

پانتوگیم  
PANTOGYM

# پانتوگیم PANTOGYM



یه دوره‌نمی  
ورزشی

# پانتو گیم PANTOGYM

مشخصات بازی

تعداد بازیکنان: ۳ تا ۸ نفر      گروه سنی: +۵ سال      زمان: +۱۵ دقیقه

محطومیات بازی

• ۶۰ کارت مربعی      • ۴۰ کارت دایره‌ای      • بروشور بازی



هدف بازی

• برای برنده شدن، باید حرکات بازیکن‌های دیگه رو درست حدس بزنین.

### ۱ اول بین جایی که فضای کافی برای انجام حرکات رو داشته باشیم!

۲ یه دور حرکات کارت‌ها رو با هم مرور کنین تا موقع اجرا به مشکل برخورین. روی هر کارت، حرکتی که باید انجام بدین با فلاش نشون داده شده. دست‌ها و پاهاتون رو تو همون مسیری که فلاش داره نشون می‌ده حرکت بدین. به این علامت‌ها هم توجه کنین.



- اگه فلاش روی کارتون این شکلی بود، باید در حین انجام حرکت چند ثانیه یک بار مکث کنین، انگار که روی دور گُند هستین.



- اگه این علامت روی کارتون هست، باید کف دست‌هاتون به هم بخورن. (مثل تشویق کردن)



- اگه تصویر کارتون این حالت رو داره، باید اول حالت پررنگ رو انجام بدین و بعد بین به حالت کمرنگ و همین کار رو مداوم تکرار کنین.

۳ کارت‌های مربعی و دایره‌ای رو با توجه به رنگ کارت (سبز، آبی، نارنجی و صورتی) از هم جدا کنیں. حالا با توجه به اینکه کدام درجه‌ی سختی بازی را ترجیح می‌دین، طبق این جدول از هر دسته (مربعی و دایره‌ای) رنگ‌های لازم برای بازی رو جدا کنیں و کارت‌های اضافی رو به جعبه برگردانی‌نی.

آسان ۳ تا ۴ بازیکن	متوسط ۳ تا ۸ بازیکن	سخت ۳ تا ۸ بازیکن
۲ رنگ	۳ رنگ	۴ رنگ

۴ کارت‌های دایره‌ای رو بُر بزنین و دونه دونه روی میز به رو بچینین، طوری که همه بقون تصویرشون رو ببینن. کارت‌های مربعی رو هم بُر بزنین و اوونها رو در یک دسته روی هم، جایی که در دسترس همه‌ی بازیکن‌ها باشه، به پشت بذارین.



## روش بازی

بازی دو روش داره که می‌توینین انتخاب کنین:

### روش اول

در این روش همه با هم باید سعی کنین در مدت زمان مشخصی (مثلاً ۲ دقیقه) تا می‌توینین کارت جمع کنین! (مدت زمان بستگی داره به اینکه چند نفر هستین. به هر نفر ۳۰ ثانیه زمان بدین).

کوچکترین شخص به عنوان نفر اول بازی رو شروع می‌کنه. با شروع شدن زمان، سریع یه کارت مربعی از دسته‌ی کارت‌ها برمی‌داره. بدون اینکه بذاره کسی کارت رو ببینه به اون نگاه می‌کنه و شماره‌شو حفظ می‌کنه. بعد رنگ پس‌زمینه‌ی کارت رو بلند به همه می‌گه و شروع می‌کنه به انجام دادن حرکت اون کارت و همین‌طور تکرارش می‌کنه.

