

آرکایف

کارخونه‌ی بازی‌های پاجال



پشت پرده

Off The Record



دزدی در روز روشن!

مقدمه:

پشت پرده‌ی چهره‌ی خوب یکی از بانک‌های بزرگ شهر، غوغایی برپاست. یکی از کارمندان ارشد بانک، تصمیم گرفته به حساب‌های بانکی و گاوصندوق اصلی بانک دستبرد بزند. این کاری نیست که بتواند تنهایی از پس آن بربیاید، پس سراغ چند نفر دیگر از کارمندان می‌رود و برای دزدی از آنها کمک می‌گیرد و قول یک پول حسابی را به آنها می‌دهد. دزدی انجام شده و پول از بانک خارج می‌شود.

حالا وقت تقسیم پول‌هاست. کارمندی که از ابتدا نقشه‌ی این دزدی را ریخته بود، تقسیم پول‌ها را به عهده گرفته است. بعضی‌ها با نحوه‌ی تقسیم کردن پول‌ها توسط او موافق‌اند، ولی بعضی‌ها خیلی از این وضعیت خوششان نمی‌آید. چند نفر به رشوه دادن روی آورده‌اند. هرکس هم یک مأمور مخفی استخدام کرده که برای تهدید دیگران، بفرستد سراغشان. چه کسی موفق می‌شود سهم بیشتری از پول‌ها ببرد؟

مشخصات بازی:

● تعداد بازیکنان: ۴ تا ۶ نفر ● گروه سنی: ۱۳+ سال ● زمان: ۳۰ دقیقه

محتویات بازی:



یک کارت
(تَه صندوق)



یک کارت
(سِر دسته)



۸۸ کارت پول



۶ کارت راهنما



۳۰ کارت بازی



بروشور بازی



برچسب
مخصوص ژتون



۱۲ ژتون



۶ مهره‌ی
مأمور مخفی

هدف بازی:

با اقدامات هوشمندانه سعی کنید بیشتر از بقیه پول به دست بیاورید.

چیدمان بازی:



۱- هر بازیکن یک رنگ را انتخاب می‌کند و ۵ کارت (که پشت آنها این تصویر با رنگ انتخابی شما آمده) و یک مهره‌ی مأمور مخفی از همان رنگ را به همراه دو ژتون و یک کارت راهنما برمی‌دارد. کارت راهنما به شما کمک می‌کند در هر لحظه موارد لازم را مرور کنید.



۲- از برگه‌ی برچسب‌ها ۴ عدد را که رنگ زمینه‌ی آنها همان رنگ انتخابی شماست، جدا کنید. روی یکی از ژتون‌ها علامت تیک، پشت آن تیک خط خورده و روی ژتون دیگر علامت ضربدر و پشت آن ضربدر خط خورده را بچسبانید. این ژتون‌ها برای رشوه دادن استفاده می‌شوند. (شکل را ببینید)

۳- هر بازیکن از دسته‌ی کارت‌های پول، سه کارت به مبلغ ۲ میلیون، ۳ میلیون و ۴ میلیون (از هر مبلغ یک کارت) برمی‌دارد. (پول‌های خود را در طول بازی از بازیکنان دیگر مخفی نگه دارید). بقیه‌ی کارت‌های پول را بر بزنید و به عنوان «گاو صندوق بانک» جایی در دسترس همه بگذارید. سپس کارت «ته صندوق» را بردارید و به صورت ایستاده کنار دسته‌ی پول‌ها نگه دارید. علامت‌هایی که سمت راست کارت هست، دارد به شما می‌گوید که با توجه به تعداد بازیکنان، تقریباً در کدام قسمت از دسته‌ی کارت‌ها، باید این کارت را وارد کنید. با توجه به خطی که دارد این را نشان می‌دهد، کارت را وارد دسته کنید، طوری که روی «ته صندوق» آن به سمت بالا باشد. در طول بازی با کارت برداشتن از دسته‌ی پول‌ها، به این کارت نزدیک می‌شوید و بازی وقتی تمام می‌شود که به این کارت

برسید. (جای دقیق این کارت مهم نیست. مهم اینه که کسی ندونه بعد از دقیقاً
چند کارت بهش می‌رسین.)



