

بازی مونوپولی پیش روی شما اولین و تنها نسخه مونوپولی با قابلیت بازی بوسیله پول کاغذی و یا دستگاه بانکداری نوین است، از این رو جهت هماهنگی مقیاس استفاده شده بر روی پول کاغذی، دستگاه و اسناد، اقدام به درج مبالغ هزار (k) و میلیون (m) بر روی آنها نموده ایم.

این بازی به جرأت یکی از بهترین و پرفروشترین بازی های هوش مالی جهان و نسخه ای توی یکی از باکیفیت ترین مدل های تولید شده آن است.

این راهنما، قوانین اساسی بازی مونوپولی را به شما آموزش می دهد اما شما می توانید با سلیقه و تجربه خود این قوانین را تغییر و قوانین جدیدی وضع نمایید.

هرچند حداکثر تعداد بازیکنانی که می توانند بازی کنند روی جعبه ۶ نفر درج شده است اما با پول کاغذی ۸ نفر هم میتوانند بازی کنند، در حالی که در بازی با دستگاه بانکداری نوین ۶ کارت بانکی وجود دارد و حداکثر ۶ نفر می توانند بازی کنند.

محتویات جعبه بازی

◀ دستگاه بانکداری نوین و ۶ عدد کارت بانکی *روش استفاده از دستگاه بانکداری نوین در بخش آخر راهنما آمده است.

◀ صفحه بازی

◀ مهره های فلزی ۸ عدد

◀ کارت سند منطقه ۲۸ عدد

◀ کارت شانس ۲۲ عدد

◀ کارت هیجان ۲۲ عدد

◀ دسته پول

◀ خانه های سبز رنگ ۳۲ قطعه

◀ هتل های قرمز رنگ ۱۲ قطعه

◀ تاس کرم رنگ ۲ عدد

◀ تاس سرعت ۱ عدد

◀ دفترچه بازی



نگاه کلی به بازی

صفحه بازی

صفحه بازی از ۴۰ خانه تشکیل شده است و هر خانه با توجه به رنگ بندی و شکل روی آن، یک منطقه خاص را نمایش می دهد.



خانه های صفحه بازی عبارتند از:

- ۱ - خانه های منطقه ●
- ۲ - خانه های تجاری (تالارها و ادارات) ●
- ۳ - خانه های دولتی (خانه شروع - زندان - مالیات ها - پارکینگ رایگان) ●
- ۴ - خانه های شانس و هیجان ●

قطعات بازی

هشت عدد مهره فلزی با شکل های مختلف وجود دارد که هر بازیکن به دلخواه مهره ای را برای بازی انتخاب می کند.



قطعات سبز رنگ نشان دهنده خانه ها و قرمز رنگ نشان دهنده هتل های شما هستند.



یک دسته پول شامل واحدهای: 50k-100k-200k-500k-1000k-2000k-5000k
0.05m-0.1m-0.2m-0.5m- 1m - 2m - 5m



دو عدد تاس کرم رنگ که در بازی برای حرکت مهره ها مورد استفاده قرار می گیرد.

نکته: با آوردن تاس جفت، شما جایزه می گیرید و باید دوباره تاس بریزید.

ضمناً اگر سه مرتبه در یک نوبت جفت بیاورید شما به زندان می روید.

یک عدد تاس ویژه به نام تاس سرعت وجود دارد که در انتها به توضیح آن پرداخته شده است.



کارت های بازی

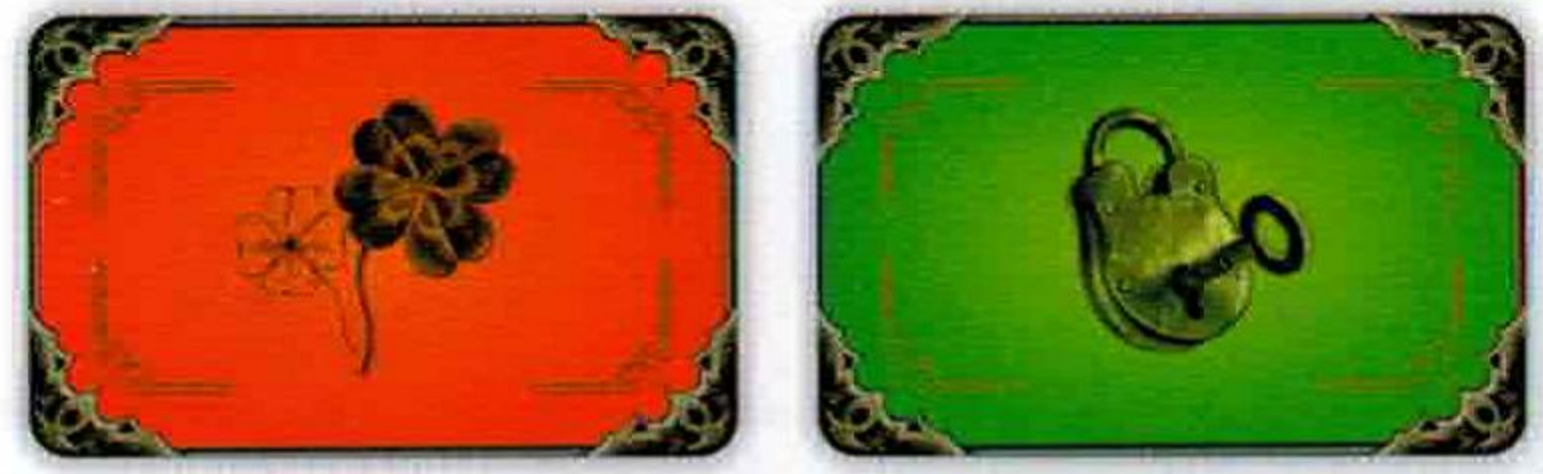
کارت های بازی به دو دسته کارت های منطقه و کارت های دستورات تقسیم بندی می شوند. کارت های منطقه همان اسناد مالکیت هستند که در رنگ بندی های مختلف تقسیم بندی شده اند و هر کدام مربوط به خانه هم رنگ خود در صفحه بازی هستند. هر بازیکن با خرید هر منطقه سند مربوطه را از بانکدار دریافت می کند.

