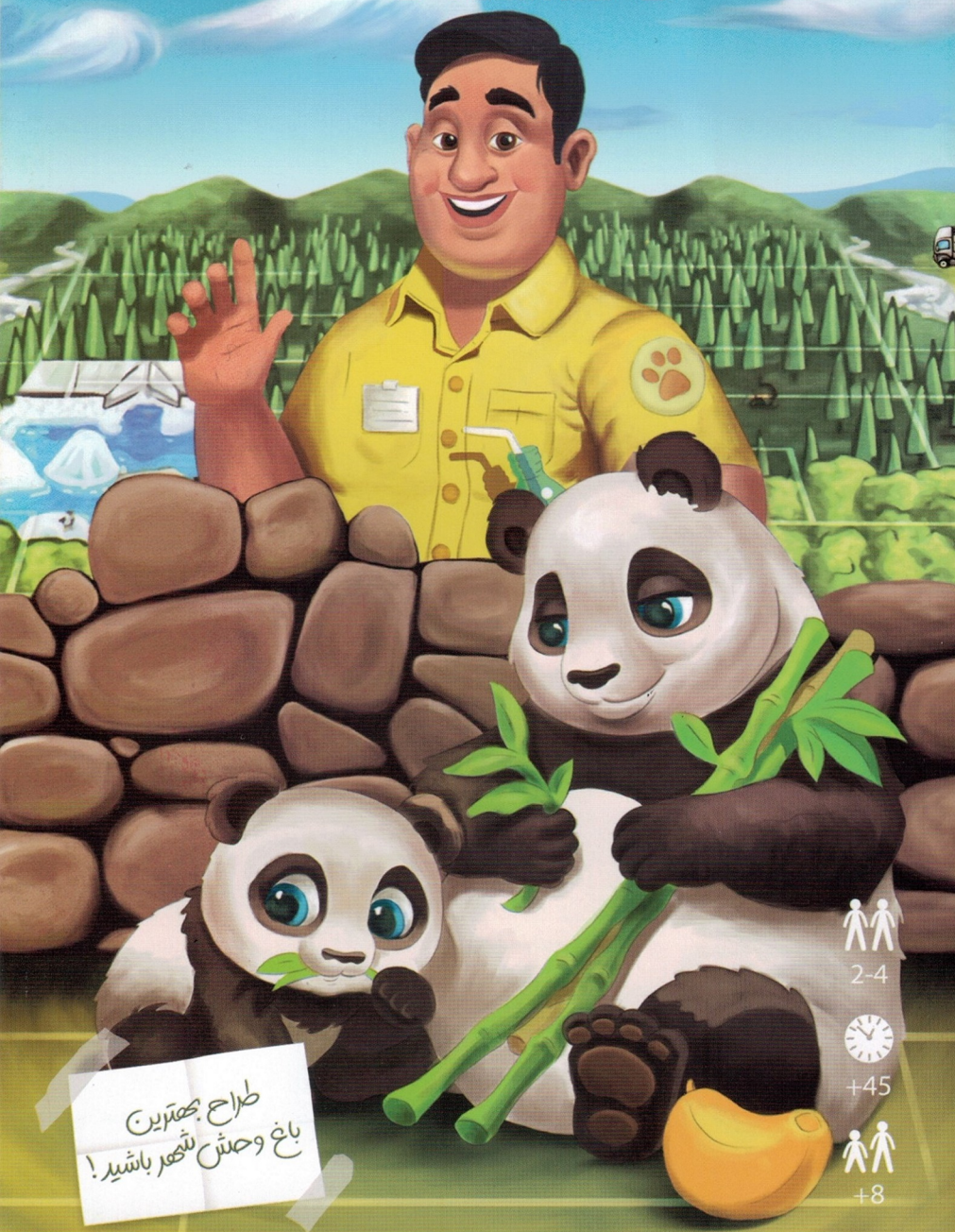


پاندا پارک

PANDA PARK

زینگو ZINGO

کارخونه‌ی بازی‌های باحال!



طراح بهترین
باغ وحش شهر باشید!



