



بازی کارتی برای سه تا شش نفر  
مدت انجام بازی: ۱۰ تا ۳۰ دقیقه

اجزای بازی:

۳۰ × سکه + ۶ × کارت نقش (شاه، دزد، وزیر، جلال، داروغه، رعیت) + ۲ × کارت راهنما + راهنمای بازی

آماده سازی:

- ۱- آماده کردن خزانه: سکه‌ها را از کیسه بیرون می‌آوریم و وسط میز بازی جمع می‌کنیم.
- در بازی شش نفره تمام سکه‌ها را وسط میز می‌گذاریم. در بازی پنج نفره بیست و پنج سکه، در بازی چهار نفره بیست سکه و در بازی سه نفره پانزده سکه در خزانه قرار می‌گیرد.

۲- هر بازیکن برای خودش سه سکه برمی دارد.

۳- برای تعیین نوبت اول: کارت ها به رو یکی یکی جلوی بازیکنان قرار داده می شود. بازی از بازیکنی شروع می شود که کارت شاه نصیب او شود.

۴- بازیکن شروع کننده کارت ها را برمی دارد و برمی زند. سپس هر شش کارت را دور میزبازی در شش «جایگاه» به پشت می چیند.

۵- در طول بازی جای کارت ها ثابت نیست و کارت ها به بازیکنان تعلق نمی گیرد. بلکه هر بازیکن یک جایگاه برای خود دارد و کارت ها بین جایگاه ها منتقل می شوند. هر بازیکن در نوبتش می تواند از کارتی که در جایگاه مقابلش قرار گرفته استفاده کند.

در بازی شش نفره هر جایگاه متعلق به یک بازیکن است. در بازی پنج نفره یکی از جایگاه ها به کسی تعلق ندارد و در طول بازی کارتی که در این جایگاه قرار می گیرد توسط کسی بازی نمی شود. در بازی چهار نفره دو جایگاه رو به روی هم بدون بازیکن می ماند. در بازی سه نفره جایگاه ها یکی در میان متعلق به بازیکنان است.

پنج نفره



چهار نفره



سه نفره



۶- هر بازیکن یک کارت به جز کارت خودش را می  
پند. سپس بازی از نفر اول - یعنی همان کسی که کارت  
مارا برزد - شروع می شود.

دستور انجام بازی:

بازی ساعت کرد می چرخد. هر بازیکن در نوبتش می تواند یکی از کارهای زیر را انجام دهد:

۱. با پرداخت یک سکه به خزانه کارت جلوی خودش را بیند.

اگر بازیکنی بخواهد کارت خود را بیند اما سکه ای برای پرداخت به خزانه نداشته باشد، می تواند از سایر بازیکنان بخواند که نفری یک سکه از خزانه بردارند. به این ترتیب بدون پرداخت سکه می تواند کارت خودش را بیند. البته که این کار فقط وقتی ممکن است که تعداد سکه ها کافی باشد.

۲. جهت گردش کارت ها را تعیین کند.

اگر بازیکن بگوید «به راست» همه ی کارت ها یک جایگاه به سمت راست (یعنی خلاف جهت عقربه ساعت) حرکت می کنند.

بازیکن می تواند با گفتن «به چپ»، تمام کارت ها را یک جایگاه به

چپ (یعنی در جهت عقربه های ساعت) جا به جا کند.

اگر بگوید «به روبه رو» تمام کارت ها سه جایگاه جا به جا می شوند. یعنی هر

کارت به جایگاه روبه رویی اش می رود.

۳. در مورد کارت خودش ادعایی کند.

## نقش ۱:

شاه: کسی که ادعا کرده کارت شاه را دارد، می گوید: «وزیر بنده کیست؟» و سه سکه از خزانه برمی دارد. اگر کسی ادعا کند که وزیر است می تواند بگوید: «بله قربان». او نیز یک سکه از خزانه برای خودش برمی دارد.

وزیر: کسی که ادعا می کند کارت وزیر را در اختیار دارد، می تواند دو کارت را از جایگاهشان بردارد و بر بزند و با ترتیب دلخواهش به دو جایگاه برگرداند. وزیر می تواند کارت ها را جلوی چشم دیگران عوض کند یا این کار را مخفیانه، مثلاً زیر میز یا پشت سر خود انجام دهد. وزیر در انتخاب دو کارت آزاد است. حتی می تواند کارت خودش را بردارد و با کارت دیگر عوض کند.

دزد: اگر بازیکنی مدعی است کارت دزد را دارد، می تواند یک سکه از بازیکن سمت چپ و یک سکه از بازیکن سمت راست خودش بردارد و به سکه های خودش اضافه کند. اگر بازیکن سمت چپ یا راست سکه نداشته، دزد می تواند از خزانه بردارد. اگر هیچکدام از بازیکنان چپ و راست سکه ای نداشته باشند، دزد می تواند دو سکه از خزانه بردارد.