خیابان رمی قیمت: \$400k	خیابان ولنگ قیمت: \$200k	میدان آزادی قیمت: \$300k	خیابان گیشا قیمت: \$14m	خیابان ولیعصر قیمت: \$1.8m	خیابان باستان قیمت: \$2.6m	میدان ونک قیمت: \$200k	خیابان نیوران قیمت: \$300k
کرایه زمین خالی: 50 k	کرایه زمین خالی: 300k	کرایه زمین خالی: 50 k	کرایه زمین خالی: 100 k	کرایه زمین خالی: 150k	کرایه زمین خالی: 200k	کرایه زمین خالی: 150k	کرایه زمین خالی: 350 k
کرایه با ۱ خانه: 100 k	کرایه با ۱ خانه: 1.5 k	کرایه با ۱ خانه: 300k	کرایه با ۱ خانه: 500m	کرایه با ۱ خانه: 700k	کرایه با ۱ خانه: 1.1 m	کرایه با ۱ خانه: 900k	کرایه با ۱ خانه: 175 m
کرایه با ۲ خانه: 300k	کرایه با ۲ خانه: 4.5 m	کرایه با ۲ خانه: 900k	کرایه با ۲ خانه: 1.5 m	کرایه با ۲ خانه: 2 m	کرایه با ۲ خانه: 3.3 m	کرایه با ۲ خانه: 2.5 m	کرایه با ۲ خانه: 5 m
کرایه با ۳ خانه: 900m	کرایه با ۳ خانه: 10 m	کرایه با ۳ خانه: 27 m	کرایه با ۳ خانه: 4.5 m	کرایه با ۳ خانه: 5.5 m	کرایه با ۳ خانه: 8 m	کرایه با ۳ خانه: 7 m	کرایه با ۳ خانه: 11 m
کرایه با ۴ خانه: 1.6 m	کرایه با ۴ خانه: 12 m	کرایه با ۴ خانه: 4 m	کرایه با ۴ خانه: 6.25m	کرایه با ۴ خانه: 7.5 m	کرایه با ۴ خانه: 9.75m	کرایه با ۴ خانه: 8.75m	کرایه با ۴ خانه: 13 m
کرایه با هتل: 2.5 m	کرایه با هتل: 14 m	کرایه با هتل: 5.5 m	کرایه با هتل: 7.5 m	کرایه با هتل: 9.5 m	کرایه با هتل: 11.5m	کرایه با هتل: 10.5m	کرایه با هتل: 15 m
بیمای هر خانه: 500 k	بیمای هر خانه: 2 m	بیمای هر خانه: 500 k	بیمای هر خانه: 1 m	بیمای هر خانه: 1 m	بیمای هر خانه: 1.5 m	بیمای هر خانه: 1.5 m	بیمای هر خانه: 2 m
بیمای هر هتل: 2.5 m	بیمای هر هتل: 10 m	بیمای هر هتل: 2.5 m	بیمای هر هتل: 5 m	بیمای هر هتل: 5 m	بیمای هر هتل: 7.5 m	بیمای هر هتل: 2.5 m	بیمای هر هتل: 10 m
بیمای هر بانک: 300 k	بیمای هر بانک: 1.6 m	بیمای هر بانک: 500 k	بیمای هر بانک: 700 k	بیمای هر بانک: 900 k	بیمای هر بانک: 1.3 m	بیمای هر بانک: 1.1 m	بیمای هر بانک: 175 m

علاوه بر این کارت ها ۶ عدد کارت شامل ۴ عدد تالار، اداره برق و اداره آب در بین کارت ها وجود دارند.

