

راهنمای  
بازی

# UNO FLIP!



## محتویات



- ۷۲ عدد کارت اعداد ۱ تا ۹ در ۴ رنگ
- ۸ عدد کارت (۵ کارت) در ۴ رنگ
- ۸ عدد کارت (معکوس کننده) در ۴ رنگ
- ۸ عدد کارت (پریش از همه) در ۴ رنگ
- ۴ عدد کارت (ویژه Wild)
- ۴ عدد کارت (ویژه Wild و انداختن رنگ)
- ۸ عدد کارت (پشت و رو)



- ۷۲ عدد کارت اعداد ۱ تا ۹ در ۴ رنگ
- ۸ عدد کارت (۱ کارت) در ۴ رنگ
- ۸ عدد کارت (معکوس کننده) در ۴ رنگ
- ۸ عدد کارت (پریش) در ۴ رنگ
- ۴ عدد کارت (ویژه Wild)
- ۴ عدد کارت (ویژه برداشتن ۲ کارت)
- ۸ عدد کارت (پشت و رو)

## هدف بازی

به اتمام رساندن کارت های خود و جلوگیری از برنده شدن باقی بازیکنان.

## برنده بازی

بازی با اتمام کارت یکی از بازیکنان به پایان می رسد سپس در پایان هر دست امتیازات منفی کارت های باقی مانده در دست دیگر بازیکنان شمرده می شود ولی در نهایت برنده کسی است که مجموع امتیاز منفی کارت هایش بعد از چند راند بازی به ۵۰۰ نرسد. بازیکنی که مجموع امتیازاتش به ۵۰۰ برسد باید منتظر مجازات باشد.

## شروع بازی

برای شروع این بازی ابتدا به هر بازیکن ۷ کارت داده و بازیکن پخش کننده کارت ها بازی را شروع می کند. بازی در جهت عقربه های ساعت ادامه می یابد.

## ❖❖ شروع بازی

بعد از آنکه هر یک از بازیکنان ۷ عدد کارت خود را دریافت کرد نفر پخش کننده باقی کارت ها را روی هم (به سمت **روشن** یا **تاریک**) در وسط بازی قرار می دهد و یکی از کارت ها را بر می گرداند به طوری که نوع کارت مشخص باشد. نفر پخش کننده خود به عنوان شروع کننده بازی می باشد. حال او باید کارت هم شکل یا هم رنگ کارتی که بر روی زمین قرار دارد را در دست خود بیابد و روی آن بیاندازد. اگر کارت ویژه برگردانده شود نفر شروع کننده باید به آن عمل کند. بعد از آن که نفر شروع کننده بازی را آغاز کرد باقی بازیکنان در جهت عقربه های ساعت باید به بازی ادامه دهند. باید در نظر داشته باشید اگر کارت مشابه یا هم رنگ و یا کارت ویژه مناسب کارت روی زمین نداشته باشید باید یک کارت از روی دسته کارت ها بردارید و حق بازی تا نوبت بعد را ندارید. توجه داشته باشید زمانی که تنها یک کارت در دست دارید باید بلند بگویید **اونو** در غیر این صورت یک کارت جریمه می شوید. اگر یکی از بازیکنان کارت (**پشت و رو**) رو بازی کرد باید تمام بازیکنان کارت های خود را پشت رو کنند و به بازی ادامه دهند. توجه داشته باشید که این کار برای کارت وسط نیز انجام می شود.

## ❖❖ معرفی کارت های ویژه

**پرش از نفر بعد (روشن):** با گذاشتن این کارت بازیکن بعد از شما نوبت خودش را از دست می دهد.

**پرش از همه (تاریک):** با گذاشتن این کارت همه بازیکنان نوبتشان را از دست می دهند.



**۱ کارت و ۵ کارت:** با استفاده از این کارت نفر بعد از شما ۱ کارت و یا ۵ کارت از روی دسته کارت ها بر می دارد و نوبتش را از دست می دهد ولی اگر نفر بعد از همان کارت (**۱ کارت یا ۵ کارت**) داشته باشد و آن را بازی کند نفر بعد باید ۲ کارت یا ۱۰ کارت بردارد.



**معکوس کننده:** زمانی که این کارت بازی شود جهت چرخش بازی تغییر می کند. اگر ساعت گرد باشد می شود پاد ساعت گرد و برعکس.





**کارت ویژه (WILD):** بعد از انداختن این کارت شما می توانید تعیین کننده رنگ باشید. این کارت می تواند روی هر رنگی یا هر عددی بازی شود.



**کارت ویژه (۲ کارت WILD):** با انداختن این کارت نفر بعد باید ۲ کارت بردارد و شما می توانید رنگ را تعیین کنید. اگر نفر بعدی هم همین کارت را بازی کند نفر بعد از آن باید ۴ کارت بردارد.



**کارت ویژه (پشت و رو Flip):** با انداختن این کارت تمامی بازیکنان باید کارت های دست خودشان را پشت و رو کنند و با طرف دیگر کارت ها بازی کنند. مثلا اگر از طرف **روشمن** کارت بازی می کردید از این به بعد باید از طرف **تاریک** بازی ادامه پیدا کند. توجه داشته باشید دسته کارت های وسط نیز پشت رو می شوند.



**کارت ویژه (برداشت رنگ WILD):** با انداختن این کارت ابتدا یک رنگ را انتخاب می کنید و سپس بازیکن نفر بعدی اگر کارت رنگ مورد نظر شما را نداشت باید تا زمانی که رنگ انتخابی شما را از دسته کارت های وسط پیدا کند، کارت بردارد. تعداد کارت ها اصلا اهمیتی ندارد. از این کارت میشه برای کسانی که تک کارت هستن استفاده های خبیثانه کرد.



## ❖ امتیازات منفی کارت ها



۳۰ امتیاز



۲۰ امتیاز



۶۰ امتیاز



۲۰ امتیاز



۵۰ امتیاز



۴۰ امتیاز



۲۰ امتیاز



۱۰ امتیاز



۲۰ امتیاز



۱ الی ۹ امتیاز