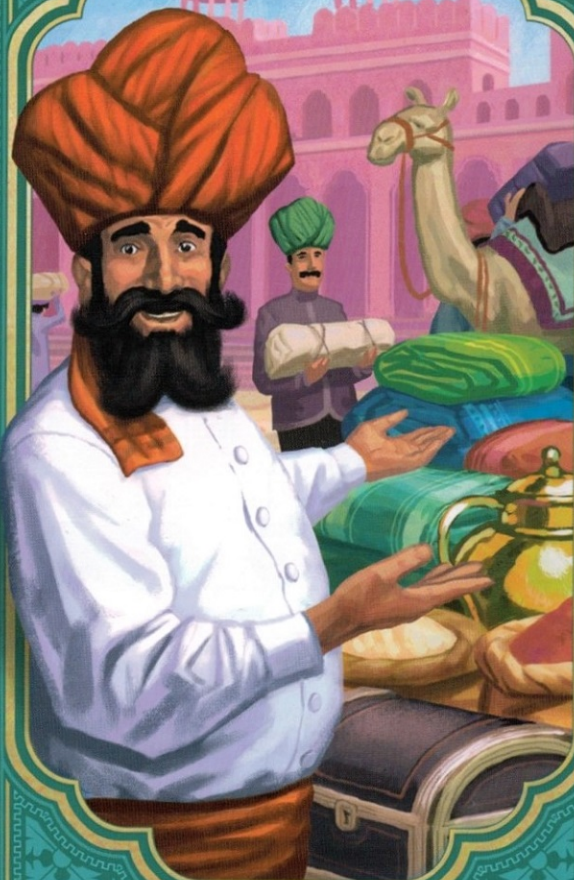


Sébastien Pauchon


Jai puri



دفترچه راهنمای بازی

مقدمه

در بازی چایپور شما باید سعی کنید در آخر هر راند از بازی، ثروتمندتر از حریف خود شوید تا بازرگان ویژه مُهراجهی بزرگ شوید. برای این کار باید محصولات مختلف را از بازار جمع آوری کنید و آنها را به بهترین قیمت بفروشید. اگر بهترین معامله ها را با محصولات انجام دهید، امتیازات ویژه ای هم دریافت می کنید.

در پایان هر راند، بازیکن ثروتمندتر یک نشان برتری دریافت می کند.  اولین بازیکنی که دو نشان برتری به دست بیاورد برنده بازی است.

اجزای بازی

۵۵ کارت کالا

۶ الماس



۶ طلا



۶ نقره



۸ پارچه



۸ ادویه



۱۰ چرم



۱۱ شتر



پشت کارت



۳۸ توکن محصولات



۱ توکن شتر



۱۸ توکن جایزه



۳ توکن نشان برتری



چیدمان بازی

- ۳ کارت شتر را به رو، بین بازیکنان قرار دهید.
- بقیه کارت ها را خوب بُر بزنید.
- ۵ کارت به هر بازیکن بدهید.
- بقیه ی کارت ها را به پشت کنار بازیکنان قرار دهید. (به عنوان دسته ی کارت ها)

- دو کارت اول دسته ی کارت ها را بردارید و آنها را به رو، کنار سه کارت شتر قرار دهید. (هم اکنون بازار آماده است)
- سپس بازیکنان کارت های شتر دست خود را به رو، در کنار خود قرار می دهند. (این کارت ها نشان دهنده گله ی شتر بازیکنان است)

ظاهر بازی در شروع



- توکن های محصولات را با توجه به نوع آنها مرتب کنید.
- برای هر محصول، یک دسته به ترتیب ارزش آنها بسازید. (از زیاد به کم)
- هر دسته را طوری قرار دهید که ارزش همه ی توکن ها برای بازیکنان قابل رویت باشد.
- توکن های جایزه را به ترتیب نوع آنها مرتب کنید. هر دسته را جداگانه بُر بزنید و در سه دسته، کنار توکن های محصول، در دسترس قرار دهید.
- توکن شتر را کنار توکن های جایزه قرار دهید.
- توکن ها را به ترتیب عکس دفترچه ی اصلی بچینید.
- ۳ توکن نشان برتری را در کناری قرار دهید تا در دسترس بازیکنان باشد.
- بازیکن شروع کننده را انتخاب کنید و آماده ی بازی شوید.