 <p>تالار برج میلاد کرایه: 250k کرایه در صورتی که مالک ۲ تالار هستند: 500k مالک ۳ تالار هستند: 1 m مالک ۴ تالار هستند: 2 m بیمای هر بانک: 1 m</p>	 <p>تالار بازار شهر کرایه: 250k کرایه در صورتی که مالک ۲ تالار هستند: 500k مالک ۳ تالار هستند: 1 m مالک ۴ تالار هستند: 2 m بیمای هر بانک: 1 m</p>	 <p>تالار دیپلمات کرایه: 250k کرایه در صورتی که مالک ۲ تالار هستند: 500k مالک ۳ تالار هستند: 1 m مالک ۴ تالار هستند: 2 m بیمای هر بانک: 1 m</p>	 <p>تالار وحدت کرایه: 250k کرایه در صورتی که مالک ۲ تالار هستند: 500k مالک ۳ تالار هستند: 1 m مالک ۴ تالار هستند: 2 m بیمای هر بانک: 1 m</p>	 <p>شرکت برق حق اشتراک: 10% پول نقد حق اشتراک در صورتی که مالک هر دو شرکت آب و برق هستند: 20% پول نقد بیمای هر بانک: 750 k</p>	 <p>شرکت آب حق اشتراک: 10% پول نقد حق اشتراک در صورتی که مالک هر دو شرکت آب و برق هستند: 20% پول نقد بیمای هر بانک: 750 k</p>
---	---	---	---	--	---

کارت های دستورات به دو دسته کارت های شانس و هیجان تقسیم می شوند که هر دسته محل مشخصی روی صفحه بازی دارد.



بانک و بانکدار

در ابتدا یک نفر را به عنوان بانکدار مشخص کنید. تمام پول ها و کارت های مناطق بازی در اختیار بانکدار قرار می گیرد. پرداخت و دریافت وام ها و پول ها، فروش و مزایده خانه ها، خرید و فروش ساختمان ها و هتل ها به عهده بانکدار می باشد. معمولاً این وظیفه به باتجربه ترین فرد واگذار می شود تا کاملاً به مزایده و تحویل وام و امور بانکی مسلط باشد. همچنین بهتر است این شخص از توانمندی محاسبات ریاضی به صورت ذهنی برخوردار باشد.

روش انجام بازی

بانکدار بر اساس تعداد بازیکنان به هر نفر مبلغی را به ترتیب جدول زیر می دهد:

تعداد	۲	۳	۴	۵	۶ نفر به بالا
شارژ اولیه	25m	18m	15m	12m	10m

نکته: در بازی با دستگاه بانکداری نوین تمامی کارت‌ها به عدد ۱۵ میلیون ریست می شوند و در صورت تمایل به تغییر شارژ اولیه می بایست به صورت دستی آن را اضافه یا کم کرد. کارت های شانس و هیجان را بر زده و به پشت، در جای خود قرار دهید. برای تعیین شروع کننده بازی روش های مختلفی وجود دارد که متداول ترین آن این است که همه بازیکنان دو عدد تاس می ریزند و سپس به ترتیب اعداد آمده، از بزرگ به کوچک نفرات اول تا آخر مشخص می شوند. تمامی بازیکنان مهره های خود را بر روی خانه شروع قرار می دهند.



سپس نفر اول تاس ها را می ریزد و مطابق اعداد آمده از خانه های بازی به سمت جلو حرکت می کند.

پس از حرکت، بازیکن بر روی یکی از این چهار خانه توقف می کند:

۱- خانه های منطقه

۲- خانه های تجاری (تالارها و ادارات)

۳- خانه های دولتی (خانه شروع - زندان - مالیات‌ها - پارکینگ رایگان)

۴- خانه های شانس و هیجان



۱- خانه های منطقه

اگر مهره بازیکن بر روی این مناطق که با رنگ بندی های مختلف مشخص شده‌اند ایستاد، چند حالت به وجود می آید:

حالت اول:

اگر بر روی منطقه ای توقف کرد که برای هیچ یک از بازیکنان نبود یعنی قبلاً کسی آن را نخریده (این حالت معمولاً در دور های ابتدایی بازی پیش می آید)، یکی از دو کار زیر را باید انجام دهد:

۱- خرید منطقه: بازیکن مبلغ مربوط به آن منطقه را پرداخت کرده و کارت آن منطقه را نیز دریافت می کند و از آن به بعد آن منطقه متعلق به اوست.

۲- مزایده: بازیکن مایل به خرید آن منطقه نیست که در این صورت باید آن منطقه را به مزایده بگذارد.

روش انجام مزایده به این صورت است که هر یک از بازیکنان از 50k تا هر مقداری که پول داشته باشند می توانند مبلغ پیشنهادی خود را برای خرید آن منطقه اعلام کنند. بازیکنی که بیشترین مبلغ را پیشنهاد بدهد مالک منطقه می شود و باید مبلغ پیشنهادی خود را به بانک پرداخت کند.

نکته ۱: خود بازیکنی که منطقه را به مزایده گذاشته است هم می تواند در مزایده شرکت کند.

نکته ۲: بازیکنی که منطقه را به مزایده گذاشته هیچ پولی از بابت فروش منطقه دریافت نمی کند چرا که آن منطقه هیچ مالکی نداشته و متعلق به بانک است.

نکته ۳: ممکن است منطقه ای که به مزایده گذاشته شده است با قیمت پایین تر یا حتی بالاتر از قیمت واقعی خریداری شود.

نکته ۴: در صورتی که سایر بازیکنان همگی در زندان باشند و حق ورود به مزایده را نداشته باشند، مزایده برگزار نمی شود (حداقل باید دو نفر در مزایده شرکت کنند).