2-4



+45



+8

به پاندا پارک خوش آمدید. شما به عنوان معمار استخدام شده‌اید تا این پارک را به بهترین شکل ممکن بسازید؛ به طوری که برای خرس‌ها محیطی آرام و راحت، برای بازدیدکنندگان جذاب و سرگرم‌کننده و برای مدیران هم یک سرمایه‌گذاری درآمدزا باشد. کسی که بتواند ماکت بهتری از محیط پارک به هیئت رئیسه ارائه دهد، به عنوان مهندس معمار اصلی انتخاب خواهد شد. بنابراین از امکانات خود به خوبی استفاده کنید، قطعات پارک را هوشمندانه کنار هم بچینید و یک باغ وحش ایده‌آل بسازید.

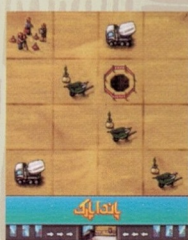
مشخصات بازی:

زمان: ۴۵ دقیقه

گروه سنی: ۸+ سال

تعداد بازیکنان: ۲ تا ۴ نفر

محتویات بازی:



۱۶ زمین ساخت پارک
(۲ تا از این زمین‌ها علامت ورودی پارک دارند)

۱۶ نشان خرس



۳۰ نشان ویژه
(برای بازیکنان خفیه ترا)

۵۲ قطعه فضای سبز، بدون امتیاز، به شکل مربعی، L مانند، مستطیل کوچک و بزرگ، شامل:



بروشور بازی



۱۶ فضای رستوران و غذاخوری



۱۶ رودخانه‌ی کوچک



۱۰ پارک بازی برای کودکان



۱۰ سرویس بهداشتی

۲۸ آشیانه‌ی مخصوص خرس‌ها (امتیاز از ۷۵۱*): شامل:

* امتیاز قطعه‌ها با یک عدد درون یک چندضلعی، روی هر قطعه دیده می‌شود.



۷ آشیانه‌ی
لواک‌ها



۷ آشیانه‌ی
خرس قطبی



۷ آشیانه‌ی
خرس قهوه‌ای



۷ آشیانه‌ی پاندا

۱۲ محوطه‌ی مخصوص خرس‌ها (امتیاز از ۸۵۶): شامل:



۳ محوطه‌ی
خرس قطبی



۳ محوطه‌ی
پاندا



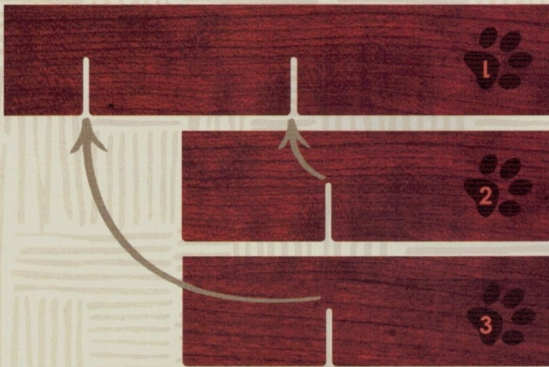
۳ محوطه‌ی
لواک‌ها



۳ محوطه‌ی
خرس قهوه‌ای

یک عدد زمینی منابع (با تصویر کاغذهای نقشه‌کشی)





هدف بازی:

سعی کنید با انتخاب و چینش درست قطعات، امتیاز بیشتری از پارک ساخته شده‌ی خود بگیرید.

چیدمان بازی:

۱- زمینه‌ی منابع را وسط، در دسترس همه‌ی بازیکنان بگذارید.
روی زمینه به تعداد لازم از هر قطعه باید چیده شود.

۲- روی زمینه در قسمت سمت چپ، جایی که گوشه‌ی آن علامت بییل و فرغون دیده می‌شود، قطعات فضای سبز باید چیده شوند. تعداد هر قطعه باتوجه به تعداد بازیکنان، در جدول ذکر شده و در زمینه‌ی منابع هم باعلامت نشان داده شده است.

تعداد بازیکنان	👤👤	👤👤👤	👤👤👤👤
سرویس بهداشتی	۱۰	۱۰	۱۰
زمین بازی کودکان	۱۰	۱۰	۱۰
رستوران و غذاخوری	۸	۱۲	۱۶
رودخانه	۸	۱۲	۱۶

۳- طبق این جدول با توجه به تعداد بازیکنان، آشیانه‌هایی که امتیاز آنها در جدول ذکر شده را در زمینه (در قسمتی که تصویر کامیون سفید قرار دارد) بچینید. جای قطعات روی زمینه با توجه به شکل هر کدام مشخص شده است. ترتیب چیدمان باید از کمتر به بیشتر باشد. (بیشترین امتیاز، رو قرار بگیرد). بقیه‌ی قطعاتی که در بازی استفاده نمی‌شوند را به جعبه برگردانید.