نوبت بازی هر بازیکن

در نوبت خودتان شما می توانید:

کارت بردارید

یا

کارت بفروشید

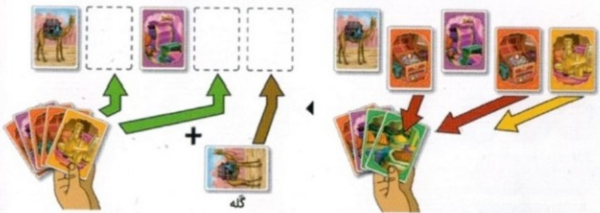
فقط یکی از این دو!

نوبت شما اکنون تمام شده است و حریف شما باید یکی از این دو کار را انجام دهد.

برداشتن کارت

اگر شما بخواهید کارت بردارید می توانید یکی از ۳ انتخاب زیر را انجام دهید:
 الف) برداشتن چندین محصول (تبادل)
 ب) برداشتن یک کارت محصول
 ج) برداشتن کارت های شتر

الف برداشتن چندین محصول (تبادل)



...از کارت های دست خود و یا کارت های شتر خود، به همان تعداد به بازار بر میگردانید.

هر تعداد کارت محصول که میخواهید برمیدارید. (میتواند از محصولات مختلف باشد) سپس...

نکته مهم: محصولاتی که بر میدارید نباید با محصولاتی که به بازار بر میگردانید یکی باشد.

ب برداشتن یک کارت محصول



...اولین کارت از دسته کارت ها را برداشته و در بازار قرار می دهید.

یک کارت محصول را از بازار بر می دارید و به کارت های دست خود اضافه میکنید، سپس...

ج برداشتن کارت های شتر



...جای خالی کارت های بازار را با برداشتن کارت از دسته ی کارت ها پر کنید.

تمام کارت های شتر را از بازار برداشته و به گله ی خود اضافه می کنید، سپس...

نکته مهم: بازیکنان در پایان نوبت خود نباید بیشتر از ۷ کارت در دست خود داشته باشند. (بدون احتساب کارت شتر)

فروختن کارت

برای فروش کارت ها، یکی از محصولات دست خود را انتخاب کنید و به هر تعدادی که می خواهید از آن کارت محصول در دسته ی کارت های باطله قرار دهید. در هر فروش توکن های محصولات به دست می آورید و اگر فروش بزرگی داشته باشید توکن جایزه هم دریافت می کنید.

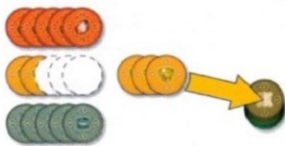
هر فروش شامل سه مرحله است:

۱






هر تعداد کارتی که می خواهید بفروشید، آنها را به رو در دسته ی کارت های باطله قرار دهید.

۲



به همان تعداد کارت هایی که فروختید از توکن های همان محصول بردارید. (توکن ها از بالا و بیشترین ارزش برداشته می شوند.) توکن ها را در جلوی خود قرار دهید.

۳

- ۳ کارت فروخته شده →  اگر شما ۳ کارت و بیشتر فروختید از توکن جایزه ی مربوط به آن بردارید.
- ۴ کارت فروخته شده → 
- ۵ کارت فروخته شده (یا بیشتر) → 

نکته مهم برای فروش

زمانیکه ۳ محصول با ارزش (الماس، طلا، نقره) را می فروشید، حداقل باید ۲ کارت از آن محصول را به فروش برسانید. (این قانون حتی اگر از توکن های این کالاها یک عدد هم مانده باشد لازم الاجراست.)



یادآوری:

در هر نوبت از بازی، تنها می توانید یک نوع کالا بفروشید؛ نه بیشتر!

پایان یک دور از بازی

یک دور از بازی فوراً به پایان می‌رسد اگر:

در دسته‌ی کارت‌ها هیچ کارتی وجود نداشته باشد تا بازار تکمیل شود.