۴- به کدام بازیکن می‌خورد که دزد بهتری باشد؟! آن شخص می‌شود نفر اول! اگر در این مورد به توافق نرسیدید، یکی از بازیکنان را به طور تصادفی انتخاب کنید تا به عنوان نفر اول بازی را شروع کند. نفر اول کارت «سردسته» را برداشته و جلوی خودش می‌گذارد.

روش بازی:

بازی در چند دور انجام می‌شود. در هر دور سه مرحله داریم:
۱- تقسیم پول ۲- مذاکرات و اقدامات ۳- اعلام نتایج

۱- تقسیم پول:

«سردسته» به تعداد بازیکنان از روی دسته کارت‌های پول، کارت برمی‌دارد و آنها را وسط می‌گذارد تا همه ببینند. سپس آنها را برداشته و به هر نحوی که خودش ترجیح می‌دهد، بین همه‌ی بازیکنان (از جمله خودش) تقسیم می‌کند؛ به این صورت که کارت پول مورد نظر را به رو، طوری که همه مبلغ را ببینند، جلوی هر بازیکن قرار می‌دهد. اینکه پول‌ها چطور تقسیم شوند، کاملاً به سردسته بستگی دارد و قرار نیست حتماً به هر بازیکن یک کارت بدهد. در این مرحله بقیه می‌توانند به سردسته اعتراض کنند، یا مثلاً بهش قول رأی مثبت در ازای پول بیشتر را بدهند، یا مثلاً بگن اگه پول بیشتری به من ندی بهت، ای مخالف میم! چون سردسته

هنوز می‌تواند نظرش را عوض کند و پول‌ها را جابه‌جا کند. فقط رشوه و مأمور را نمی‌توانید در این بخش انجام بدهید. وقتی سردسته کارش با تقسیم پول‌ها تمام شد، بروید مرحله‌ی بعدی. (سردسته باید اعلام کند که این تقسیم‌بندی نهایی‌اش است، و بعد از آن در مراحل بعدی دیگر اجازه ندارد تغییرش بدهد.)

۲- مذاکرات و اقدامات:

در این مرحله بازیکنان باید نظر خود را در مورد تقسیم پول انجام شده با بازی کردن یکی از ۵ کارت خود، اعلام کنند. قبل از اینکه ادامه بدهیم، بیایید اول نگاهی به این کارت‌ها بیندازیم:



موافق: بازیکن این کارت را زمانی می‌گذارد که با تقسیم پول‌ها موافق است و اینطوری به سردسته رأی مثبت می‌دهد. اگر تعداد رأی‌های مثبت با رأی‌های منفی برابر یا بیشتر از آنها باشد، تقسیم انجام شده توسط سردسته قبول شده است.



مخالف: بازیکن این کارت را زمانی می‌گذارد که با تقسیم پول‌ها مخالف است و اینطوری به سردسته رأی منفی می‌دهد. اگر تعداد رأی‌های منفی بیشتر از آرای مثبت باشد، سردسته شکست خورده و از این دور کنار می‌رود و اولین نفری که به سردسته رأی منفی داده بوده، سردسته‌ی جدید می‌شود.

نکته: خود سردسته نمی‌تواند به خودش رأی مخالف بدهد و کارت «مخالف» خودش را بازی کند؛ یعنی نمی‌تواند با تقسیم پولی که خودش انجام داده مخالفتی داشته باشد.