تعداد بازیکنان	👤👤	👤👤👤	👤👤👤👤
آشیانه‌های مورد استفاده	۲,۴,۶	۲,۳,۴,۵,۶	همه

مثال: برای دو بازیکن، از هر شکل فقط قطعات ۲، ۴ و ۶ امتیازی باید در زمینه چیده شوند.



۴- تمام قطعات محوطه را در این دو ناحیه که تصویربیل مکانیکی نارنجی رنگ بین آنها قرار دارد، بچینید. تعداد این قطعات ارتباطی به تعداد بازیکنان ندارد و همه‌ی آنها در بازی استفاده می‌شوند.

۵- نشان‌های خرس را با توجه به تعداد بازیکنان از بقیه جدا کرده و در یک ردیف کنارزمینه‌ی منابع بچینید. بقیه‌ی نشان‌ها را به جعبه برگردانید. جدول تعداد نشان لازم را با توجه به تعداد بازیکن مشخص می‌کند.

تعداد بازیکنان	☺☺	☺☺☺	☺☺☺☺
تعداد نشان‌های خرس	۲, ۴, ۶, ۸,	۳, ۴, ۵, ۶, ۷, ۸, ۹,	همه
	۱۰, ۱۲, ۱۴, ۱۶	۱۰, ۱۱, ۱۲, ۱۳, ۱۴	



۶- زمین‌های ساخت پارک را بردارید. ۴ زمین دارای ورودی را از آنها جدا کرده و کنار بگذارید. بقیه را بریزید و در دو دسته‌ی ۶ تایی کنارزمینه‌ی منابع بگذارید، به طوری که فقط زمین‌های رویی دیده شود.



۷- هر کدام از زمین‌های دارای ورودی را به یک بازیکن بدهید. هر بازیکن باید آن را از سمتی جلوی خودش بگذارد که ضلع ورودی جلویش باشد.



۸- کسی که بیشتر از همه باغ وحش رفته، به عنوان نفر اول بازی را شروع می‌کند. (می‌تونید با توافق همدیگر هم انتخاب کنید!) در صورتی که ۴ نفره بازی می‌کنید، نفر اول یکی از قطعات سرویس بهداشتی را از روی ستون چیده شده برمی‌دارد، نفر یا نفرات وسط، هر کدام یک زمین بازی کودکان و نفر آخر یک محوطه‌ی رستوران برمی‌دارند. در صورت بازی ۳ نفره، نفر سوم به جای زمین بازی، یک محوطه‌ی رستوران برمی‌دارد. قطعه‌ی برداشته شده را کنار زمین خودتان قرار دهید.



روش بازی:

ابتدا نفر اول نوبتش را بازی می‌کند، سپس نفر سمت چپ و به همین ترتیب در جهت ساعتگرد بازی پیش می‌رود. هر بازیکن در نوبتش این سه کار را انجام می‌دهد:

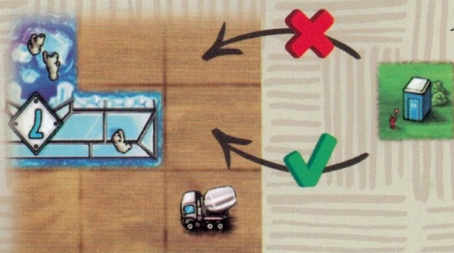
- چیدن یک قطعه روی زمین خود
- برداشتن قطعه‌های جدید با توجه به نشانه‌ها
- چیدن یک نشان خرس روی زمین خود

چیدن یک قطعه روی زمین:

اول باید یکی از قطعاتی که دارید (فقط یکی!) را روی زمینتان بچینید. اگر به دلیلی برایتان امکان نداشت که هیچ قطعه‌ای را روی زمین قرار دهید، باید بگویید: «پاس». (مثلاً ممکن است قطعاتی که دارید به شکلی باشند که جای خالی به شکل آنها روی زمین شما نباشد.)

