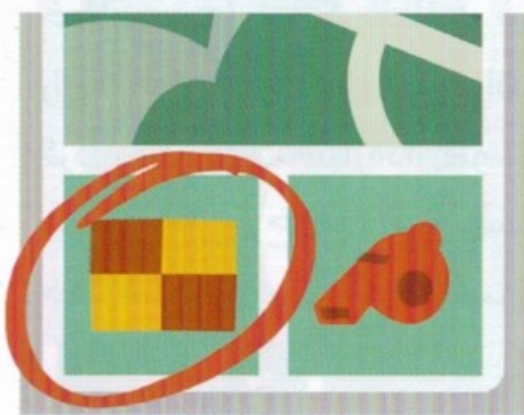


دریبل کارتی که به جای فلش ساده، علامت فلش پیچ‌دار  داشته باشد کارت دریبل است. زمانیکه این کارت را بازی کردید باید یک کارت از دست حریف بکشید (به شکل تصادفی) و آن را بسوزانید، سپس نوبت شما تمام می‌شود. بازیکن حریف تا توقف بازی بعدی باید با یک کارت کمتر بازی کند.



ستاره بازی کردن کارتی که علامت ستاره  داشته باشد به شما اجازه می‌دهد که در همان نوبت یک کارت دیگر هم از دستتان بازی کنید. برای این کار ابتدا یک کارت موقعیت  رو کنید تا ببینید که آیا می‌توانید ادامه دهید یا نه! اگر علامت ستاره‌ی روشن داشته باشد یعنی می‌توانید یک کارت دیگر (با رعایت قانون یکی بودن جای توپ با کارت قبل) بازی کنید، اما اگر ستاره خاموش باشد نوبتتان تمام شده و حریف بازی می‌کند.



این بازیکن با بازی کردن کارت ستاره‌دار این فرصت را دارد که کارت دیگری هم بازی کند. یک کارت موقعیت رو می‌کند که خوشبختانه علامت ستاره روشن دارد. حالا می‌تواند کارت بعدی خود را هم بازی کند و البته قانون یکی بودن نوک فلش و نقطه زرد را در کارت جدید هم باید رعایت کند. بعد از بازی کردن کارت دوم نوبتش تمام می‌شود ولی تا توقف بعدی بازی (اوت، گل، کرنر، خطا) باید با یک کارت کمتر بازی کند.



آفساید زمانیکه کارت موقعیت را برای ستاره‌دار بودنش رو می‌کنید اگر با علامت آفساید  مواجه شوید یعنی داور آفساید گرفته. در این حالت بازی متوقف می‌شود و حریف باید بازی را ادامه دهد و می‌تواند هر کارتی از هر نقطه‌ای بازی کند ولی کارت شوت نمی‌تواند بازی کند.

سوت زمانیکه کارتی با علامت سوت  بازی می‌شود اگر حریف نبیند و متوجه علامت سوت نشود بازی ادامه پیدا می‌کند (در واقع انگار داور صحنه را ندیده) اما اگر ببیند آنوقت باید بگوید: «خطا!» و سپس خودش باید یک کارت موقعیت  رو کند. اگر علامت سوت روشن، کارت زرد یا کارت قرمز داشته باشد یعنی داور سوت زده و اعلام ضربه آزاد کرده و بازی متوقف شده است. سپس هر بازیکن دستش را تا ۴ کارت پر می‌کند و بعد از جمع کردن کارت‌های بازی شده، **ضربه آزاد** انجام می‌شود (ضربه آزاد را بخوانید).



ضربه آزاد بازیکنی که باید ضربه آزاد را بزند یک کارت کشیده و یک کارت بازی می‌کند. اگر خطا در نیمه‌ی حریف گرفته شده باشد، می‌تواند هر کارتی حتی شوت  بازی کند (لزومی به یکی بودن کارت جدید و محل خطا نیست). اما اگر خطا در نیمه‌ی زمین خودش رخ داده باشد کارت شوت را به عنوان کارت اول نمی‌تواند بازی کند (ممکن است بتواند بعد از بازی کردن یک کارت ستاره‌دار شوت بازی کند). برای فهمیدن اینکه خطا در کدام نیمه‌ی زمین رخ داده کافی است نقطه زرد  کارت سوت‌داری که منجر به خطا شده را ببینید. بعد از ضربه آزاد، بازی به شکل عادی ادامه پیدا می‌کند.


ضربه آزاد
در نیمه‌ی شما



ضربه آزاد
در نیمه‌ی حریف



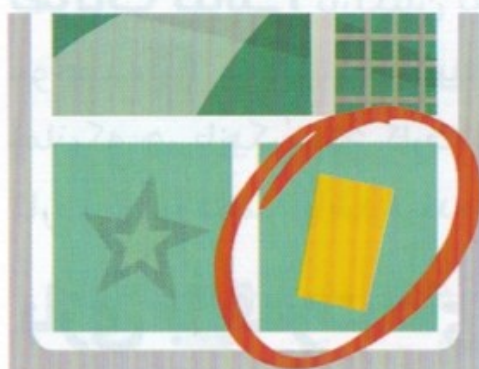
تعیین محل خطایی که حریف مرتکب شده


پنالتی اگر خطا در محوطه‌ی هجده قدم رخ دهد پنالتی است. بازیکنی که رویش خطا شده یک کارت موقعیت  رو می‌کند تا ببیند که پنالتی‌اش گل شده یا نه (نیازی به داشتن کارت شوت نیست). بعد از آن بازی بر اساس کارت رو شده (گل، کرنر، اوت یا تیر دروازه) ادامه پیدا می‌کند.