جلاد: جلاد می تواند با حدس زدن کارت یک بازیکن دیگر، تمام سکه های او را تصاحب کند. بازیکنی که ادعا می کند جلاد است به یک کارت اشاره می کند (که جایگاهش حتماً متعلق به یکی از بازیکنان است و خالی نیست) و نقش کارت را حدس می زند. مثلاً می گوید فلانی شاه است. بازیکن صاحب جایگاه کارت خود را می بیند. اگر جلاد درست گفته بود تمام سکه هایش را به جلاد می دهد. اگر جلاد کارت را اشتباه حدس زده بود، چیزی عایدش نمی شود و نوبتش می گذرد.

داروغه: می تواند از همه بازیکنان بخواهد یک سکه به عنوان مالیات به خزانه پردازند. با گفتن عبارت: «تو سهم من را بده!» به انتخاب خود می تواند یک بازیکن را مجبور کند که یک سکه بیشتر مالیات پرداخت کند.

رعیت: تنها نقشی است که بعد از ادعا کارت خودش را روی می کند و به دیگر بازیکنان نشان می دهد. او سپس موظف است کارت های «شاه، دزد، وزیر و جلاد» را نشان دهد و یکی یکی به رو بگرداند. اگر به تمام کارت های درستی اشاره کند، تمام خزانه (سکه های وسط میز) را از آن خود کرده است.

## رد ادعای بلوف گرفتن:

اساس بازی ادعای بازیکنان در مورد کارت ایشان است. ممکن است این ادعا در دست یا نادرست باشد. وقتی که یک بازیکن در مورد کارتش ادعایی مطرح می کند، بازیکن دیگر می تواند ادعای او را رد کند و اصطلاحاً «بلوف بگیرد». در این حالت بازیکن مدعی بدون این که کارت خودش را ببیند، آن را به پشت تحویل بلوف گیرنده می دهد. بلوف گیرنده کارت مدعی را مخفیانه می بیند. اگر بازیکن مدعی ادعای درستی کرده بود، بلوف گیرنده یک سکه از سکه های خودش را به عنوان جریمه به خزانه می پردازد. اگر ادعای بازیکن مدعی نادرست بود، بلوف گیرنده کارت را به مدعی پس می دهد. نوبت بازی مدعی تمام می شود. بازیکنی که ادعای دروغین کرده، جریمه نمی شود فقط نوبت بازی را از دست می دهد.

## پایان بازی:

بازی زمانی به پایان می رسد که سکه های خزانه تمام شود. بازیکنی که بیشتری سکه را به دست آورده برنده ی بازی است.

- اگر دو یا چند بازیکن هم زمان بخواهند از یک بازیکن بلوف بگیرند، اولین بلوف گیرنده ای که سمت راست بازیکن نشسته (و در ترنوبتش می شود) حق بلوف گرفتن دارد.

- اگر بازیکنی جریمه شود و سکه ای نداشته باشد، تمام بازیکن ها به

ترتیب از نفر دست راستی او یک سکه از خزانه برمی دارند.

- اگر سکه های موجود در خزانه کم تر از تعداد بازیکنان باشد، بازی

با برداشتن آخرین سکه از خزانه به پایان می رسد.

- اگر در یک نوبت که یکی از بازیکنان ادعای پادشاهی کرده،

دو نفر ادعای وزیری کنند، آن دو نفر باید از هم بلوف بگیرند.

هر یک کارت دیگری را نگاه کند و هر کدام که بلوف اشتباه

گرفته بودند، یک سکه به خزانه پردازد.

- وقتی دارنده از بازیکنان بخواهد مالیات به خزانه پردازند، تنها

بازیکنانی که سکه دارند مالیات می پردازند. بازیکنی که سکه ندارد

مالیاتی هم نمی دهد.



در مورد ادعای نقش رعیت:

بازیکینی که ادعا می کند رعیت است، اگر در مورد کارت خودش یا دیگر کارت ها اشتباه کند، باید دو سکه به عنوان جریمه به خزانه برگرداند. در این حالت کارت ها به پشت برمی گردد و بازی ادامه پیدا می کند.

اگر بازیکن خطا کار فقط یک سکه داشته باشد، سکه اش را به خزانه می دهد و سایر بازیکنان یک سکه از خزانه برمی دارند. در حالت خاص اگر هیچ سکه ای نداشته باشد، هر بازیکن دو سکه از خزانه برمی دارد. البته به این ترتیب که از نفر دست راستی ابتدا یک سکه از خزانه برمی دارد و سپس نفر بعد. اگر هر بازیکن یک سکه برداشت و هنوز سکه های خزانه تمام نشده بود، بازیکنان یک دور دیگر هم سکه برمی دارند تا هر کس دو سکه بردارد یا سکه ها تمام شود.

طراحی و تولید از فرود انکاره



سرپرست طراحی:؛

محمد زارعی

تیم طراحی و اجرا:

جواد عبدیان

سهراب مستقیم

رضا آقارحمی

تصور جلد:

محمد رضا موسوی

فیگورهای کارت: