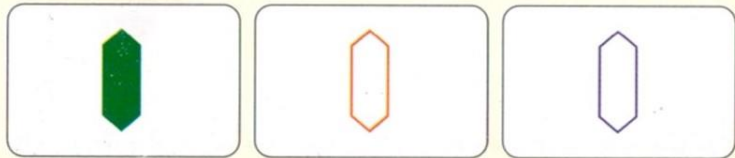
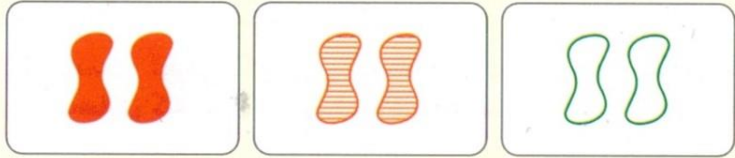


مثال‌های زیر یک ست را تشکیل نمی‌دهند:



رنگ متفاوت، شکل یکسان، تعداد برابر، ولی دو سطح تو خالی و یک سطح توپیر



شکل یکسان، تعداد برابر، سطح متفاوت، ولی دو رنگ یکسان و یک رنگ متفاوت

minegames.ir

اگر می‌خواهید بازی زمان بیشتری ادامه داشته باشد دسته کارت‌ها را به نفر سمت چپ کارت پخش کن بدهید تا او کارت‌ها را بچیند. این روند تا وقتی که همه بازیکنان یک بار کارت‌ها را پخش کنند ادامه می‌یابد. بازیکنی که بیشترین امتیاز را داشته باشد برنده است.

در بازی یک نفره اگر بازیکن یک ست پیدا نکند به عنوان جریمه ۳ کارت را به ۱۲ کارت روی میز اضافه می‌کند. برای بردن بازی بازیکن باید حتماً با پیدا کردن یک ست با استفاده از کارت‌های اضافه شده به ۱۲ کارت روی میز جریمه‌اش را جبران کند.

شروع آسان

از یک دسته کوچک شروع کنید (فقط اشکال توپیر). این کار یکی از ویژگی‌ها را حذف می‌کند. بعد از اینکه توانستید به سرعت ست‌های کارت‌ها با ۳ ویژگی را پیدا کنید، تمام کارت‌ها را با هم ترکیب کنید تا بتوانید بازی کامل را انجام دهید.

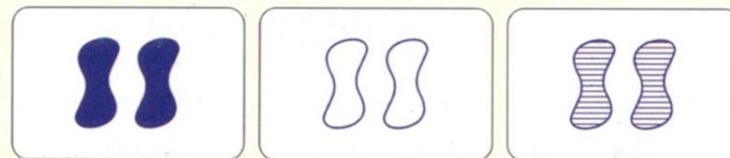
بررسی سریع

آیا این یک ست است؟

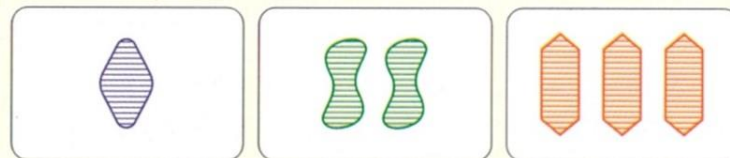
اگر ۲ کارت شبیه به هم و یک کارت در یکی از ویژگی‌ها متفاوت باشد، آن سه کارت یک ست محسوب نمی‌شوند. برای مثال اگر دو کارت تو خالی و یک کارت راه راه داشته باشیم، آن‌ها یک ست را تشکیل نمی‌دهند. یک ست باید در هر یک از ویژگی‌ها کاملاً یکسان و یا کاملاً متفاوت باشد. به مثال‌ها رجوع کنید.

مثال‌های بازی

مثال‌های زیر ست هستند:



رنگ یکسان، شکل یکسان، تعداد برابر، سطوح متفاوت



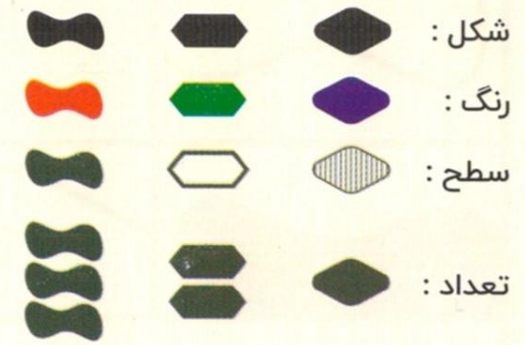
رنگ متفاوت، شکل متفاوت، تعداد نابرابر، سطح یکسان



رنگ متفاوت، شکل متفاوت، تعداد نابرابر، سطح یکسان

راهنمای بازی کلاسیک

هدف بازی پیدا کردن یک ست ۳ تایی از بین ۱۲ کارت روی میز است. هر کارت دارای چهار ویژگی شکل، رنگ، سطح و تعداد است.