دزدی در روز روشن: اولین بازیکنی که این کارت را بازی کرده از روی دسته‌ی پول‌ها (گاوصندوق بانک) یک کارت به طور تصادفی برمی‌دارد و به پول‌های خودش (اون پولایی که به گوشه دور از چشم بقیه گذاشته و جزو پول‌های وسط بازی نیستن) اضافه می‌کند. کسانی که بعد از او این کارت را بازی کرده باشند، وقتی کارتشان رو می‌شود هیچ پولی به دست نمی‌آورند. (در واقع مهم نیست که در مرحله‌ی دوم چه کسی زودتر تصمیم گرفته و این کارت را بازی کرده. مهم این است که چه کسی نوبتش جلوتر بوده و زودتر کارتش را رو کرده است.)



نکته: این کارت فیلی باهاله! در حالی که بقیه دارن توی سر فودشون و بقیه می‌زنن، شما این کارت رو بازی می‌کنین و فیلی راحت اون گوشه یه دزدی کوچولو می‌کنین و میرین پی کارتون! اما گاهی هم ممکنه اولین نفری نباشین که این کارت رو انتقاب می‌کنه، و اینطوری سرتون بی‌کلاه می‌مونه. فلاحه قبلش فوب فکر کنید!

تهدید: اگر بازیکنی می‌خواهد جلوی اقدام خاصی را بگیرد (مثلاً نگذارد سردسته رأی کافی بیاورد) می‌تواند دیگران را تهدید کند. برای این کار باید در مرحله‌ی دوم (بحث و مذاکره)، مهره‌ی مأمور مخفی‌اش را بگذارد جلوی شخص و اعلام تهدید کند. سپس اگر تصمیم گرفته تهدیدش را عملی کند، کارت تهدید را بازی کند. در این صورت اگر بازیکن مقابل کارت رفع تهدید را بازی نکرده باشد، تهدید عملی می‌شود و بازیکن تهدیدکننده، یکی از کارت‌های پول قربانی‌اش را بدون اینکه مبلغش را ببیند، برمی‌دارد و به پول‌های خودش اضافه می‌کند. (اینطور وقتاً که می‌کیم پول، منظور اون پولیه که متعلق به فودتونه، نه اون پولی که سر دسته گذاشته. اون پول هنوز تکلیفش معلوم نیست.)





رفع تهدید: اگر بازیکنی در مرحله‌ی دوم مورد تهدید قرار گرفته، می‌تواند این کارت را بازی کند. در این صورت وقتی کارت‌ها رو می‌شود، اگر تهدیدکننده کارت تهدید خود را بازی کرده باشد، تهدیدش خنثی می‌شود و این تهدیدشونده است که یکی از کارت‌های پول او را به طور تصادفی انتخاب می‌کند و برمی‌دارد.

خب حالا برگردیم به بازی! بازیکنان بر سر نحوه‌ی تقسیم پول‌ها با هم بحث کرده و نظر موافق یا مخالف خود را اعلام می‌کنند (می‌تونن دروغ هم بگن!) و سعی می‌کنند دیگران را با خود همراه کنند، به هم رشوه می‌دهند یا همدیگر را با فرستادن مأمور مخفی‌شان تهدید می‌کنند. (چگونه رشوه دادن را کمی جلوتر ببینید.) وقتی هر کس تصمیمش را گرفت، از بین ۵ کارت خودش، یکی را انتخاب کرده و آن کارت را به پشت جلوی خودش می‌گذارد. تا وقتی که بحث ادامه دارد بازیکنان می‌توانند نظرشان را عوض کنند و کارت دیگری را بازی کنند یا بازیکن دیگری را برای رشوه یا تهدید انتخاب کنند. وقتی همه تصمیم نهایی خود را گرفتند و کارت موردنظر را جلوی خودش گذاشتند، این مرحله به پایان می‌رسد و می‌توانید بروید مرحله‌ی بعدی.