چند قانون هست که برای چیدن قطعات باید رعایت کنید:

هر قطعه‌ای که روی زمین‌ها می‌چینید، باید حتماً از حداقل یک ضلع به یکی دیگر از قطعات روی زمین متصل باشد. در واقع به جز قطعه‌ی اول، هیچ قطعه‌ی دیگری را نمی‌توانید هر جای پارک که دلتان خواست بچینید. اتصال هم حتماً باید افقی یا عمودی باشد و اتصال ضربدری مورد قبول نیست.



هیچ قطعه‌ای نمی‌تواند روی چاه را بپوشاند. این چاهه!

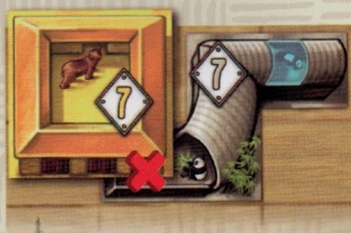
قطعات نباید از محدوده‌ی زمین‌ها بیرون بروند. البته اگر چند قطعه زمین کنار هم داشته باشید، می‌توانید قطعه‌ی خودتان را طوری بچینید که بخشی از آن در یک زمین و بخش دیگرش در زمین کناری آن باشد.



قطعات را به هر شکلی که بخواهید می‌توانید بچرخانید و یا پشت و رو کنید و بعد بچینید.



قطعات نباید روی هم قرار بگیرند.



برداشتن قطعه‌های جدید با توجه به نشانه‌ها:

بعد از اینکه یک قطعه را چیدید، باید ببینید آن قطعه چه نشانه‌هایی را پوشانده است. هر کدام از این نشانه‌ها در زمینه‌ی منابع (همون زمینه‌ی دارای تصویر کاغذهای نقشه‌کشی) یک محدوده را مشخص می‌کنند. هر نشانه‌ای که قطعه‌ی چیده شده‌ی شما بپوشاند، از محدوده‌ی همان نشانه قطعات جدید برمی‌دارید:

این قطعات جدید در واقع قطعات درست ساخت شما هستند و در نوبت بعدی چیده خواهند شد، پس فعلاً آنها را کنار زمینتان بگذارید.

اگر قطعه‌ی شما چند نشانه (که می‌تواند تکراری هم باشد) را بپوشاند، چند قطعه‌ی جدید نصیب شما خواهد شد. (تعداد قطعاتی که در دست ساخت دارید محدودیتی ندارد.)

اگر قطعات یکی از محدوده‌ها تمام شود، طبیعتاً دیگر نمی‌توانید از آن محدوده قطعه‌ای بردارید! (نه بابا! خوبه گفتی!) پس در هنگام برداشتن قطعه‌ها به زمینتان دقت کنید و با استراتژی انتخاب کنید تا وقتی قطعه‌ای تمام شد، نابود نشوید!

نشانه‌ها ۴ نوع هستند:

این نشانه مربوط به قطعات فضای سبز است. به تعدادی که قطعه‌ی شما از این نشانه پوشانده، از قطعات فضای سبز بردارید.



یکی از آشیانه‌ها را انتخاب کرده و قطعه‌ی رویی آن (که بیشترین امتیاز را نسبت به بقیه دارد) را بردارید. اگر بخواهید، می‌توانید به جای آشیانه، از فضای سبز یک قطعه بردارید.



یکی از محوطه‌های مخصوص خرس‌ها را انتخاب کرده و قطعه‌ی مورد نظرتان را بردارید. اگر بخواهید، می‌توانید به جایش، از فضای سبز یک قطعه بردارید.



این نشانه روی زمینه وجود ندارد و اگر قطعه‌ی شما این نشانه را پوشانده، می‌توانید از زمین‌های ساخت پارک یکی بردارید. یکی از دو ستون را انتخاب کنید، زمین رویی آن ستون را برداشته و کنار زمین خودتان بچینید. زمین‌ها باید حتماً به طور افقی یا عمودی از حداقل یک ضلع مجاور هم باشند. فقط جلوی ضلع ورودی است که نمی‌توانید زمین دیگری بگذارید. (چون ورودیه دیله! مردم چگونه بیان تو پرس؟) زمین را در جهتی بچینید که نشانه‌های روی آن از سمت شما درست دیده شوند و مثلاً برعکس نباشند. حداکثر تعداد زمین در دست ساختی که هر بازیکن می‌تواند داشته باشد، ۴ قطعه است و بعد از آن اگر قطعه‌های چیده شده‌ی شما روی این نشانه قرار بگیرد، دیگر نمی‌توانید زمین بردارید و باید نادیده‌اش بگیرید.