تعریف ست

یک ست شامل سه کارت است که باید در ویژگی‌های (شکل، رنگ، سطح و تعداد) یکسان باشند یا کاملاً متفاوت از هم باشند. به عبارت دیگر شکل‌ها در هر سه کارت باید مشابه هم باشند، یا شکل‌ها در هر سه کارت باید کاملاً متفاوت از هم باشند؛ رنگ‌ها در هر سه کارت باید مشابه هم باشند، یا رنگ‌ها در هر سه کارت باید کاملاً متفاوت از هم باشند، و... مثال‌های بازی در صفحه بعد را ببینید.

روش بازی

یک نفر کارت‌ها را خوب بر می‌زند و ۱۲ کارت را می‌چیند، این کارت‌ها باید در ۴ ستون ۳ تایی به رو چیده شوند تا همه بتوانند به خوبی اجزای کارت‌ها را مشاهده کنند. هر کسی که زودتر یک ست را بین کارت‌ها پیدا کند، باید با صدای بلند بگوید "ست" و بلافاصله سه کارتی که ادعا می‌کند ست هستند را بردارد. بقیه بازیکنان ادعای او را بررسی می‌کنند. اگر سه کارت ست بودند آن بازیکن کارت‌ها را نزد خود نگه می‌دارد و یک امتیاز می‌گیرد. سپس باید سه کارت جدید از دسته کارت‌ها جایگزین کارت‌های برداشته شده شوند.

- هر بازیکن برای هر ست که پیدا می‌کند ۱ امتیاز می‌گیرد
- بازیکن باید بلافاصله بعد از گفتن "ست" کارت‌ها را بردارد.
اگر بازیکنی بگوید ست و کارتی را بردارد و یا اگر سه کارتی که انتخاب کرده ست نباشند یک امتیاز از دست می‌دهد و باید همان سه کارت را به بازی برگرداند.

- اگر همه بازیکنان توافق کنند که بین ۱۲ کارت چیده شده هیچ ستی وجود ندارد، ۳ کارت دیگر به کارت‌های رو شده، اضافه می‌شود. اما پس از پیدا شدن ست در آن دور دیگر کارتی جایگزین نمی‌شود تا بازی با ۱۲ کارت ادامه یابد.

نکته: احتمال اینکه بین ۱۲ کارت یک ست وجود نداشته باشد ۱:۳۳ است. و احتمال اینکه بین ۱۵ کارت یک ست وجود نداشته باشد ۱:۲۵۰۰ است.

بازی ادامه پیدا می‌کند تا وقتی که کارت رو نشده‌ای باقی نمانده باشد. در پایان بازی ممکن است تعدادی کارت در وسط باقی بماند که ست نمی‌شوند. در آخر هر کس تعداد ست‌هایی که پیدا کرده است را می‌شمارد و به ازای هر ست یک امتیاز دریافت می‌کند. برنده کسی است که بیشترین امتیاز را گرفته باشد.

این روش از بازی ترکیبی از ۵۰٪ شانس و ۵۰٪ استراتژی است و برای ۲ بازیکن و یا بیشتر مناسب است. ست‌ها طبق قوانین بازی کلاسیک ساخته می‌شوند.

هدف بازی

به دست آوردن کمترین تعداد کارت با بازی نکردن با کارتهایی که ست را تشکیل می‌دهند!

چیدمان بازی

۴ کارت به هر بازیکن داده می‌شود. باقی کارتها به پشت روی میز قرار می‌گیرند.