۳- اعلام نتایج:

اول از همه سردسته کارت خود را رو می‌کند. وقتی تکلیف سردسته معلوم شد و اقدامات لازم را انجام داد، نوبت نفر بعدی است و به همین ترتیب در جهت ساعتگرد، کارت‌ها رو می‌شوند. هر بازیکن بعد از رو کردن کارت‌ش، اگر به درخواست رشوه‌دهنده‌ای عمل کرده باشد، مبلغ رشوه را برمی‌دارد. سپس با توجه به نوع کارت‌ش اقدام لازم را انجام می‌دهد:

- اگر «موافق» یا «مخالف» را بازی کرده منتظر بقیه‌ی آرا می‌ماند.
- اگر اولین نفری است که «دزدی در روز روشن» را بازی کرده از صندوق

پول برمی‌دارد. نفراتی که بعد از این بازیکن کارت خود را رو کنند و همین کارت را بازی کرده باشند پولی نمی‌گیرند.

- اگر «تهدید» یا «رشوه» را بازی کرده، اقدامات گفته شده را انجام می‌دهد.
 - فقط بازیکنی که «رفع تهدید» را بازی کرده، می‌تواند خارج از نوبت و در صورتی که بازیکن تهدیدکننده بخواهد تهدید خود را عملی کند، کارتش را رو کند و کار او را خنثی کند.
- وقتی تکلیف کارت همه معلوم شد، کارت‌های رأی شمرده می‌شوند. (فقط کارت «موافق» و «مخالف» به عنوان رأی حساب می‌شود و بقیه‌ی کارت‌ها در رأی‌گیری شمرده نمی‌شوند.)



اگر تعداد رأی‌های مثبت بیشتر از منفی یا برابر با آن باشد، تقسیم پولی که سردسته انجام داده قبول شده است. هر بازیکن پولی را که سردسته جلویش گذاشته بود برای خودش برمی‌دارد. سردسته در مقام خودش باقی مانده، پولی که جلوی خودش گذاشته بود را برای خودش برمی‌دارد و یک دور جدید را با برداشتن کارت از صندوق بانک و تقسیم کردن آنها شروع می‌کند.



اگر تعداد رأی‌های منفی بیشتر از مثبت شد، سردسته شکست خورده است و از مقامش کنار می‌رود. تا آخر این دور دیگر سردسته نمی‌تواند در بازی شرکت کند، و باید صبر کند تا زمانی که یک نفر دیگر به عنوان سردسته رأی کافی بیاورد و پول‌هایی که الان میان بازیکنان قرار دارد، بین آنها تقسیم شود.

سردسته‌ی جدید کیه؟ اولین کسی که در مرحله‌ی رو کردن کارت‌ها رأی مخالفش به سردسته رو شده، می‌شود سردسته‌ی جدید. او کارت سردسته را می‌گیرد و پول‌ها را هم برمی‌دارد تا مجدداً مرحله‌ی دوم را اجرا کرده و آنها را بین بازیکنان تقسیم کند.

نکته: اگر سردسته‌ها همین‌طور به رأی نیاوردن و حذف شدن ادامه دهند تا جایی که یک نفر باقی بماند، این بازیکن خوش‌شانس تمام پول‌ها را برای خودش برمی‌دارد و کنار می‌گذارد. سپس مجدداً از دسته پول برمی‌دارد، کارت سردسته را تحویل می‌گیرد و شروع به تقسیم می‌کند.

پایان بازی :

دو حالت برای پایان بازی هست:

۱- سردسته در مرحله‌ی اول و موقع پول برداشتن از دسته به کارت «ته صندوق» برسد. اگر تعداد کارت‌های پول باقی‌مانده قبل از این کارت، از تعداد بازیکنان کمتر است، بازی همین جا تمام می‌شود. اگر نه، این دور، دور آخر بازی خواهد بود.

۲- در مرحله‌ی سوم وقتی کسی کارت «دزدی در روز روشن» را گذاشته، موقع پول برداشتن از دسته به کارت «ته صندوق» برسد. در این حالت بازی تا رو شدن کارت همه‌ی بازیکنان ادامه پیدا می‌کند و بعد تمام می‌شود. در هر دو حالت، بازیکنی که بیشترین پول را به دست آورده برنده است. اگه مقدار پول چند نفر مساوی باشد، همه برنده‌اند.