حالت دوم:

اگر بر روی خانه ای ایستاد که متعلق به بازیکنی است که قبلاً آن را خریداری کرده باید به او اجاره بدهد.

نکته ۱: اگر شما بر روی منطقه ای رفتید که متعلق به خودتان است هیچ اتفاقی نمی افتد (نه پولی می دهید نه پولی دریافت می کنید).

خیابان نیوران		میدان ونک	
کرایه زمین خالی 350k		کرایه زمین خالی 150k	
1.75 m	کرایه با ۱ خانه	900k	کرایه با ۱ خانه
5 m	کرایه با ۲ خانه	2.5 m	کرایه با ۲ خانه
11 m	کرایه با ۳ خانه	7 m	کرایه با ۳ خانه
13 m	کرایه با ۴ خانه	8.75m	کرایه با ۴ خانه
15 m	کرایه با هتل	10.5m	کرایه با هتل
2 m	بهای هر خانه	1.5 m	بهای هر خانه
10 m	بهای هر هتل	7.5 m	بهای هر هتل
1.75 m	بهای رهن بانک	1.1 m	بهای رهن بانک

نکته ۲: بازیکن باید در همان نوبت کرایه خود را به بازیکن صاحب منطقه پرداخت کند و اگر از نوبت او گذشت و مالک منطقه حواسش نبود از او کرایه بگیرد، بعداً لازم نیست کرایه ای پرداخت کند. (صاحب منطقه باید حواسش جمع بود و کرایه را می گرفت).

کرایه زمین خالی بر روی کارت هر منطقه نوشته شده است.

ساخت و ساز

هر زمین از مناطق هم رنگ تشکیل شده است و اگر بازیکنی موفق شد تمام مناطق هم رنگ را بخرد یعنی کل زمین را خریده است (مثلاً ۳ منطقه نارنجی، یک زمین یا ۲ منطقه بنفش، یک زمین هستند). در آن صورت بازیکن می تواند با داشتن زمین شروع به خانه سازی و هتل سازی کند.

شما در هر منطقه یک زمین می توانید حداکثر ۴ خانه و یا یک هتل بسازید. مثلاً در زمین قرمز که از ۳ منطقه تشکیل شده است می توانید حداکثر ۱۲ خانه (۴ خانه در هر منطقه) بسازید. پس از ساختن ۴ خانه در هر منطقه شما مجوز ساخت هتل را نیز دریافت می کنید.



قوانین ساخت و ساز

شما باید حتماً خانه های خود را به ترتیب در منطقه های خود قرار دهید. اگر زمین شما ۳ منطقه دارد ابتدا در هر یک از مناطق یک خانه قرار می دهید و مجوز ساخت خانه دوم را دریافت می کنید یعنی تا وقتی در هر منطقه یک خانه قرار نداده اید نمی توانید شروع به ساخت خانه دوم در هیچ یک از مناطق بکنید. همچنین اگر می خواهید در یکی از مناطق خود ۳ خانه قرار دهید ابتدا باید در تمامی مناطق آن زمین ۲ خانه قرار دهید و سپس شروع به ساختن خانه سوم بکنید.

شما می توانید در منطقه ای که ۴ خانه دارد هتل بسازید. برای این کار ۴ خانه خود را بر میدارید و به جای آن یک هتل قرار می دهید. برای ساخت هتل نیز ابتدا باید در تمامی مناطق ۴ خانه داشته باشید.

نکته: هر منطقه از یک زمین، قیمت ساخت و ساز مربوط به خودش را دارد. قیمت ساخت خانه ها و هتل در هر منطقه بر روی کارت آن منطقه درج شده است.

اجاره پس از ساخت و ساز

اگر بازیکنی بر روی هر یک از مناطق شما که خانه یا هتل دارید برود در این صورت به ازای هر خانه یا هتلی که در آن منطقه دارید کرایه دریافت می کنید. مبلغ کرایه متناسب با تعداد خانه ها یا هتل می باشد که بر روی کارت آن منطقه درج شده است.

خیابان نیاوران قیمت: \$3.5m	میدان ونک قیمت: \$2.2m
کرایه زمین خالی 350 k	کرایه زمین خالی 150k
کرایه با ۱ خانه 1.75 m	کرایه با ۱ خانه 900k
کرایه با ۲ خانه 5 m	کرایه با ۲ خانه 2.5 m
کرایه با ۳ خانه 11 m	کرایه با ۳ خانه 7 m
کرایه با ۴ خانه 13 m	کرایه با ۴ خانه 8.75m
کرایه با هتل 15 m	کرایه با هتل 10.5m
بهای هر خانه 2 m	بهای هر خانه 1.5 m
بهای هر هتل 10 m	بهای هر هتل 7.5 m
بهای رهن بانک 1.75 m	بهای رهن بانک 1.1 m

نکته ۱: اگر شما بر روی منطقه خود هتل ساختید تنها کرایه هتل خود را دریافت می کنید و کرایه چهار خانه خود را که قبلاً داشتید دریافت نمی کنید. همچنین پس از ساخت خانه و هتل دیگر کرایه زمین خالی را دریافت نمی کنید.

