

TOKYO



HIGHWAY

ترجمه و گرافیک : رامین شمس

Game Concept : Naotaka Shimamoto
Game Design : Naotaka Shimamoto / Yoshiaki Tomioka
Art Direction : Yoshiaki Tomioka
English Translation and Support : Nozomi Obinata
Game Tuning : itten

www.itten-games.com



زمان ۳۰ دقیقه

۱۴ سال ↑

تعداد بازیکنان ۲ ~ ۴

زبان FA



TOKYO HIGHWAY





۱ اجزاء

چهار نوع ساختمان
انبرک
ماشینها در ۴ رنگ
10 10 10 10

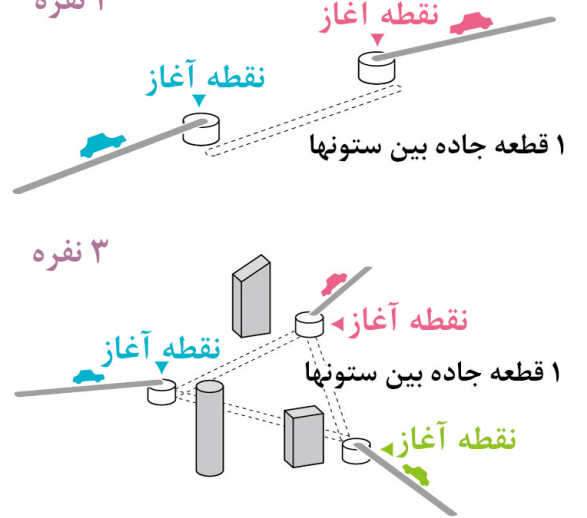
مواد و مصالح ساخت و ساز
ستون طوسی ۸۰
ستون زرد ۹
چوب های جاده سازی ۳۶

۲ آماده سازی

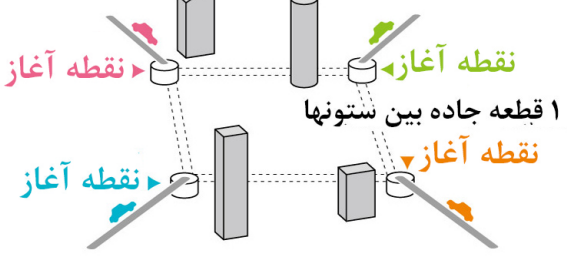
۱ قطعات بازی را بر حسب تعداد بازیکنان تقسیم کنید.
(مطابق جدول زیر)

۴ نفره	۳ نفره	۲ نفره	
۷	۸	۱۰	
۲۰	۲۵	۳۰	
۲	۳	۳	
۹	۱۲	۱۵	

۲ هر بازیکن (ستون طوسی + جاده + ماشین) را در مرکز میز همانطور که در تصویر نشان داده شده است قرار میدهد.این ورودی بزرگراه شماسست. اینجا نقطه شروع میباشد و از اینجا جاده ها را به بزرگراهتان متصل میکنید.



۴ نفره



۳ از آخرین نفری که ساخت وساز انجام داده و در جهت عکس(از آخر به اول)، ساختمان ها را در جای دلخواه قرار می دهید. ساختمان ها موانع ساختن بزرگراه هستند. در طول بازی نمی توانید آنها را لمس کنید یا حرکت دهید.

** ساختمانها برای بازی ۲ نفره کاربرد ندارند.*

۳ هدف از بازی

انتوبان خود را بوسیله ستونها و چوبهای جـاده بسازید!. ماشینهایتان را روی جاده هایی که ساخته اید و در ارتفاع متفاوتی از بزرگراه حریف قرار دارند، بگذارید. مسیرها را طوری هوشمندانه بسازید که ماشینهایتان زودتر از حریف تمام شود.

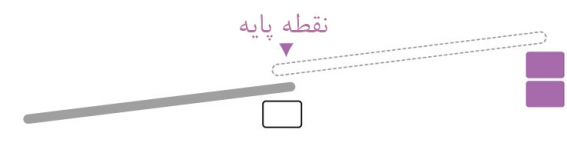
۴ ترتیب بازی

شما سه حرکت در نوبت خود دارید.

۱ ساختن ستون

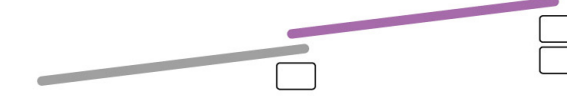
یک ستون جهت توسعه جاده خود میتوانید ایجاد کنید. مکان ستون هر جایی میتواند باشد بطوریکه از نقطه قبلی قابل دستیابی باشد. (نقطه قبلی میتواند ستون یا اتصالی که در نوبت قبلی ساخته اید باشد)

ارتفاع ستون باید یکی بالاتر یا یکی پایینتر از ارتفاع نقطه شروع (قبلی) باشد. نمی توانید ستون هم سطح بسازید،چه بالا و چه پایین نقطه پایه.(استثنا را در قسمت ۷ دنبال کنید).