رشوه :

در مرحله‌ی مذاکره، بازیکنان می‌توانند با رشوه دادن، سعی کنند دیگران را با خود همراه کنند. یک بازیکن برای رشوه دادن، از پول‌های شخصی خودش فقط یک کارت را برمی‌دارد (از پولی که الان جلوبیش قرار گرفته نمی‌تواند استفاده کند، چون هنوز متعلق به او نیست) و به همراه ژتون مورد نظرش جلوی آن شخص می‌گذارد. با توجه به اینکه بازیکن رشوه دهنده از شخص موردنظر چه اقدامی می‌خواهد (مثلاً رأی مخالف بدهد

یا موافق)، ژتون را از همان سمت جلویش می‌گذارد. کارت پولی که به عنوان رشوه داده می‌شود می‌تواند به رو یا به پشت باشد (بستگی دارد به خود بازیکن که کدام را ترجیح بدهد). طرف مقابل می‌تواند اگر خواست کارت پول را ببیند تا مبلغش را بداند. بعد از اینکه کارت‌ها رو شد، اگر بازیکن رشوه‌گیرنده کاری که خواسته شده را انجام داده باشد، پول را برای خودش برمی‌دارد و ژتون را به صاحبش پس می‌دهد. اما اگر اقدام موردنظر رشوه‌دهنده را انجام ندهد، باید پول و ژتون رشوه‌دهنده را بهش برگرداند. طرح ژتون‌ها این‌ها هستند:

موافقت: اگر این سمت ژتون را جلوی بازیکن رشوه‌گیرنده بگذارند، در صورتی که کارت «موافق» خود را بازی کند، به درخواست موردنظر عمل کرده و رشوه را برمی‌دارد.



عدم موافقت: اگر رشوه‌دهنده این سمت ژتون را جلوی بازیکن رشوه‌گیرنده بگذارد، او در صورتی رشوه را برمی‌دارد که کارت «موافق» خود را بازی نکند، و یکی از کارت‌های دیگر (مخالف، دزدی در روز روشن، تهدید یا رفع تهدید) را بگذارد.



مخالفت: اگر رشوه‌دهنده این سمت ژتون را جلوی بازیکن رشوه‌گیرنده بگذارد، او در صورتی که کارت «مخالف» خود را بازی کند، به درخواست موردنظر عمل کرده و رشوه را برمی‌دارد.



عدم مخالفت: اگر این سمت ژتون را جلوی بازیکن رشوه‌گیرنده بگذارند، در صورتی رشوه را برمی‌دارد که کارت «مخالف» خود را بازی نکند، و یکی از کارت‌های دیگر (موافق، دزدی در روز روشن، تهدید یا رفع تهدید) را بگذارد.



مثال: پول‌ها توسط سردسته تقسیم شده و بازی در مرحله‌ی دوم است. بازیکن «۱» می‌خواهد سردسته رأی کافی نیاورد. بازیکن «۴» را انتخاب می‌کند. ژتون خود را از سمتی که علامت عدم موافقت دارد، به همراه یک کارت پول

جلوی او می‌گذارد و با پیشنهاد رشوه، از او می‌خواهد رأی موافق ندهد. بازیکن «۴» در نهایت چه رأی مخالف بدهد و چه تصمیم بگیرد از بانک پنهانی دزدی کند، به هر حال به حرف بازیکن «۱» عمل کرده، پس رشوه را دریافت می‌کند.

شفاف سازی:

اینجا به چندتا از سؤالاتی که ممکنه براتون پیش اومده باشه جواب دادیم:

سردسته باید حتماً به هر نفر یه پولی بده؟

نه، این کاملاً به سردسته بستگی داره و هر طور بخواد می‌تونه پول‌ها رو تقسیم کنه. مثلاً می‌تونه سه کارت رو جلوی فقط یک نفر از بازیکنان بذاره و بقیه‌ی پول‌ها رو هم برای خودش برداره و به دیگران هم هیچ پولی نده! یا اصلاً همه رو برای خودش برداره! فقط وقتی که یه سردسته رأی نمیاره، تا آخر اون دور از بازی کنار می‌ره و در تقسیم پول‌ها هم حساب نمی‌شه.

