

در این مطلب قصد داریم چند روش گوناگون بازی با این کارت‌های کله گاوی را به شما آموزش دهیم. در نظر داشته باشید در تمام این روش‌ها، قوانین اصلی بازی در جریان است. روش 1 و 2 در دفترچه‌ی راهنمای بازی به عنوان روش پیشرفته توضیح داده شده است.

روش 1: تاکتیکی

در این روش، با توجه به فرمول زیر تعدادی از کارت‌ها، از بازی بیرون گذاشته می‌شوند.

$$4 + (10 \times \text{تعداد بازیکنان})$$

مثال: 3 بازیکن-34 کارت، اعداد 1 تا 34

4 بازیکن-44 کارت، اعداد 1 تا 44

تمام کارت‌هایی که اعداد بزرگتری دارند از بازی خارج می‌شوند.

روش 2: منطقی

در این روش، بازیکنان حق دارند که 10 کارت خودشان را انتخاب نمایند، به این ترتیب که تمام کارت‌ها به رو، روی میز چیده می‌شوند و بازیکنان به نوبت، یک کارت را برای خود انتخاب می‌کنند تا هر بازیکن 10-کارت در دست داشته باشد. 4 کارت باقیمانده در حقیقت به عنوان اولین کارت هر ردیف قرار می‌گیرند.

این روش به خصوص، برای کسانی جذاب است که از بازی‌های فکری لذت می‌برند، همچنین برای بازی 2 نفره نیز بسیار مناسب است. در حالت 2 نفره کارت‌های شماره 1 تا 24 به کار می‌روند.

روش 3: مسابقه‌ای

این حالت با بیش از 5 بازیکن قابل اجرا نیست. قوانین بازی تاکتیکی و منطقی را پیاده کرده و قوانین زیر را هم به آن اضافه نمایید.

در یک برگه جدولی مطابق شکل زیر بکشید.

TAKE 6! – TOURNAMENT		TAKE 6! – TOURNAMENT	
The ten cards	Minus Points	The ten cards	Minus Points
2-4-8-14-19-23-24-31-38-44		2-4-8-14-19-23-24-31-38-44	
Minus Points Player 1 Name: UPO		Minus Points Player 1 Name: UPO	23
Minus Points Player 2 Name: PETER		Minus Points Player 2 Name: PETER	14
Minus Points Player 3 Name: MARKUS		Minus Points Player 3 Name: MARKUS	0
Minus Points Player 4 Name: ALEX		Minus Points Player 4 Name: ALEX	32
Minus Points Player 5 Name:		Minus Points Player 5 Name:	-

اسم تمام بازیکنان را به ترتیب روی آن بنویسید. همچون بازی منطقی، کارت‌ها را بین خودتان تقسیم کنید. بازیکن شروع کننده شماره‌ی کارت‌هایش را بالای برگه، مطابق شکل می‌نویسد. سپس بازی جریان می‌یابد و پس از پایان یک دور بازی، امتیازات منفی هر یک از بازیکنان در برگه یادداشت می‌شود، سپس اعدادی که در بالای برگه نوشته شده‌اند دوباره به بازیکن بعدی تعلق گرفته و سایر کارت‌ها باز هم بین بازیکنان مانند روش منطقی تقسیم شده و بازی تا جایی ادامه می‌یابد که تمام بازیکنان یک بار با دسته کارت مشخص شده در جدول، بازی کنند. هر بار امتیازات منفی در برگه یادداشت شده و در انتها، هر بازیکنی که امتیاز منفی کمتری داشته باشد برنده خواهد شد.

روش 4: حرفه‌ای

در این روش، در حالیکه قوانین اولیه‌ی بازی اجرا می‌شود قوانین زیر نیز حاکم است.

در این روش از بازی شما می‌توانید به دو طرف هر ردیف کارت اضافه نمایید، به طوری که اعداد به سمت راست صعودی و به سمت چپ نزولی می‌باشند. هر بازیکنی که ششمین کارت را در هر کجای ردیف قرار دهد بایستی 5 کارت دیگر را جمع کرده و به امتیازات منفی خود اضافه کند.

کارت باید در کنار عددی قرار بگیرد که کمترین اختلاف را داشته باشد.

اگر بازیکنی نتواند کارت‌ش را در ردیفی جای دهد، بایستی یک ردیف را به انتخاب خودش جمع نماید و کارت خود را به عنوان اولین کارت آن ردیف قرار دهد.

این روش از بازی بسیار پیچیده‌تر از روش اولیه بوده و بازیکنان بایستی کاملاً به بازی مسلط باشند تا امتیاز منفی کسب نکنند. در حقیقت این روش برای کسانی مناسب است که قوانین اولیه‌ی بازی را بسیار ساده می‌دانند و به دنبال چالش‌های بیشتری هستند.