چیدن یک نشان خرس:

آخرین کارتان در هر نوبت، باید این باشد که زمین‌هایتان را بررسی کنید و ببینید کامل شده‌اند یا نه. کامل شدن یعنی اینکه یک زمین (به طور مشخص داریم درباره‌ی یک زمین ۴ در ۴ صحبت می‌کنیم) تمام خانه‌هایش به جز چاه‌ها پر شده باشد. اگر زمین کامل شده‌ای دارید، اولین نشان خرس (دارای بیشترین امتیاز) را از ردیف نشان‌های چیده شده بردارید و روی چاه مورد نظر بگذارید. به همین ترتیب هر بار که زمینی کامل بشود، نشان خرس بعدی برداشته می‌شود. اگر در یک نوبت قطعه‌تان را طوری بچینید که همزمان دو زمین کامل شوند، دو نشان خرس برمی‌دارید.

پاس:

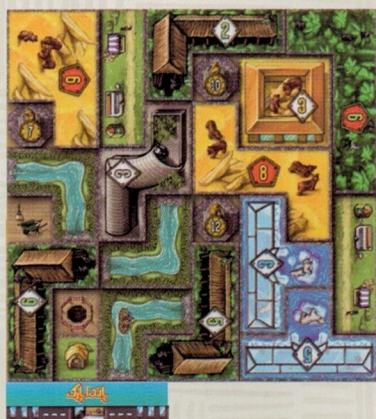
ممکن است وقتی که نوبتتان شده، ببینید هیچ کدام از قطعاتی که دارید را نمی‌توانید جای‌گذاری کنید. دقت کنید که گفتیم «نمی‌توانید»، نه اینکه

«نمی‌خواهید». پس اگر امکان چیدن حتی یکی از قطعه‌های در دست ساخت خود را دارید، باید آن را بچینید. در غیر این صورت، باید بگویید: «پاس». سپس یک قطعه از فضای سبز انتخاب کرده و به قطعات در دست ساخت خود اضافه می‌کنید و نوبتتان تمام می‌شود. برای چیدن قطعه‌ی جدید باید یک دور صبر کنید تا دوباره نوبتتان شود.

پایان بازی!

پایان بازی:

هر زمان که بازیکنی هر ۴ قطعه زمین خود را پُر کند، به همه اعلام می‌کند. بقیه‌ی بازیکنان یک نوبت دیگر بازی می‌کنند و بعد پایان بازی اعلام می‌شود. هر بازیکن امتیاز پارک خود را که مجموع امتیاز قطعات چیده شده و نشان‌های خرس است، حساب می‌کند. این مثال را ببینید:



نشان‌های خرس: $7 + 10 + 12 = 29$

خرس‌های قهوه‌ای: $3 + 6 + 8 = 17$

کواکوها: $2 + 5 + 6 + 6 = 19$

خرس‌های قطبی: $3 + 5 = 8$


خرس‌های پاندا: ۳

مجموع: ۷۶ امتیاز

(قطعات فضای سبز امتیاز ندارند.)

بازیکنی که مجموع امتیازش از همه بیشتر باشد، برنده است. اگر امتیاز دو یا چند نفر مساوی باشد، این افراد باید امتیاز قطعات در دست ساخت که برایشان باقی مانده (و نتوانسته‌اند آنها را در زمینشان بچینند) را حساب کنند. کسی که از این قطعات بیشترین امتیاز را بگیرد، برنده است. اگر باز هم مساوی داشتیم، دیگر باید بیخیال شده و با هم پیروزی را جشن بگیرند!

نکته: البته همه اونقدر داغون بازی کردین که خیلی زود به وضعیتی رسیدین که هیچ کس نمی‌تونست قطعه‌ی جدیدی تو زمینش بچینه، بازی قبل از اینکه کسی زمینشو کامل کنه تموم می‌شه. همی بازیکنان امتیازشون رو حساب می‌کنن و بیشترین امتیاز برنده رو مشخص می‌کنه. توصیه می‌کنیم به دور دیگه بازی کنین تا سنگینی این دور داغون رو بشوره بیره!



برای حرفه‌ای‌ترها!