روش بازی

هر بازیکن در نوبت خود باید یکی از کارتهای خود را به روی میز قرار دهد، و سپس یک کارت را از دسته کارتهای رو نشده بردارد. کارتی که بازی شده توسط تمام بازیکنان چک می‌شود که آیا کارت جدید با کارتهای روی میز یک ست درست می‌کند یا نه. بازیکنان می‌توانند از یک تایمر استفاده کنند تا سرعت بازی کم نشود. اگر بازیکنی تشخیص داد که کارت بازی شده با دو کارت روی میز یک ست درست می‌کند، بازیکنی که آن کارت را بازی کرده تمام کارتهای روی میز را برمی‌دارد. این کارتها دوباره وارد بازی نمی‌شوند، و فقط در آخر بازی به عنوان امتیاز منفی شمرده می‌شوند. اگر ستی در بین کارتهای روی میز پیدا شد که با آخرین کارت اضافه شده به وجود نیامده بود، کارتها محاسبه نمی‌شوند و بازی ادامه می‌یابد (انگار ستی وجود ندارد). بعد از آنکه بازیکنان چک کردند که یک ست درست شده یا نه، بازیکن بعدی در نوبت خود یک کارت را بازی می‌کند و بازی تا زمانی که تمام کارتهای رو نشده بازی شوند ادامه می‌یابد.

نکته: هرچه تعداد کارتهای روی میز بیشتر باشند، احتمال درست شدن یک ست بیشتر می‌شود. بسیار سخت است که بیشتر از دوازده کارت روی میز باشند (و غیر ممکن است بیشتر از بیست و یک کارت روی میز باشند) و بازیکنی که کارتی را بازی می‌کند یک ست درست نکند. بنابراین با دقت بررسی کنید و بلوف قابل باور بزنید!

امتیاز

بعد از اینکه تمام کارتهای رو نشده بازی شدند، بازیکنی که کمترین کارتهای روی میز را جمع کرده باشد برنده است. نیازی نیست امتیازات را بشمارید. تنها کافی است ضخامت دسته کارتهای بازیکنان را با هم مقایسه کنید تا برنده را پیدا کنید!

این روش از بازی ۲۰٪ شانس، ۲۰٪ استراتژی و ۶۰٪ قدرت ادراک بصری است. ست‌ها طبق قوانین بازی کلاسیک ساخته می‌شوند.

هدف بازی

شما باید با کارتهای خودتان و کارتهای روی میز ست درست کنید و زودتر از بقیه دست خود را خالی کنید.

چیدمان بازی

در مقابل هر بازیکن ۶ کارت را به رو بچینید. سپس ۶ کارت دیگر در وسط به رو بچینید.

روش بازی

هر بازیکن می‌تواند با ترکیبی از کارتهای خود و کارتهای چیده شده در وسط، یک ست را تشکیل دهد. اگر از کارت‌های وسط استفاده شد، کارتهای جدیدی جایگزین آنها می‌شوند ولی کارتهای بازیکنان جایگزین نخواهند شد.

این بازی نوبتی نیست. هر ست پیدا شده توسط سایر بازیکنان بررسی می‌شود. اگر بازیکنی به اشتباه بگوید ست، کارتها به محل خود بازگردانده می‌شوند و یک کارت جریمه از دسته کارتهای رو نشده به کارتهای بازیکن اضافه می‌شود.

اگر بازیکنان توافق کنند که نمی‌توان ستی را پیدا کرد، کارتهای وسط جمع می‌شوند و ۶ کارت جدید به رو جایگزین آنها می‌شود.

بازیکنان می‌توانند شانس خود را با اضافه کردن کارت جدید به دست خود از بین کارتهای رو نشده امتحان کنند. هیچ بازیکنی نمی‌تواند بیش از ۹ کارت داشته باشد.

نکته: اگر بازیکنی که ۹ کارت دارد، به اشتباه بگوید ست، کارت دیگری به کارتهایش اضافه نمی‌شود.

امتیاز

اولین بازیکنی که دست خود را خالی کند برنده یک دور بازی می‌شود و به ازای هر کارت باقی مانده در دست سایر بازیکنان یک امتیاز دریافت می‌کند. سپس تمام کارتها جمع می‌شوند و بُر می‌خورند و بازیکن سمت چپ کارت پخش کن جدید می‌شود.

نکته: تا وقتی که یکی از بازیکنان تمام کارتهای خود را بازی کند و دستش خالی شود، می‌توانید کارتهای خارج شده از بازی را دوباره بُر بزنید و به بازی برگردانید.

برنده بازی کسی است که به امتیاز تعداد بازیکنان ضرب در ۱۰ برسد. (برای مثال اگر ۳ بازیکن وجود داشت، ۳۰ امتیاز برای بردن نیاز است. اگر ۴ بازیکن وجود داشت، ۴۰ امتیاز و ...)

