

راهنمای
شخصیت های

شب های مافیا



توضیحات بیشتر: این نقش در "بازی شبِ مافیا" رئیس مافیا نام دارد که در برنامه شب های مافیا" به پدرخوانده تغییر نام پیدا کرده است.

دکتر لکتر

هر شب با انتخاب یک نفر، می تواند آن بازیکن را از حمله نجات دهد. دکتر لکتر فقط یک بار می تواند خودش را انتخاب کند

توضیحات بیشتر: این نقش در "بازی شبِ مافیا" جراح نام دارد که در "برنامه شب های مافیا" به دکتر لکتر تغییر نام پیدا کرده است.



جوکر

۲ شب در طول بازی، یک نفر را انتخاب می کند و اگر کاراگاه همان شب آن بازیکن را انتخاب کند، گرداننده گروه آن بازیکن را به کاراگاه برعکس می گوید. یعنی شهروند را مافیا و مافیا را شهروند جلوه می دهد. جوکر تأثیری بر روی نقش مستقل ندارد.

توضیحات بیشتر: این نقش در "بازی شبِ مافیا" شارلاتان نام دارد که در "برنامه شب های مافیا" به جوکر تغییر نام پیدا کرده است.



دورو

همه مافیا را با نقششان می شناسد، ولی هیچکدام از افراد مافیا او را نمی شناسند. در طول بازی، هیچوقت در شب همراه با مافیا بیدار نمی شود، مگر آنکه آخرین مافیای باقی مانده باشد که در این صورت دورو مسئول حمله شبانه مافیا می شود.

توضیحات بیشتر: این نقش جزو نقش های "بازی شبِ مافیا" می باشد که در "برنامه شب های مافیا" وجود نداشته و طراح آن را قرار داده تا بازی جذاب تر شود.



مافیای سلاخ

در شب همراه مافیا بیدار می شود و مشورت می دهد.

مستقل

تمام نقش‌هایی که **زرد** می‌باشند، جزو مستقل محسوب می‌شوند. نقش‌های مستقل نه جزو مافیا هستند و نه با شهروندها می‌باشند. البته در این بسته فقط یک نقش مستقل قرار دارد ولی در بسته‌های مختلف شب مافیا، چندین نقش مستقل وجود دارد.

شرط پیروزی مستقل: هر نقش مستقل، شرط پیروزی خودش را دارد.

مستقل ساده

یک بار از حمله مافیا در امان است و یک بار در شب می‌تواند به یک نفر حمله کند. شرط پیروزی او باقی ماندن بین ۲ نفر آخر است.

توضیحات بیشتر: این نقش در "برنامه شب‌های مافیا" و بسته‌های "بازی شب مافیا" وجود نداشته و طراح آن را مخصوص همین بسته طراحی کرده است تا بازی جذاب‌تر شود و بازی از حالت ۲ قطبی دربیاید.



گرداننده

مهم ترین نقش بازی می باشد، هرچند جزو بازی نیست و در پایان؛ نه برنده می شود و نه بازنده! گرداننده به همه نقش ها و اتفاقات بازی واقف است و وظیفه او مدیریت و پیش بردن بازی می باشد. در واقع او ضامن اجرای قوانین و نظم بازی است.



کارت سفید

با استفاده از این کارت، هر نقشی که دوست دارید را به بازی اضافه کنید. فقط کافی است نام و مشخصات نقش مورد نظرتان را با **ماژیک وایت بُرد** روی کارت بنویسید.



دورو





جان سخت





@dorehamigames



dorehamigames.com

فهرست

۳	گروه بندی ها
۴	علايم روی کارت ها
۵	نقش های بازی
۵	شهروندها
۵	دکتر
۶	کاراگاه
۶	شهردار
۷	حرفه ای
۷	جان سخت
۸	روانپزشک
۸	فروشنده
۹	شهروند ساده
۹	مافیا
۹	پدرخوانده
۱۰	دکتر لکتر
۱۰	جوکر
۱۱	دورو
۱۱	مافیای ساده
۱۲	مستقل
۱۲	مستقل ساده
۱۳	گرداننده
۱۳	کارت سفید



گروه بندی کلی شخصیت ها



ممکن است بیش از ۱ رنگ در رنگ بندی تصویر یک شخصیت وجود داشته باشد.
ملاک گروه هر شخصیت، رنگ نوشته نام هر شخصیت روی کارت است.

علائم روی کارت های شخصیت

به منظور راحتی بازیکنان، علاوه بر نام و توضیح قابلیت های هر شخصیت، تعدادی آیکون نیز قرار دارند که ویژگی کلی هر شخصیت را مشخص می کنند.

🌙 **آیکون ماه:** این شخصیت قابلیتش را در شب انجام می دهد.

☀️ **آیکون خورشید:** این شخصیت قابلیتش را در روز انجام می دهد.

🕒 **آیکون ۲۴:** این شخصیت دارای قابلیت ذاتی است و دستور به انجام

کاری را نمی دهد.

① **آیکون ۱:** این شخصیت ۱ بار در طول بازی می تواند از قابلیتش

استفاده کند.