بازیکنانی که احساس می‌کنند حسابی خفن شده‌اند و چالش بیشتری می‌خواهند، می‌توانند نشان‌های ویژه را هم وارد بازی کنند. این نشان‌ها اهداف خاصی را تعیین می‌کنند که اگر آنها را برآورده کنید، نشان و امتیازش به شما می‌رسد. نشان‌های ویژه ۱۰ نوع مختلف دارند و از هر نوع، ۳ عدد با امتیازهای مختلف وجود دارد. ۳ نوع از نشان‌ها را به دلخواه انتخاب کرده، هر ۳ قطعه‌ی آنها را بردارید و کنار زمینه‌ی منابع در ستون‌های جداگانه بچینید؛ به طوری که امتیازها از کمتر به بیشتر و بیشترین امتیاز، رو باشد. در این روش هر بازیکن در نوبتش بعد از موارد گفته‌شده یک کار دیگر هم انجام می‌دهد:

به دست آوردن نشان ویژه:

زمین‌هایتان را چک کنید و هر زمان که دیدید شرایط یکی از نشان‌های ویژه را برآورده کرده‌اید، نشان رویی آن نوع را بردارید. از هر نوع نشان ویژه فقط یک بار می‌توانید بردارید، حتی اگر چند بار شرایطش را برآورده کنید. در انتهای بازی، بازیکنان امتیاز نشان‌های ویژه‌ی به دست آمده را هم با بقیه‌ی امتیازها جمع می‌زنند.

توضیح نشان‌های ویژه:

خرس‌های قهوه‌ای:

(امتیاز: ۲، ۵، ۸)

سه تا از سازه‌های
خرس‌های قهوه‌ای در
پارک شما چیده شده
است. (شکل و اتصال
آنها مهم نیست.)



خرس‌های قطبی:

(امتیاز: ۲، ۵، ۸)

سه تا از سازه‌های
خرس‌های قطبی در
پارک شما چیده شده
است. (شکل و متصل
بودن یا نبودن آنها به
هم مهم نیست.)



خرس‌های پاندا:

(امتیاز: ۲، ۵، ۸)

سه تا از سازه‌های
خرس‌های پاندا در
پارک شما چیده شده
است. (شکل و اتصال
آنها مهم نیست.)



کواکها:

(امتیاز: ۲، ۵، ۸)

سه تا از سازه‌های کواکها
در پارک شما چیده شده
است. (شکل و اتصال
آنها مهم نیست.)



رستوران و غذاخوری:

(امتیاز: ۳، ۶، ۹)

سه عدد از قطعات
رستوران و غذاخوری در
پارک شما چیده شده
است. این قطعات به
صورت یک خط افقی یا
عمودی به هم متصل
هستند.



فضای سبز:

(امتیاز: ۳، ۶، ۹)

شش عدد از قطعات
فضای سبز در پارک شما
چیده شده است. این
قطعات به صورت افقی یا
عمودی به هم متصل
هستند و یک قسمت
واحد را می‌سازند.



رودخانه‌ی طولانی:

(امتیاز: ۴، ۷، ۱۰)

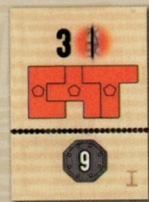
سه قطعه با تصویر رودخانه در پارک شما چیده شده و یک رودخانه‌ی واحد را تشکیل داده است. (این قطعات باید به هم متصل باشند.)



محوطه‌ی خرس‌ها:

(امتیاز: ۳، ۶، ۹)

۳ عدد از قطعات محوطه در پارک شما چیده شده است. این قطعات به صورت افقی یا عمودی به هم متصل هستند و یک قسمت واحد را می‌سازند.



آشپانه‌ها:

(امتیاز: ۲، ۵، ۸)

از هر آشپانه (پاندا، کواآلا، خرس قطبی و خرس قهوه‌ای) حداقل یک عدد در پارک شما چیده شده است. (اتصال آنها مهم نیست.)



نشان‌های خرس:

(امتیاز: ۴، ۷، ۱۰)

شما موفق شده‌اید در یک نوبت دوتا (یا بیشتر) از نشان‌های خرس را روی چاه‌های موجود در پارک خود قرار دهید.



طراح بهترین
باغ وحش شکر باشید!

پاندا پارک
PANDA PARK

- Gra Roku Family Game of the Year Winner (2018)
- Boardgames Australia Awards Best Australian Game Winner (2018)
- Spiel der Spiele Game of the Year Winner (2017)