نکته ۲: شما اگر مناطق یک زمین را داشته باشید ولی یکی از آن ها برای دریافت وام در رهن بانک باشد، نمی توانید در آن مناطق خانه سازی کنید.



۲- خانه های تجاری (تالارها و ادارات)

در صفحه بازی ۴ تالار، اداره برق و اداره آب وجود دارد. برای خرید این مناطق همانند قبل اگر بر روی این خانه ها رفتید و متعلق به هیچ یک از بازیکنان نبود، می توانید آن را بخرید یا آن را به مزایده بگذارید. گرفتن کرایه در این خانه ها متفاوت با خانه های منطقه است.

کرایه تالارها:

کرایه تالارها متناسب با تعداد تالارهایی است که بازیکن در اختیار دارد.

تعداد تالاری که دارید	۱ تالار	۲ تالار	۳ تالار	۴ تالار
کرایه	250 k	500 k	1 m	2m



مثال: اگر بازیکنی یک تالار داشت 250k از هر بازیکنی که بر روی تالار او برود کرایه خواهد گرفت و اگر بازیکنی ۳ تالار باقیمانده را داشت، از هر بازیکنی که بر روی یکی از تالارهای او برود 1 m کرایه خواهد گرفت.

کرایه ادارات:

اگر بازیکنی یک اداره داشت، ۱۰٪ پول نقد بازیکنی که روی اداره او برود را خواهد گرفت و اگر دو اداره داشت ۲۰٪ پول نقد او را به عنوان کرایه خواهد گرفت.

نکته: بانکدار ابتدا پول نقد آن بازیکن را می‌شمارد یا از دستگاه بانکداری نوین موجودی می‌گیرد و بعد ۱۰ یا ۲۰ درصد آن را محاسبه می‌کند و به عنوان کرایه قابل دریافت به مالک اداره اعلام می‌کند.



۳- خانه های دولتی

(شروع - زندان - مالیات ها - پارکینگ رایگان)

خانه «شروع» یک خانه بی خطر و پر سود در بازی است.

هر بازیکنی که خانه های صفحه بازی را یک دور بزند و دوباره به خانه شروع برسد یا آن را رد کند 2 m از بانک دریافت می‌کند. این عمل تا آخر بازی ادامه دارد (هر دور 2m).

دو خانه در بازی به عنوان مالیات با نام های «مالیات بر درآمد» و «مالیات بر ارزش افزوده» وجود دارد. اگر بازیکنی بر روی هر یک از این خانه ها برود باید با توجه به مبلغ نوشته شده در آن خانه به بانک مالیات بپردازد. خانه دیگری که به نام «پارکینگ رایگان» وجود دارد هیچ استفاده ای ندارد ولی در واقع بزرگترین فایده آن بی مصرفی آن است و شما این موضوع را زمانی متوجه می شوید که مدت زمانی از بازی گذشته است و تمامی مناطق بازی توسط بازیکنان خریداری شده است و همچنین بر روی آن ها، خانه ها و هتل هایی ساخته اند. در این صورت شما آرزو می کنید برای فرار از دادن کرایه های سنگین به اندازه یک نوبت هم که شده در این خانه امن توقف داشته باشید.

خانه دیگر «برو به زندان» است. اگر مهره شما در این خانه توقف کند مستقیماً روانه «زندان» می شوید. در این صورت مهره خود را به خانه «زندان» انتقال دهید. پس از رفتن به زندان نوبت شما تمام می شود و نوبت به بازیکن بعدی می رسد. لازم به ذکر است شما از دریافت 2m جایزه عبور از خانه «شروع» نیز محروم می شوید.



نکته: هنگامی که در زندان هستید هیچ کرایه ای دریافت نمی کنید و اجازه شرکت در هیچ مزایده ای را ندارید. شما در ۳ حالت می توانید در نوبت بعدی خود از زندان آزاد شوید:

- ۱- کارت خروج از زندان داشته باشید و با بیرون گذاشتن آن، از زندان آزاد شوید و در همان نوبت تاس بریزید.
- ۲- در آغاز نوبت خود 1 m به بانک بپردازید و از زندان آزاد شوید و در همان نوبت تاس بریزید.

۳- تاس جفت بیاورید: شما باید در هر ۳ مرتبه که نوبتتان می شود تاس بریزید و اگر جفت آوردید بدون پرداخت هزینه و دادن کارتی از زندان آزاد شوید و با همان اعداد آمده مهره خود را حرکت دهید. تاس جفت در این حالت جایزه ندارد.

نکته ۱: اگر در نوبت سوم هم جفت نیاوردید باید 1 m بپردازید و مهره خود را طبق اعداد آمده حرکت دهید. در واقع هر بازیکن حداکثر می تواند ۲ نوبت می تواند در زندان بماند نه بیشتر و در نوبت سوم اگر جفت نیاورد، باید 1 m پرداخت کند و تاس آمده را بازی کند.

نکته ۲: اگر بازیکنی نخواست با پرداخت هزینه و یا دادن کارت از زندان آزاد شود و ترجیح داد بیشتر در زندان بماند، باید هر بار که نوبت به او می رسد تاس بریزد و اگر جفت بیاورد باید از زندان خارج شود.