② **آیکون ۲:** این شخصیت ۲ بار در طول بازی می تواند از قابلیتش

استفاده کند.

🌀 **آیکون بی نهایت:** این شخصیت می تواند هر شبانه روز، ۱ بار از قابلیتش

استفاده کند.

نقش های بازی

معمولا به ازای هر ۲ تا ۳ شهروند، ۱ مافیا باید داخل بازی باشد. تغییر این نسبت، بیشتر به سلیقه شما و درجه سختی بازی بستگی دارد.

توضیحات بیشتر: نقش هایی که در "برنامه شب های مافیا" استفاده شدند همگی در این بسته قرار دارند و معادل آنها در "بازی شب مافیا" نیز روی کارت نوشته شده است. همچنین ۲ نقش جدید توسط طراح قرار داده شده است تا بازی جذاب تر شود.

شهروندها

تمام نقش هایی که **آبی** می باشند، جزو شهروندها محسوب می شوند.

شرط پیروزی شهروندها: حذف تمام اعضای مافیا و نقش مستقل (در صورت استفاده از نقش مستقل).



دکتر

هر شب با انتخاب یک نفر، می تواند آن بازیکن را از حمله نجات دهد. دکتر **فقط** یک بار می تواند خودش را انتخاب کند.

کارگاه

هر شب می تواند اعلام یک بازیکن را از گرداننده بگیرد و گرداننده با اشاره به او می گوید که مافیا است یا نه. اگر رئیس مافیا **یا** دورو را انتخاب کند، گرداننده به او می گوید مافیا نیست.



شهردار

یک بار می تواند مرحله دوم رأی گیری را ملغی کند و مانع از حذف کسی شود **یا** یک بار می تواند در مرحله دوم رأی گیری، یکی از متهمان را انتخاب کند و بدون رأی گیری حذف کند. شهردار **فقط** یکی از این ۲ قابلیت را می تواند استفاده کند.

گرداننده شهردار را قبل از شروع رأی گیری در مرحله دوم و در خواب نیمروزی صدا می زند **و** اگر شهردار خواست کاری انجام دهد، بیدار می شود و از یکی از قابلیت هایش استفاده می کند.

توضیحات بیشتر: در "بازی شب مافیا" ۲ نقش به نام شهردار **و** قاضی وجود دارد که در "برنامه شب های مافیا" ادغام شده و نقش شهردار را به وجود آورده اند.

حرفه ای

هر شبی که بخواهد، به یک نفر حمله می‌کند. اگر مافیا باشد، مافیا حذف می‌شود **ولی** اگر به شهروند حمله کند، حرفه ای خودش به تنهایی از بازی حذف خواهد شد. اگر به مستقل حمله کند، هیچ اتفاقی نمی‌افتد لزومی ندارد حتما از شب اول



بیدار شود. هر شبی که بخواهد می‌تواند از قابلیتش استفاده کند.

توضیحات بیشتر: این نقش در "بازی شب مافیا" **کلاتر** نام دارد که در "برنامه شب های مافیا" به حرفه ای تغییر نام پیدا کرده است.



جان سخت

یک بار از حمله شبانه در امان است و ۲ شب در طول بازی می‌تواند از گرداننده استعلام وضعیت بگیرد و گرداننده در روز بعد تمام نقش های خارج شده از بازی را به صورت تصادفی به بازیکنان می‌گوید.

توضیحات بیشتر: در "بازی شب مافیا" ۲ نقش به نام **گورکن** و **کشیش** وجود دارد که در "برنامه شب های مافیا" ادغام شده و نقش جان سخت را به وجود آورده اند.

روانپزشک

۲ شب در طول بازی می‌تواند یک نفر را انتخاب کند و آن بازیکن به مدت یک روز نمی‌تواند صحبت کند و حرفی بزند
توضیحات بیشتر: این نقش در "بازی شبِ مافیا" دندانی‌ز شک نام دارد که در "برنامه شب‌های مافیا" به روانپزشک تغییر نام پیدا کرده است.



فروشنده

یک بار در شب یک نفر را انتخاب می‌کند و بازیکن انتخاب شده به یک شهروند یا مافیای ساده تبدیل می‌شود. یعنی قابلیت‌های ویژه آن بازیکن، **تا پایان بازی** از بین می‌روند.

توضیحات بیشتر: این نقش در "بازی شبِ مافیا" دست کج نام دارد که در "برنامه شب‌های مافیا" به فروشنده تغییر نام پیدا کرده است.



شهروند سلاه

قابلیتی در شب ندارد و در روز همانند سایر بازیکنان صحبت می‌کند و رأی می‌دهد.

مافیا

تمام نقش‌هایی که **قرمز** می‌باشند، جزو مافیا محسوب می‌شوند.
شرط پیروزی مافیا: برابر شدن تعداد مافیا با شهروند و حذف نقش مستقل (در صورت استفاده از نقش مستقل).



پدرخوانده

هر شب هدف حمله گروهی مافیا را تعیین می‌کند. در صورت استعلام توسط کارآگاه، گرداننده او را شهروند معرفی می‌کند.