

برج و بارو


LEAPS and LEDGES





۸+ 30' ۲-۴

خودتون رو برسونید
به پست هاوسی!

مشخصات بازی

تعداد بازیکنان: ۲ تا ۴ نفر 

گروه سنی: +۸ سال 

زمان: ۳۰ دقیقه 

محتویات بازی



• ۱۶ مهره



• ۶۴ کارت



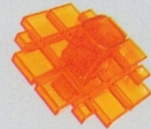
• بروشور بازی



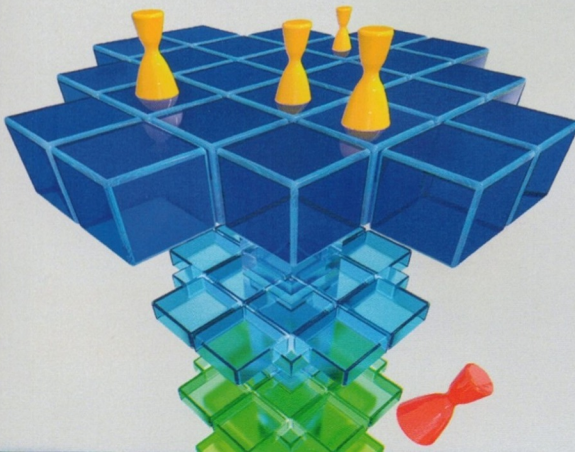
• پایه‌ی برج



• پنت‌هاوس



• ۱۵ طبقه در رنگ‌های مختلف



هدف بازی

هر ۴ مهره‌ی خود را به طبقه‌ی آخر برج (پنت‌هاوس) برسانید.

چیدمان بازی

- ۱ پایه‌ی برج را وسط بگذارید و طبقات رنگی را یکی یکی روی هم نصب کنید. اینکه طبقات به چه ترتیبی نصب شوند به سلیقه‌ی خودتان! پنت هائوس را هم آخر از همه روی برج قرار دهید.
- ۲ کارت‌های بازی را بر بزنید، آنها را به دو دسته تقسیم کنید و در دو تا از جاهای خالی پایه‌ی برج بگذارید.
- ۳ هر بازیکن یک رنگ را انتخاب کرده و مهره‌هایش را بردارد.

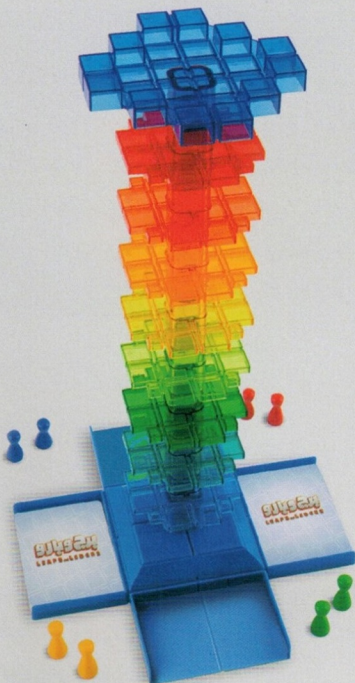
روش بازی

- ۱ برای مشخص کردن نفر اول، هر کدام از بازیکنان یک کارت برمی‌دارند و اعداد را با هم مقایسه می‌کنند. عدد کارت هر کس بیشتر بود، آن بازیکن می‌شود نفر اول.
- ۲ (اگر بازیکنی کارت عدد دستش نیومد یا عدد کارت دو نفر با هم یکی بود، باید دوباره کارت بردارن.) هر بازیکن از هر کدام از جایگاه‌ها که دلش خواست، ۳ کارت برمی‌دارد. نفر اول، یکی از کارت‌های دستش را بازی می‌کند و مهره‌اش را با توجه به آن کارت حرکت می‌دهد. سپس یک کارت دیگر برمی‌دارد تا دوباره سه تا کارت دستش باشد؛ و نوبت نفر بعدی می‌شود. بازی به همین شکل به صورت ساعت‌گرد ادامه پیدا می‌کند. کارت‌هایی که بازی کرده‌اید از بازی بیرون می‌روند.