نحوه‌ی ایستادن و انجام حرکت

شماره (۱)

رنگ پس‌زمینه که باید اعلام بشه (سبز)

بازیکن‌های دیگه به کارت‌های دایرها روی میز نگاه می‌کنن و سعی می‌کنن سریع تر کارتی که اون حرکت رو نشون می‌ده پیدا کنن. هر کس که کارت مورد نظر رو پیدا کرد، سریع اون رو برمی‌داره، به بقیه نشون می‌ده و بلند عدد روی اون کارت رو اعلام می‌کنه تا بازیکن اجراکننده بتونه تأیید کنه که کارت درست رو برداشته یا نه. در صورت درست بودن، کارت دایرها رو برای خودش برمی‌داره. (هر بازیکن برای اجرای هر نفر فقط یه بار می‌تونه حدس بزنه و اگه اشتباه بگه، دیگه اجازه‌ی حدس نداره تا اجرای نفر بعد.) بازیکنی که حرکت رو اجرا کرد هم کارت مربعی رو برای خودش برمی‌داره و نوبت به نفر بعدی می‌رسه که اجرا کنه. بازیکن بعدی از کارت‌های مربعی یکی برمی‌داره و بازی به همین ترتیب ادامه پیدا می‌کنه.

اگه زمان اجراکننده تموم شد و بازیکن‌های دیگه نتونستن کارت مربوط به حرکتش رو پیدا کنن، باید کارت مربعی که در حال اجرا کردنش بود رو به زیر دسته‌ی کارت‌ها برگردونه، نوبتش هم تمومه و نفر بعدی می‌رمه برای اجرا. به همین ترتیب، همه‌ی بازیکن‌ها تند تند ولی به نوبت اجرا می‌کنن. اگه زمان تموم بشه و کسی مونده باشه، باید بازی رو نگه دارین و دوباره زمان بگیرین.

## پایان بازی

- بازی وقتی تمومه که همه به دور اجرا کرده باشن. اون موقع کارت‌های مربعی و دایرها که جمع کردین رو باید بشمرین و هر کی بیشتر کارت داشته باشه، برنده‌ی بازیه. اگه مجموع تعداد کارت‌های دو بازیکن با هم برابر باشه، اونی برنده‌اس که بیشترین تعداد کارت دایرها رو جمع کرده باشه.

## روش دوم

- در این روش هر بازیکن باید در مدت زمان مشخص، هر چقدر می‌توانه حرکت اجرا کنه و کارت جمع کنه.

مثل روش اول کارت‌ها رو بچینین روی میز. به نفر رو به عنوان اولین نفر انتخاب کنیں، ۲ دقیقه زمان بگیرین و برو که رفته‌یما با شروع زمان، بازیکن از روی کارت‌های مربعی یکی برمی‌داره و حرکت کارت رو اجرا می‌کنه. به محض اینکه کسی حدس زد، کارت مربعی رو برای خودش به عنوان امتیاز کنار می‌ذاره و کارت بعدی رو برمی‌داره و اجرا می‌کنه. بازیکنی که حدس زده هم کارت دایره‌ای اون حرکت رو برای خودش برمی‌داره. اگه اجراکننده دید هیچ بازیکنی نمی‌توانه کارتش رو درست حدس بزنه، هم می‌توانه ادامه بدنه، هم می‌توانه اونو کنار بذاره و کارت جدید برداره. تا تمام شدن زمان، اجراکننده همین کار رو ادامه می‌ده. وقتی که تمام شد، کارت‌های مربعی که جمع کرده (او نایی که دیگران درست حدس زدن) رو برمی‌داره و می‌رمه پیش بقیه می‌ایسته. نفر بعدی می‌رمه جای اون. حالا دوباره زمان بگیرین تا بازیکن جدید شروع به اجرا کنه.

## پایان بازی

- وقتی همه یه دور اجرا کردن، بازی تمامه. درست مثل روش اول اینجا هم هر کس مجموع کارت‌های مربعی و دایره‌ای بیشتری از بقیه داشته باشه، برنده‌اس.



کارخونه‌ی بازی‌های باحال!



[www.zingobazi.com](http://www.zingobazi.com)



۰۲۱-۶۳۳۵۶۱



zingobazi



@zingobazi