توجه داشته باشید به زندان افتادن در نوبت های ابتدایی بازی اصلاً اتفاق خوبی نیست ولی در میانه های بازی همانند «پارکینگ رایگان» برای شما نعمت بزرگی محسوب می شود که آرزوی آن را دارید هیچ وقت از زندان بیرون نیابید! (هرچند رایگان بودن زندان همیشگی نیست و بستگی به شانس شما دارد که بتوانید تاس جفت بریزید یا کارت خروج از زندان داشته باشید)



خانه «عبور کنید» کنار «زندان» نیز یک پارکینگ رایگان دیگر برای شما است. اگر در طی حرکت، مهره شما مستقیماً به این خانه رسید هیچ اتفاقی برایتان نمی افتد و می توانید به بازی عادی خود ادامه دهید.



۴- خانه های شانس و هیجان

اگر بر روی خانه شانس رفته اید یک کارت شانس و اگر بر روی خانه هیجان رفته اید یک کارت هیجان بردارید و طبق دستورات آن عمل کنید.

نکته: کارت های خروج از زندان نیز در داخل همین کارت ها قرار دارند که پس از استفاده، آن را به دسته کارت ها برمیگردانید.

خیابان نیاوران	
کرایه زمین خالی	350 k
کرایه با ۱ خانه	1.75 m
کرایه با ۲ خانه	5 m
کرایه با ۳ خانه	11 m
کرایه با ۴ خانه	13 m
کرایه با هتل	15 m

بهای هر خانه	2 m
بهای هر هتل	10 m
بهای رهن بانک	1.75 m

میدان ونک	
کرایه زمین خالی	150 k
کرایه با ۱ خانه	900 k
کرایه با ۲ خانه	2.5 m
کرایه با ۳ خانه	7 m
کرایه با ۴ خانه	8.75 m
کرایه با هتل	10.5 m

بهای هر خانه	1.5 m
بهای هر هتل	7.5 m
بهای رهن بانک	1.1 m

وام بانکی و تأمین مالی

هر گاه به پول احتیاج داشتید یا پول به اندازه کافی برای پرداخت کرایه، چه به بازیکنان و چه به بانک نداشتید، می توانید از بانک وام بگیرید. در اینصورت کارت هر منطقه ای که مالک آن هستید را به بانکدار می دهید تا بانکدار با توجه به مبلغ وام دریافتی که بر روی کارت منطقه شما نوشته شده است، پول به شما بدهد. پس از پرداخت وام، کارت آن منطقه نزد بانکدار به امانت می ماند. توجه داشته باشید منطقه ای را که در آن خانه یا هتل دارید نمی توانید در رهن بانک بگذارید تا از بانک وام دریافت کنید، ابتدا باید خانه های آن را بفروشید تا خالی از خانه شود و سپس برای دریافت وام اقدام کنید.

شما زمانی می توانید کارت خود را از رهن بانک در آورید که اصل وام دریافتی به علاوه ۲۰٪ آن را به بانک برگردانید. مثلاً اگر بازیکنی 1 m از بانک وام بگیرد، برای پس گرفتن کارتش باید 1.2 m به بانک بپردازد که این مبلغ به عنوان «بهای خروج از رهن بانک» در پشت کارت مناطق درج شده است.



نکته ۱: خانه هایی که در رهن بانک هستند از دیگر بازیکنان کرایه نمی گیرند.

نکته ۲: شما می توانید خانه ها و هتل های خود را به نصف قیمت به بانک بفروشید، مثلاً اگر در منطقه ای ۲ خانه دارید که برای هر کدام 2m پرداخت کرده اید هنگام فروش هر یک تنها مبلغ 1m دریافت میکنید.

نکته ۳: فروش خانه ها همانند ساخت آن باید به نوبت انجام شود. مثلاً اگر در هر یک از ۳ منطقه زمین خود ۳ خانه دارید ابتدا باید از هر منطقه ۱ خانه بفروشید تا همه آنها ۲ خانه ای بشوند و سپس اقدام به فروش خانه دوم آن ها بکنید و همینطور تا آخر.

توضیحات کارت

میدان ونک	
قیمت: 52.2m	
150k	کرایه زمین خالی
900k	کرایه با ۱ خانه
2.5 m	کرایه با ۲ خانه
7 m	کرایه با ۳ خانه
8.75m	کرایه با ۴ خانه
10.5m	کرایه با هتل
1.5 m	بهای هر خانه
7.5 m	بهای هر هتل
1.1 m	بهای رهن بانک

بر روی کارت های مناطق و خانه های تجاری این نکات درج شده است:

۱- قیمت خرید منطقه که روی هر خانه در صفحه بازی هم آمده است.

۲- کرایه زمین خالی که مبلغ کرایه ثابت آن منطقه را نشان میدهد و باید به صاحب منطقه پرداخت شود.

۳- کرایه با ۱، ۲، ۳، ۴ خانه یا کرایه با هتل که مبلغ دریافت کرایه را بر اساس تعداد خانه ها و یا هتلی که در آن منطقه دارید نشان می دهد.

۴- بهای هر خانه هزینه ساخت هر خانه را نشان می دهد. مثلاً اگر هزینه ساخت هر خانه در یک منطقه 2m باشد بازیکن برای ساخت خانه اول 2m، ساخت خانه دوم 2m و ... پرداخت می کند.