محافظت

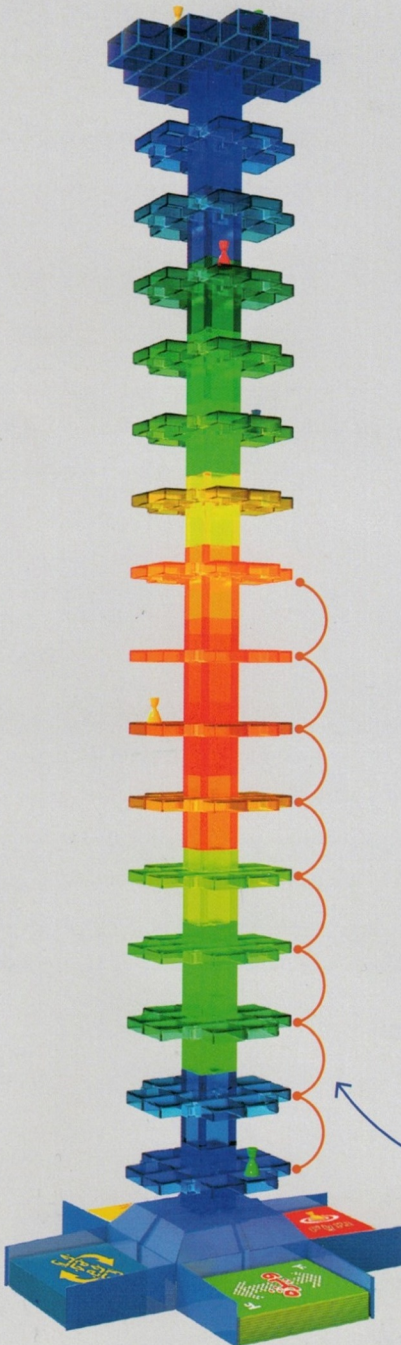
تو این بازی یه قانون داریم که می‌گه: «مهره‌های هم‌رنگی که پیش هم باشن، از هم محافظت می‌کنن!» یعنی اگه کسی مهره‌اش رو به طبقه‌ای بره که مهره‌ی یه بازیکن دیگه هم اونجا هست، اگه فقط یه مهره باشه، بازیکن جدید مهره‌ی قبلی رو از اون طبقه شوت می‌کنه بیرون! مهره‌ی شوت شده توسط صاحبش از زمین جمع می‌شه تا بعداً مجدد وارد بازی بشه!

اما اگه دوتا مهره یا بیشتر تو اون طبقه باشن از هم محافظت می‌کنن و زور مهره‌ی حریف بهشون نمی‌رسه! پس این بازیکن جدید که مهره‌اش شوت می‌شه بیرون می‌بینید با هم بودن چقدر خوبه؟!



کارت‌های بازی

کارت‌هایی که در بازی وجود دارند، چند نوع هستند:



عدد

هر عددی که بازی کردید، می‌توانید یکی از این دو کار را انجام دهید:

- یکی از مهره‌هایتان را که در یکی از طبقات است، به همان تعداد ببرید بالا.
- یکی دیگر از مهره‌هایتان را وارد برج کنید و به تعداد عدد کارتتان ببرید بالا.



جابه‌جایی

وقتی این کارت را بازی کنید، می‌توانید جای یکی از مهره‌هایتان را که در برج است (مهره‌های خارج برج نه!) با مهره‌ی یک بازیکن دیگر عوض کنید. مثلاً اگر مهره‌ی شما در طبقه‌ی ۳ و مهره‌ی او در طبقه‌ی ۸ است، آن را به ۳ و مهره‌ی خودتان را به ۸ ببرید! (این جابه‌جایی با مهره‌هایی که از هم محافظت می‌کنند امکان‌پذیر نیست.)



هجوم

با این کارت نه تنها ۵ طبقه می‌روید بالا، بلکه سر راهتان هر مهره‌ای از بازیکنان حریف در طبقات باشد، شوت می‌کنید پایین! (به جز مهره‌هایی که از هم محافظت می‌کنند.)