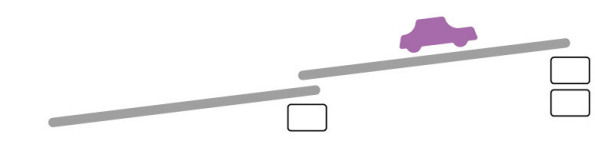
۲ ساختن جاده

جاده ای بسازید بین نقطه پایه (شروع) و ستونی که در قسمت ۱ ایجاد کرده اید. برای نحوه جایگذاری جاده ها به قسمت ۵ مراجعه نمائید. می توانید جای ستونی که در قسمت ۱ ساختید را در هنگام قرار دادن جاده تنظیم نمایید.



۳ قرار دادن ماشین

لطفا برای جزئیات بیشتر به بخش ۶ مراجعه نمائید.



نوبت شما با تأیید حریفانتان تمام میشود. اگر مشکلی وجود داشت باید در همان لحظه حل شود. بازی متناوباً از مرحله ۱ تا ۳ تکرار میشود. بعد از اینکه بازیکن بعدی ستون جدیدی ایجاد کرد، شما نمی توانید موقعیت ستون، جاده یا ماشین خود را تغییر داده یا تنظیم نمایید.

۵ قوانین چیدمان جاده ها

چیدمان جاده ها اثر زیادی در نتیجه بازی دارد. هنگام ساختن جاده هایتان به موارد زیر توجه کنید :

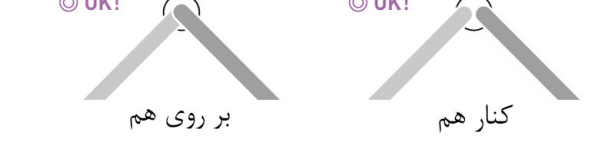
۱ تنظیم لبه های جاده روی دو ستون

لبه جاده باید دقیقاً روی ستون قرار گیرد.



۲ اتصال لبه جاده ها روی یک ستون

شکل و توازن را هنگام اتصال لبه جاده ها روی یک ستون رعایت نمایید



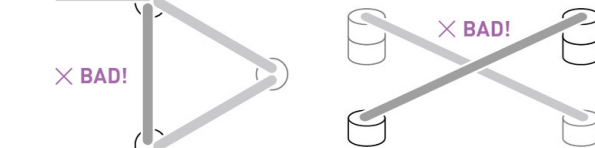
۳ از روی ستونها عبور نکنید!

جاده های شما نباید از روی ستونها رد شوند.



۴ سایر اقدامات ممنوعه

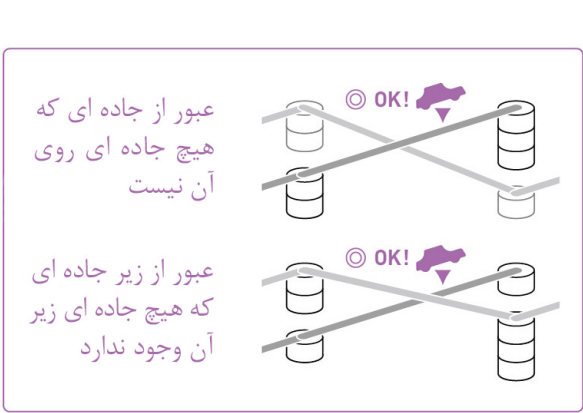
با ستونها و جاده های دیگر تماس نداشته باشید.



از اجزای ساخت و سازتان هوشمندانه استفاده کنید و یک بزرگراه زیبا و عالی بسازید.

۶ قوانین جایگذاری ماشین ها

ماشین ها در بزرگراه شما روی آخرین جاده ای که در همان نوبت ساخته اید قرار میگیرند بطوریکه جاده شما از جاده حریف عبور کند (جاده مابین دو ستون) طبق دو شکل زیر:



هر بازیکن میتواند به ازای هر جاده ای که قوانین بالا را دارد یک ماشین در جاده خود قرار دهد. ماشینتان را میتوانید هر جایی از جاده خود قرار دهید. همچنین شما میتوانید بدون توجه به قوانین قرار دادن ماشین ساختن جاده خود را ادامه دهید و ماشین نگذارید.