روش 5: باز

در این روش هم علاوه بر جاری بودن قوانین اولیه‌ی بازی، اتفاقات زیر نیز در جریان خواهد بود:

پیش از شروع بازی کارت شماره‌ی 1 را از دسته کارت‌ها بیرون کشیده و به بزرگترین بازیکن بدهید تا بازی را آغاز کند. سپس مانند روش ساده، کارت‌ها را بُر زده و به هر بازیکن 10 کارت بدهید. بازیکن شروع کننده باید یک کارت را از دسته کارت‌هایش انتخاب کرده و به رو، جلوی خود بگذارد. سپس بازیکن سمت چپ او باید این کار را انجام دهد و پس از آن که همه‌ی بازیکنان یک کارت را برای بازی، رو کردند، مانند بازی ساده، کارت‌ها در جای مناسب خود قرار می‌گیرند. در دور بعدی بازی بازیکن شروع کننده تغییر کرده و نفر دوم بازی را آغاز خواهد کرد. و به همین ترتیب بازی در گردش خواهد بود.



روش 6: سرعتی (2-7 بازیکن)

در این روش هر بازیکن 14 کارت دریافت می‌کند که در هر نوبت می‌بایستی 2 کارت خود را به صورت پشت رو جلوی خود قرار دهد. سپس مانند بازی ساده همه‌ی بازیکنان هم زمان کارت‌های انتخابی خود را رو کرده و بازیکنی که کمترین شماره‌ها را گذاشته باشد شروع به جاگذاری کارت‌هایش در ردیف‌ها می‌کند. نفر دوم کسی است که باز هم نسبت به بقیه، اعداد کمتری را انتخاب کرده باشد و بازی به همین ترتیب ادامه می‌یابد.

روش 7: دستی

در این روش هم هر بازیکن 14 کارت در دست دارد. جوان‌ترین بازیکن، بازی را آغاز می‌کند و بعد از رو کردن یک یا دو کارت فوراً آن‌ها را به ردیف‌های مناسب اضافه می‌کند. بازیکن سمت چپی وی باید به بازی ادامه دهد و او نیز یک یا دو کارت را رو کرده و فوراً به ردیف‌ها اضافه نماید.

بازی به همین شکل ادامه می‌یابد تا بازیکنی مجبور شود ردیفی را جمع کند. در این حالت آن بازیکن می‌تواند انتخاب کند که برخی یا همه‌ی این کارت‌ها را به کارت‌های بازی خود اضافه نماید و یا به امتیازات منفی خود بیفزاید. در هر حال باید توجه داشته باشد که بیش از 16 کارت در دستش نباشد.

بازی زمانی پایان می‌یابد که هر یک از شرایط زیر مهیا شود:

- یکی از بازیکنان در پایان یک دور کارت‌هایش تمام شود.
- یکی از بازیکنان بیش از 20 کارت در امتیازات منفی خود داشته باشد. در این حالت بازیکنان باید اقدام به شمارش کارت‌های امتیاز منفی خود کرده و هر کاردی هم که در دست داشته باشند امتیاز منفی دوبرابر خواهد داشت. در پایان، بازیکنی که کمترین امتیاز منفی را داشته باشد برنده خواهد بود.

روش 8: دوبله

چنانچه دو دست کارت در اختیار داشتید می‌توانید با توجه به قوانین بازی ساده، یک بازی با قوانین زیر انجام دهید:

- در این حالت از هر عددی دو کارت موجود است و اگر کارت‌های دوقلو در یک دور بازی شوند می‌بایستی روی یکدیگر قرار بگیرند و در شمارش کارت‌های هر ردیف یک کارت به حساب می‌آیند ولی اگر بازیکنی مجبور به جمع کردن یک ردیف شود امتیازهای منفی آن‌ها به صورت جداگانه حساب می‌شوند.
- اگر دو کارت دوقلو پشت سر هم بازی نشوند و یکی از کارت‌ها در اواسط یک ردیف قرار داشته باشد کارت دیگر باید مانند بازی عادی در جایگاه مناسب خودش قرار بگیرد.
- اگر دو بازیکن بخواهند یک کارت را بازی کنند و با بازی آن کارت مجبور به جمع آوری یک ردیف باشند می‌بایستی امتیازات منفی را بین خود تقسیم نمایند.
- اگر دو کارت دوقلو به عنوان کارت‌های اولی ردیف‌ها قرار بگیرند باید آن‌ها را روی یکدیگر قرار داد و سپس کارتی جدید را از دسته کارت‌ها به جای یکی از آن‌ها قرار داد.

این روش از بازی را همچنین می‌توان با یک دست کارت و برخی کارت‌های دست دیگر (11، 22، 33، 44، 55، 66، 77، 88، 99) بازی کرد.