یا

توکن‌های ۳ نوع از محصولات به پایان برسد.



امتیاز شماری

- بازیکنی که بیشترین کارت شتر را در گله اش داشته باشد، توکن شتر را دریافت می‌کند که ۵ امتیاز دارد.
- بازیکنان توکن‌های محصولات و جایزه خود را بر می‌گردانند و امتیازات آن را شمارش می‌کنند.

$$\begin{array}{cccc}
 \text{Stack of 10} & + & \text{Stack of 10} & + & \text{Stack of 10} & + & \text{Stack of 10} \\
 10 & + & 10 & + & 10 & + & 10 \\
 \\
 \text{Stack of 10} & + & \text{Stack of 10} & + & \text{Stack of 10} & + & \text{Single token} \\
 10 & + & 10 & + & 10 & + & 3 \\
 \\
 & & & & & & = 73
 \end{array}$$

- بازیکنی که امتیاز بیشتری دارد توکن نشان برتری را دریافت می‌کند.
- در صورت تساوی امتیازات بازیکنی که توکن‌های جایزه‌ی بیشتری داشته باشد نشان را می‌گیرد. اگر همچنان مساوی بودند بازیکنی که بیشترین توکن محصولات را دارد نشان را می‌گیرد.

شروع راند جدید

اگر هیچ کدام از بازیکنان موفق به کسب ۲ نشان برتری نشده‌اند، مجدداً چیدمان بازی را انجام دهید و راند جدیدی را شروع کنید. بازیکنی که راند قبلی را باخته است بازی را شروع می‌کند.

پایان بازی



به محض اینکه یکی از بازیکنان ۲ نشان برتری دریافت کند بازی به پایان می‌رسد و آن بازیکن برنده‌ی بازی و بازرگان ویژه مَه‌اراجه می‌شود.

یادآوری و نکات مهمی از بازی

- وقتی می‌خواهید از بازار کارت بردارید، می‌توانید کارت محصول بردارید و یا کارت شتر، ولی هم زمان نمی‌توانید از هر دو کارت بردارید.
- اگر تصمیم گرفتید کارت شتر از بازار بردارید، شما باید تمام کارت های شتر موجود در بازار را بردارید.
- هیچ وقت در تبادل کارت نمی‌توانید یک کارت دست خود را با یک کارت بازار مبادله کنید؛ برای مبادله حداقل به ۲ کارت نیاز است. هیچ وقت در تبادل کارت نمیتوانید از همان جنسی که به بازار برمیگردانید، بردارید. یعنی اگر به عنوان مثال از جنس چرم و ادویه به بازار برمیگردانید، نمیتوانید از این دو جنس از بازار بردارید و باید از جنس های دیگر موجود در بازار بردارید.
- هنگامی که توکن های محصولی، کمتر از تعداد کارت های فروخته شده باشد، توکن های باقی مانده را بر دارید و در حالتی که ۳، ۴ یا ۵ عدد محصول فروخته اید توکن شانس هم بردارید.
- مثال: شما قصد فروش چهار کارت محصول چرم دارید اما تنها ۲ عدد توکن چرم باقی مانده. پس از گذاشتن چهار کارت چرمتان در کارت های باطله، ۲ توکن باقی مانده را بردارید. سپس چون چهار محصول فروخته اید، یک توکن از دسته توکن های شانس چهارتایی نیز بردارید.
- بازیکنان مجبور نیستند به حریف خود درباره ی تعداد کارت های شتر خود اطلاعات دهند.
- اگر تعداد شتر های بازیکنان با هم برابر شد هیچ امتیازی به فردی تعلق نمیگیرد.
- تعداد کارت های شتر هر فرد، جزو محدودیت ۷ عدد کارت در دست هر بازیکن شمرده نمی شود.



Jaipur

طراح بازی:

Sébastien Pauchon

تصویرگر:

Alexandre Roche

«بازی کُن» تولید کننده ی بازی های رومیزی در ایران

BAZICON

 Bazicon_co

BAZICON