اگه دیدیم مرحله‌ی مذاکره داره خیلی طول می‌کشه چون همه مداوم

نظرشونو عوض می‌کنن، چیکار کنیم؟

یه زمان محدود اعلام کنید (مثلاً ۲ دقیقه) و بعدش همه باید تصمیم خودشونو بگیرن، وگرنه همونجا از بازی حذف میشن.

اگه چند نفر کارت «دزدی در روز روشن» رو بازی کنن، چی می‌شه؟

همونطور که گفته شد، مرحله‌ی رو کردن کارت‌ها به طور نوبتی انجام می‌شه؛ با شروع از سردسته و در جهت ساعتگرد. اولین نفری که کارت رو شده اش این کارت باشه، از گاوصندوق پول برمی‌داره و نفرات بعدی اگه این کارت رو بازی کرده باشن، همون لحظه کارتشون سوخته. نوبتشون که شد، فقط کارتشون رو برمی‌گردونن و بعد برش می‌دارن! (احتمالاً به اون نفر اول هم یه چیزایی می‌گن!)

می‌شه یه نفر مأمور مخفی رو جلوی کس دیگه بذاره، ولی کارت تهدید رو بازی نکنه؟

چراکه نه؟ اسمش روشه: «تهدید». می‌تونین تهدیدتون رو عملی نکنین. این کار در واقع یه بازی روانیه (همون Mind Game) که شما سر یه نفر درمیارین. می‌تونین مأمور بذارین ولی بعد مثلاً کارت «مخالف» رو بازی کنین. به هر حال کار شما به دل طرف یه شکی انداخته که الان کارتی که خودش می‌خواست رو بازی کنه یا تهدید شما رو رفع کنه، تهدیدی که ممکنه اصلاً عملی نشده.

بازیکن تهدید شده چطور؟ اون باید حتماً «رفع تهدید» رو بازی کنه؟ نه، دست خودش که چی بازی کنه. می‌تونه این احتمال رو در نظر بگیره که تهدید عملی نشده و هر چی دلش خواست بازی کنه. ولی ریسک داره دیگه! یه وقت دیدین تهدید عملی شد! اون وقت اگه «رفع تهدید» بازی کرده باشه می‌تونه از تهدیدکننده پول بگیره! این احتمال هم هست که «رفع تهدید» رو بازی کنه ولی طرف تهدیدش رو عملی نکنه. در این صورت چیزی از دست نمی‌ده، فقط از انجام اقدام دیگه‌ای که می‌خواست محروم شده. به استراتژی خودش بستگی داره که اولویتش چیه.

ممکنه چند نفر همزمان یه نفر رو تهدید کنن؟

بله، محدودیتی نداره. هر چند نفری که شمارو تهدید کنن و بعد هم عملی‌اش کنن، شما اگه همون کارت «رفع تهدید» رو بازی کنین، همه‌ش خنثی می‌شه، از هر کدوم هم یکی یه کارت پول می‌گیرین.

چه محدودیتی برای تهدید هست؟ می‌شه هر دور بقیه رو تهدید کرد؟ بله، محدودیتی نداره. فقط احتمالاً قاطی می‌کنن و یه چیزایی بهتون می‌گن!

اگه یه نفر مأمور نذاره و بعد کارت تهدید بازی کنه، چی می‌شه؟ هیچی. بدون مأمور تهدیدی در کار نیست.

کارت‌هایی که بازی می‌کنیم کی برمی‌گردن دستمون؟
بعد از اینکه کارتتونو رو کردین و اقداماتش رو انجام دادین و تکلیف
رأی‌گیری هم معلوم شد، کارت رو بردارین. در هر دور رأی‌گیری هر ۵ کارت
خودتون رو دارین و هر کاردی رو بذارین، بعدش برمی‌گرده دستتون.