۵- بهای هر هتل هزینه ساخت هتل را نشان می دهد. مثلاً اگر در یک منطقه ۳ خانه با هزینه ساخت هر یک 2m دارید و میخواهید هتل بسازید، با رعایت قوانین ساخت و ساز می بایستی خانه ها را جمع کرده و به ازای هر هتل 4m به بانک پرداخت کنید.

نکته: در صورت فروش خانه های یک منطقه به منظور ساخت هتل در همان منطقه کفیسست اختلاف هزینه ساخت هتل و خانه های فروخته شده را به بانک بپردازید و بانک خریدار شده را با همان قیمت ساخت با شما حساب می کند. اما در صورت فروش خانه و هتل به هر منظور دیگری بانک فقط نصف بهای ساخت را به شما می پردازد.

۶- بهای رهن بانک مبلغ دریافتی وام آن منطقه از بانک را نشان می دهد.

در پشت کارت های مناطق و خانه های تجاری مبلغ قابل پرداخت جهت خارج کردن آن کارت از رهن بانک نیز آمده است.





تاس سرعت

از آنجا که بازی مونوپولی بازی طولانی می باشد جهت کوتاه کردن مدت بازی و سرعت بخشیدن به بازی خود، مراحل زیر را دنبال کنید:

در شروع بازی، هر بازیکن 5m پول اضافی دریافت می کند. در اولین دور بازی از تاس سرعت نمی توان استفاده کرد. هر بازیکن پس از یک دور بازی و عبور از خانه شروع می بایست از تاس سرعت استفاده کند. تاس سرعت را همراه با دو تاس کرم رنگ در هر نوبت استفاده کنید، سپس متناسب با آنچه تاس سرعت می آید، اعمال زیر را انجام دهید:

این اعداد را به اعداد تاس های کرم رنگ خود اضافه کرده و حرکت کنید. 

شما می توانید انتخاب کنید از ۲ تاس کرم رنگ خود کدام یک را بازی کنید. مثلاً اگر اعداد تاس های کرم رنگ ۱ و ۵ بود، می توانید انتخاب کنید ۱ حرکت یا ۵ حرکت یا جمع دو تاس ۶ حرکت جلو بروید.

شما با اعداد تاس های کرم رنگ به حرکت عادی خود ادامه می دهید سپس در هر خانه ای که توقف کردید طبق معمول هر عملی لازم بود انجام می دهید (کرایه دادن، خریدن یا مزایده) سپس در همان نوبت به یک خانه جلوتر می روید و دوباره کارهای معمول را انجام می دهید (به شرط آنکه بار اول به زندان نیفتاده باشید). شما تنها با تاس های کرم رنگ می توانید جفت بیاورید و سپس دوباره تاس بریزید مثلاً اگر اعداد تاس های کرم رنگ ۱ و ۵ باشد و تاس سرعت شما ۱ باشد نمی توانید عدد ۱ تاس کرم را با عدد ۱ تاس سرعت جفت حساب کنید). اگر تاس های کرم رنگ و سرعت شما هر سه، یک عدد را نشان دهند، در آن صورت می توانید مهره خود را به هر خانه ای که مایل باشید ببرید و پس از انجام کارهای معمول مجدد تاس بریزید. برای خروج از زندان بایستی فقط با تاس های کرم رنگ جفت بیاورید.

تجارت

شما می توانید با دیگر بازیکنان به تجارت پردازید، مناطق خود را با یکدیگر عوض کنید یا اینکه منطقه ای را با دادن پول به هر مبلغی که بازیکن مالک منطقه تقاضا کند از او بخرید. شما می توانید کارت های فرار از زندان خود را نیز بفروشید. دقت کنید در تجارت با بازیکنان به هیچ وجه خسیس نباشید، معمولاً برای داشتن منطقه های یک زمین باید با دیگر بازیکنان معامله کنید تا مناطق هم رنگ را به دست بیاورید و سپس به خانه سازی و هتل سازی پردازید.

ورشکستگی

اگر بازیکنی به طور کامل بی پول شد یعنی تمام خانه ها و هتل های خود را فروخته و کارت های مناطق خود را نیز برای دریافت وام به بانک داده و دیگر چیزی برای از دست دادن ندارد و بدهکار نیز هست، اعلام ورشکستگی کرده و از بازی خارج می شود.

بازیکنی که موجب ورشکستگی شما شده است و به او بدهکار هستید تمامی کارت های مناطق شما را میگیرد و اگر در آن زمان تعدادی از کارت های او در رهن بانک بود، شما باید مبلغ درج شده در پشت کارت ها را جهت خروج آن ها از رهن، به بانک بدهید. اگر بدهی شما به بانک باشد و بانک باعث ورشکستگی شما باشد، بانکدار تمام کارت های شما را بین بازیکنان به مزایده می گذارد. توجه داشته باشید تمامی خانه ها و هتل ها باید به بانک فروخته شود و بدهی ها تا حد ممکن تسویه گردد، سپس زمین های خالی و تجاری به مزایده گذاشته شود.