ویژه

کسی که این کارت را بازی کند، یکی از دو کار زیر را می‌تواند انجام بدهد:

- یکی از مهره‌های خودش را ۴ طبقه ببرد بالا یا پایین.
- مهره‌ی یک بازیکن دیگر را انتخاب کند و ۴ طبقه ببرد بالا یا پایین. (البته باز هم بجز مهره‌هایی که از هم محافظت می‌کنند.)

این کارت موقعی خیلی به درد می‌خورد که یه نفر خیلی به پنت‌هاوس نزدیک شده و می‌خواهین دورش کنین! ضمناً نمی‌توانید مهره‌ی خودتان یا حریف را به طبقه‌ای ببرید که چند مهره‌ی هم‌رنگ آنجا هستند و دارند از هم محافظت می‌کنند.



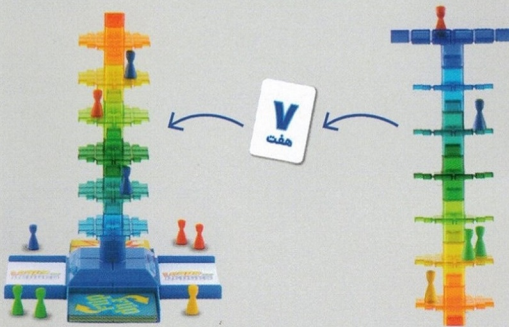
۲، ۱ یا ۳

اگر این کارت را بازی کنید، می‌توانید یک مهره‌تان را به انتخاب خودتان ۱ یا ۲ یا ۳ خانه بالا ببرید.



توجه! توجه!

اگه در حین حرکت رسیدین به پنت هاوس، زود خوشحال نشین! رسیدن به پنت هاوس فقط در صورتی قبوله که در یک حرکت دقیقاً به خود پنت هاوس برسین، نه اینکه ردش کنین! بنابراین اگه مثلاً دو تا طبقه با پنت هاوس فاصله دارین، باید حتماً عدد ۲ رو بازی کنین تا بتونین برین اونجا، ولی اگه ۲ نداشته باشین و مثلاً ۷ بازی کنین، چاره‌ای ندارین جز اینکه ازش بگذرین و برگردین به پایه‌ی برج. در کل هر بار که به انتهای برج می‌رسین ولی هنوز عدد کارتون تموم نشده، باید برگردین و از طبقه‌ی اول ادامه بدین. اون کارت «۱، ۲ یا ۳» اینجاست که مهم می‌شه، پس سعی کنین برای همچین مواقعی نگهش دارین!



در اینجا یکی از مهره‌های آبی دو خونه با پنت‌هاوس فاصله داره، ولی کارت «۱، ۲ یا ۳» رو نداره که بتونه باهاش دو خونه بره بالا. ناچار به جاش کارت ۷ که داره رو بازی می‌کنه، ۲ طبقه می‌ره بالا، پنت‌هاوس رو رد می‌کنه و از اول برج ۵ طبقه‌ی دیگه می‌ره بالا.

هر بازیکن در نوبتش حتماً باید یک کارت بازی کنه، حتی اگر حرکتش به ضرر خودش باشه. اگر بازیکنی متوجه شد کارت‌های دستش طوری هستن که امکان هیچ حرکتی را با آن‌ها نداره، اعلام می‌کنه و بعد از اینکه کارت‌هایش را به بازیکنان دیگه نشان داد، هر سه تا را بیرون می‌گذارد، ۳ کارت جدید برمی‌دارد و نوبتش را بازی می‌کنه. اگر کارت‌های موجود در پایه‌ی برج تمام شدند، کارت‌های استفاده شده را بر بزنید و در دو دسته در پایه‌ی برج قرار دهید.

پایان بازی

به محض اینکه بازیکنی موفق شد هر ۴ مهره‌ی خود را به پنت‌هاوس برساند، بازی تمام شده و او برنده است.



۰۲۱-۶۳۵۶۱



zingobazi



@zingobazi



www.zingobazi.com

زیگوبازی

کارخونه‌ی بازی‌های باحال!