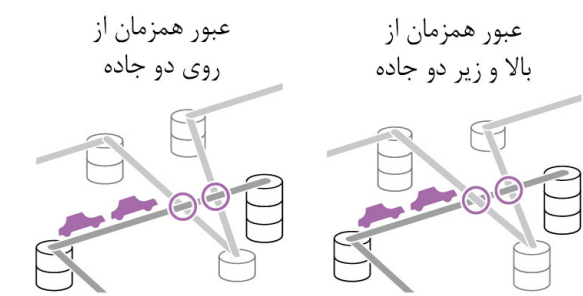
[نکته]

- نمی توانید ماشین را روی جاده ای که از جاده خودتان عبور کرده، قرار دهید!

- نمی توانید ماشین را در جاده ای که در نوبت قبل ساخته اید قرار دهید!

[امثال ۱]

ماشین هایتان را طوری قرار دهید که بهترین نتیجه را بدست آورید. اگر جاده شما (با رعایت شرایط توضیح داده شده) از چندین جاده عبور می کند، میتوانید به تعداد جاده هایی که از آن عبور کرده اید، ماشین روی جاده خود قرار دهید.



[امثال ۲]

اگر جاده شما شرایط زیر را دارد این مورد را هم کنترل کنید:

جاده شما از بالای دو جاده حریف عبور میکند، اما جاده [A] از روی جاده [B] عبور کرده است. (تنها جاده ای که جاده دیگری از بالای آن رد نشده جاده [B] میباشد)، بنابراین شما فقط یک ماشین میتوانید روی جاده خود قرار دهید.

۹ جرائم

اگر شما ماشین، ستون یا جاده ی حریف را در طول بازی خراب کنید یا به هم بریزید، باید به عنوان جریمه به تعداد ستونهای خراب شده، از ستون های خود به حریف واگذار کنید. بازی هنگامی ادامه پیدا می‌کندکه تمام قسمتهای خراب شده توسط بازیکنی که آنها را خراب نموده ترمیم شود. خراب کردن جاده های خودتان، مشمول جریمه نخواهد شد!

۱۰ پایان بازی

۱ هنگامیکه تمام ماشین های شما در بزرگراه قرار گیرد

اولین بازیکنی که تمام ماشین هایش را در جاده قرار دهد برنده بازی خواهد بود. در بازی ها سه نفره به بالا برنده کنار میروود و سایر بازیکنان به بازی ادمه میدهند.

۲ هنگامیکه مواد ساخت و ساز تمام شود!

اگر مواد ساخت و ساز کم آوردید، حریفتان نوبت بعد را انجام میدهد. در صورتیکه حریف نوبت خود را بدون جریمه تمام کرد، بازیکنی که مواد ساخت و ساز ندارد بازنده خواهد بود. باقی بازیکنان به بازی ادامه خواهند داد.

ساخت بزرگراه های توکیو

در سال ۱۹۶۲، بزرگراه متروپلیتن توکیو بطول ۴٫۲ کیلومتر با هدف کاهش ترافیک در مرکز شهر افتتاح شد. به دو دلیل رویداد ورزشی ۱۹۶۴ و کاهش هزینه، زمینهای در دسترس جهت ساخت و ساز انتخاب شدند.در نتیجه رشد زیاد ساخت و ساز بزرگراه شروع شد.بعدها حلقه ها، خروجی ها، اتصالات، طبقات هم به بزرگراه ها اضافه شد. امروزه بزرگراه های توکیو حدود ۳۱۰ کیلومتر میباشد که در دنیا بی نظیر است. این بازی بر اساس تاریخچه ساخت و ساز این بزرگراه هاست.

ساختار سه بعدی که از میز خارج شده و بازی را برای بازیکنان جذاب می کند. لذت بـسـرید از حس زنده بودن و بزرگراه، تناسب بازی و نفس را نگه دارید و قطعات را بالا ببرید.

۸ ساخت خروجی بزرگراه

اگر توانستید بصورت مناسب و ایمن! یک جاده را به میز برسانید، در این صورت شما یک خروجی برای بزرگراهتان ساخته اید.بعنوان جایزه میتوانید یک ماشین در جاده خروجی قرار دهید. اگر در همین حالت، جاده خروجی شما از جاده حریف عبور کرد و شرایط قسمت ۶ را داشت، می توانید چند ماشین روی جاده خود بگذارید امکان شروع جاده جدید از خروجی وجود ندارد. بنابراین لازم است جهت ساختن خروجی در پایان بازی برنامه ریزی مناسب داشته باشید و یا با استفاده از تقاطع خروجی بسازید.

^[1] اگر توانستید بصورت مناسب و ایمن! یک جاده را به میز برسانید