سردسته چه کاردی رو باید بازی کنه؟
هر کاردی رومی‌تونه بازی کنه به جز «مخالف» می‌تونه تهدیدکنه، رشوه‌بده و....

اگه هیچ‌کدوم از بازیکن‌ها مخالف یا موافق نداشته باشن، تکلیف رأی‌گیری
چی می‌شه؟
مساوی محسوب می‌شه و سردسته قبول شده.

اون سردسته یا سردسته‌هایی که رأی نیاوردن و کنار رفتن، کی به بازی
برمی‌گردن؟

تا وقتی اون پول‌هایی که وسطه، همونجا هستن، یعنی هنوز این دور تموم
نشده. اینقدر سردسته‌ی جدید میاد و می‌ره تا یا یه نفر رأی بیاره یا آخرش یه
نفر بمونه که اون همه‌ی پول‌ها رو برمی‌داره واسه خودش و می‌شه
سردسته‌ی جدید. حالا که باید مجدداً از دسته‌ی پول‌ها (همون
گاوصندوق) پول برداره و تقسیم کنه، یعنی دور جدید شروع شده و اون
سردسته قبلیا برمی‌گردن به بازی. (سردسته‌ها تا موقعی که از بازی بیرونن،
نمی‌تونن بازی کنن، اما می‌تونن توی مذاکرات علیه سردسته‌ی فعلی حرف
بزنن و روی مخ بقیه برن!)

اینکه چقدر رشوه بدیم دست خودمونه؟ باید حتماً کارت
به رو باشه؟

باید فقط یه کارت باشه، ولی مقدار پولش به اختیار خودتونه. اینکه رو باشه
یا نه هم به میل خودتونه.

کسی که پیشنهاد رشوه گرفته، می‌تونه مبلغشو ببینه؟
بله. اگه بخواد می‌تونه به بقیه هم نشونش بده. (حتی اگه طرف کارت رو به پشت داده) اینطوری مثلاً می‌تونه به بقیه بگه اگه می‌خواین کاری که شما خواستین رو انجام بدم، باید بیشتر رشوه بدین!

می‌شه یه نفر به چند نفر پیشنهاد رشوه بده؟
کلاً دو تا ژتون برای رشوه دارین، پس حداکثر به دو نفر می‌تونین پیشنهاد بدین. می‌تونین هر دو رو هم جلوی یه نفر بذارین. فقط حواستون باشه که برای هر ژتون جداگانه یه کارت پول بذارین. یعنی اگه جفتش جلوی یه نفره، دو تا کارت پول هم باید بذارین.

فقط سردسته می‌تونه پیشنهاد رشوه بده؟
نه، همه از جمله سردسته می‌تونن پیشنهاد رشوه بدن یا بهشون پیشنهاد داده بشه.

اگه همه حذف بشن و دو نفر بمونن، اون‌ی که سردسته شده می‌تونه همه‌ی پول‌ها رو جلوی خودش بذاره و بعد هم به خودش رأی مثبت بده. اینطوری حتی اگه طرف مقابل بهش رأی منفی بده، باز هم تقسیم بندیش قبول می‌شه! درسته؟
بله! بنابراین وقتی که دارین هی به همه رأی منفی می‌دین، حواستون باشه که اگه کار به دو نفر بکشه و خودتون سردسته نباشین، به ضررتونه!

موقعی که داریم کارت ته صندوق رو می‌ذاریم بین کارت‌های پول، جاش دقیقاً باید کجا باشه؟

اول بینین بازی‌کنا چند نفرن؟ خط اون عدد رو روی کارت پیدا کنین. حالا همونطوری که در قسمت چیدمان گفته شد، کارت رو به صورت ایستاده بگیرین کنار دسته‌ی کارت‌های پول. خط اون عدد کجا رو نشون می‌ده؟ از همون جا کارت رو وارد دسته کنین. در واقع اصلاً قرار نیست جاش دقیق باشه، برای اینکه هیچ کس نباید دقیق بدونه بازی کی تموم می‌شه.