کارت قرمز اگر بعد از خطا، کارت موقعیت رو شده علامت کارت قرمز  را نشان دهد یعنی بازیکنی که خطا را انجام داده باید یکی از کارت‌های قرمز را برداشته و در دست خود قرار دهد. این کارت تا پایان بازی در دست او می‌ماند و کارت‌های او را محدود می‌کند (به

خاطر داشته باشید که بازیکنان نمی‌توانند بیش از ۴ کارت داشته باشند و با یک کارت قرمز عملاً آن بازیکن ۳ کارت در دست خواهد داشت).





کارت زرد اگر بعد از خطا، کارت موقعیت رو شده علامت کارت زرد  را نشان دهد یعنی بازیکنی که خطا را انجام داده باید یکی از کارت‌های زرد را برداشته و روبروی خود روی زمین قرار دهد. اگر زمانی کارت زرد دوم را دریافت کند باید یک کارت قرمز برداشته و در

دست خودش قرار دهد که تا پایان بازی در دستش باقی می‌ماند و کارت‌های او را محدود می‌کند.

رد کردن اگر کارتی نداشته باشید که با کارت روی زمین هماهنگ باشد یا نخواهید کارتی بازی کنید باید نوبت خود را رد کنید که در اینصورت نوبت بازیکن حریف می‌شود. به خاطر داشته باشید که نباید در پایان نوبت بیشتر از ۴ کارت در دست داشته باشید و اگر اینطور باشد باید یک کارت بسوزانید.

رد مجدد (اوت) اگر شما بعد از رد کردن بازیکن حریف مجبور به رد کردن شوید توپ به اوت رفته و بازی متوقف می‌شود. بعد از پر کردن دست، بازیکنی که نوبت اوست باید بازی را ادامه دهد و باید یک کارت بکشد و بعد می‌تواند هر کارتی از هر جای زمین بازی کند، ولی شوت نمی‌تواند بزند.

پایان بازی/وقت تلف شده زمانیکه آخرین کارت بازی  هم کشیده شود، بازی وارد وقت تلف شده می‌شود. سپس هر زمان که **اوت (رد مجدد)** شود بازی بلافاصله تمام می‌شود و بازیکنی که گل بیشتری زده برنده‌ی بازی است. در صورت تساوی **ضربات پنالتی** برنده را مشخص می‌کند.

ضربات پنالتی بازیکنان به نوبت یک کارت از روی دسته کارت‌های موقعیت  می‌کشند تا ببینند که پنالتی‌شان گل شده یا نه. این کار را تا زمانیکه هر بازیکن پنج کارت بکشد ادامه دهید. سپس بازیکنی که بیشترین کارت گل را داشته باشد برنده است.


بازی با قدرت‌های ویژه

پشت هر کارت تیم ملی، قدرت ویژه آن نوشته شده که می‌توانید بعد از چند دست بازی و آشنایی با قوانین از آنها استفاده کنید. قدرت ویژه در حین بازی باید به رو باشد و قابلیت آن در کل زمان مسابقه اعمال می‌شود.



بازی تیمی (چهار نفره)

در بازی تیمی هر دو بازیکن با یکدیگر تیم تشکیل داده و می‌توانند به همدیگر کمک کنند. بازی تیمی به جز تغییرات زیر در باقی موارد مانند بازی دو نفره است:

چیدن بازی





- ابتدا یارکشی کنید و دو تیم دو نفره بسازید. هم تیمی‌ها در یک سمت میز و کنار یکدیگر می‌نشینند.
- کارت راهنمای بازی تیمی  را در مرکز میز قرار دهید.
- باقی مراحل چیدن بازی را مشابه بازی دو نفره انجام دهید.

تغییرات روش بازی



- ترتیب نوبت در بازی تیمی با بازی دو نفره متفاوت است و به شکل ضربدری (مانند پینگ‌پونگ تیمی) انجام می‌شود. ترتیب بازی کردن، روی کارت راهنمای بازی تیمی تصویر شده است.
- زمانی که بازیکنی کارت ستاره‌دار  بازی می‌کند هم تیمی‌اش باید کارت بعدی را بازی کند. برای اینکار هم تیمی باید یک کارت موقعیت  رو کند و اگر علامت ستاره‌ی روشن داشت می‌تواند کارت دوم را بازی کند. با این روش ممکن است یک تیم چندین کارت پشت سرهم بازی کنند بدون اینکه به تیم حریف نوبت بازی بدهند.

خلاصه روش بازی


در نوبت خود:

۱. یک کارت  بکشید.
۲. یک کارت بازی کنید یا اگر نمی‌توانید رد بدهید.
(بعد از  و یا  یک کارت  رو کنید)
۳. اگر بیش از ۴ کارت در دست دارید یکی را بسوزانید.

در نوبت حریف:

اگر حریف کارت  بازی کرد اعلام کنید و سپس یک کارت  رو کنید.

پایان بازی:

زمانیکه آخرین کارت بازی  هم کشیده شود، مسابقه وارد وقت تلف‌شده می‌شود. سپس هر زمان که **رد مجدد** رخ دهد بازی بلافاصله تمام می‌شود.



© 2019 Game Absorber
Game Absorber Logo is
TM of Game Absorber.



© 2019 Mostafili Games
Mostafili Logo is TM of
Mostafili Games.



© 2019 Roomiz Games
Roomiz Logo is TM of
Roomiz Games.

عنوان انگلیسی: Wannabe Football

طراح بازی: Erik Atzen

برگردان به فارسی: امیر سلامتی

مدیر تولید: آرش برهان

کلیه حقوق مادی و معنوی این اثر برای گروه رومیز محفوظ است.

www.ROOMIZGAMES.ir