برنده بازی

اگر بتوانید همه بازیکنان را ورشکست کنید، شما برنده بازی خواهید بود و یا برای کوتاه شدن بازی از ابتدا توافق کنید که برنده، بازیکنی است که پس از ورشکستگی اولین نفر از همه ثروتمندتر باشد.

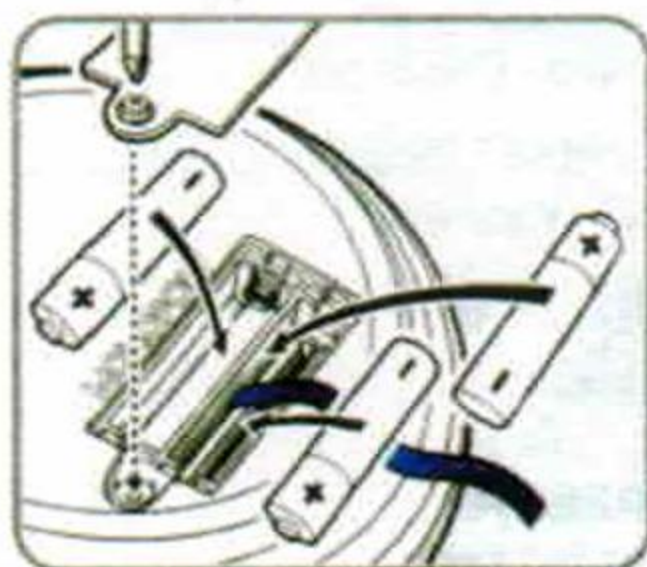
دستگاه بانکداری نوین

در صورت بازی با دستگاه بانکداری نوین خبری از پول نقد نیست! دسته های پول را کنار بگذارید، دستگاه همه کارهای شما را انجام می دهد، به همین سادگی!



آماده سازی:

سه باتری نیم قلم را به صورتی که در محل قرارگیری باتری ها حک شده، داخل دستگاه قرار دهید. صدای موزیکی که می شنوید یعنی دستگاه روشن شده است. توجه داشته باشید با قرار دادن مجدد باتری ها تمامی کارت های ریسک



می شوند، پس اگر باتری های ضعیفی دارید بهتر است قبل از بازی آن ها را تعویض کنید تا در حین بازی اطلاعات کارت ها از بین نرود!

به صداهای متفاوت دستگاه توجه کنید تا تفاوت صدای عملیات انجام شده و انجام نشده را از یکدیگر تشخیص دهید.

در زیر نور مستقیم خورشید یا لامپ های پر نور بازی نکنید، چرا که اطلاعات صفحه دستگاه را نمی بینید.

اجزای دستگاه بانکداری نوین


علائم $+$ و $-$ روی دستگاه محل قرارگیری کارت ها هستند و در صورتی که می خواهید به کارتی پول واریز کنید آنرا در محل $+$ و در صورتی که می خواهید از کارتی پول برداشت کنید آنرا در محل $-$ قرار دهید. به همین ترتیب اگر می خواهید عملیات کارت به کارت انجام دهید، کارت پرداخت کننده را در محل $-$ و کارت دریافت کننده را در محل $+$ قرار دهید.





برای درج مبلغ از دکمه های روی دستگاه به همراه k (هزار) و یا m (میلیون) و جهت حذف و اصلاح از دکمه C استفاده کنید.

اصلاح عملیات بانکی:

پس از انتقال مبلغ، اگر اشتباه کرده باشید می توانید از دکمه C جهت بازگشت (undo) به حالت قبل استفاده کنید. اگر کارت ها را از دستگاه بیرون بیاورید امکان اصلاح نخواهید داشت.

از دکمه  می توانید جهت شارژ 2m کارت ها پس از عبور از خانه «شروع» استفاده کنید. هر چند بصورت دستی هم این کار را می توانید انجام دهید.

از دکمه  به عنوان محدود کننده زمان مزایده استفاده کنید. بانکدار تا پایان بوق دستگاه به بازیکنان جهت اعلام مبلغ پیشنهادی مهلت می دهد و پس از بوق دستگاه، منطقه را به آخرین قیمت پیشنهادی واگذار میکند.

دکمه  جایگزین کارت شانس و هیجان است، هر چند برای استفاده از آن باید به زبان انگلیسی مسلط باشید! البته کارت های شانس و هیجان متنوع تر بوده و بازی را جذاب تر می کنند.

نکته: اگر مدتی از دستگاه استفاده نکنید، دستگاه به خواب می رود، اما به محض ورود کارت یا فشار دادن هر یک از دکمه ها روشن می شود.

شروع مجدد بازی

برای ریست کردن کارت ها و شارژ 15m اولیه کارت ها، دکمه C را بدون آنکه کارتی داخل دستگاه باشد 5 ثانیه نگه دارید تا صدای بوق دستگاه را بشنوید.



رفع ایراد دستگاه:

اگر به هر دلیلی دستگاه به دکمه و یا کارت ها واکنشی نشان نمی دهد، دکمه ریست پشت دستگاه را با سوزن فشار دهید و یا باتری های آن را تعویض کنید.





 ni_toys 

www.nitoys.com

آی توی پیشرو در تولید اسباب بازی، بازی فکری و بازی رومیزی در ایران