



اسم فاسیل‌کاری

# اسم کارتیل

دفترچه راهنمای بازی

پاهم‌زی

## محتویات جعبه

★ ۳۲ کارت حرف

★ ۳۲ کارت موضوع

★ دفترچه راهنما (همین دفترچه)

## پیش‌بازی

**اسم‌کارتیل** (بر وزن اسم‌فامیل) یک مجموعه بازی کاردتی توجییی و جمع و جوره که با استفاده از کارت‌های حرف و موضوع و بر مبنای بازی آشنای اسم‌فامیل طراحی شده.

مشابه جد بزرگش، در این بازی هم، **حضور** ذهن، دایره لغات و سرعت عمل نقش اساسی دارند. با مکانیزم‌هایی که برای اسم‌کارتیل طراحی شده، شما دیگه نیازی به کاغذ و قلم ندارید و برای **ساختن کلمه**، عبارت، ضرب‌المثل و سایر ترکیب‌ها فقط با کارت‌های حرف و موضوع سر و کار دارید.

## ساختن کلمه یا عبارت:

اصلی‌ترین کاری که در این بازی انجام می‌دین ساختن کلمه یا عبارت‌ه. اینطوری که: با یک کارت حرف و یک کارت موضوع، کلمه یا عبارتی بسازی که با اون حرف شروع بشه و درباره اون موضوع باشه.

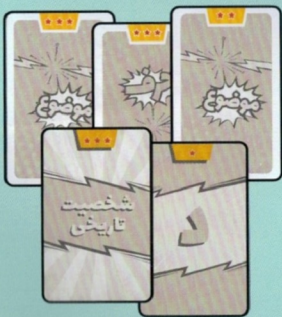
مثلاً اگه حرف «گ» و موضوع «اشیاء» داشته باشید، کلمات «گلدون» و «گیره» ترکیب‌های درستی هستند.



★ در مواردی که جواب، یک شخصیت باشه، هم اسمش قبوله هم فامیلی‌اش.

## تنظیم سطح دشواری بازی:

ستاره‌هایی که پشت و روی هر کارت چاپ شده، میزان سختی اون‌ها رو نشون می‌ده. کارت‌های ۳ ستاره سخت‌تر و کارت‌های ۱ ستاره آسون‌تر از بقیه هستند. برای بازی با سنین پایین‌تر می‌تونید کارت‌های ۳ و یا ۲ ستاره رو از بازی خارج کنید.



اسم کارتیل این امکان رو به شما می‌ده  
که با کارت‌هاش به روش‌ها/مکانیزم‌های  
مختلفی بازی کنید:

۱. هر دمبیل

۲. بازو کارت

۳. کارت شانس

۴. ۳ در ۳

در ادامه با هر کدام از این بازی‌ها آشنا  
خواهید شد.



## ۱. هر دمبیل

زمان تقریبی: ۱۵ دقیقه

مهارت مورد نیاز: چالاک‌ی، حضور ذهن

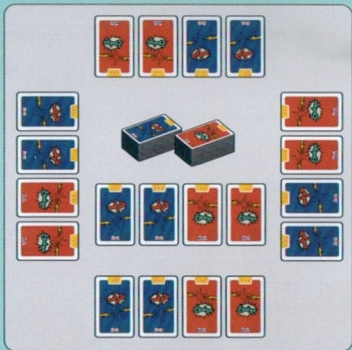
تعداد بازیکنان: ۱ تا ۵ نفر

این بازی ریتم سریعی داره و کسی برنده بازی که بیشترین کارت‌ها رو جمع کنه. بازی نوبتی نیست برای همین هم اسمش شده هر دمبیل!

### آ. برای شروع

جلوی هر بازیکن ۲ کارت موضوع و ۲ کارت حرف، به پشت بذارید.

حالا ۲ کارت موضوع و ۲ کارت حرف رو هم وسط زمین رو کنید. باقی کارت‌ها رو جداگانه (موضوع‌ها جدا و حرف‌ها جدا) به پشت، وسط زمین قرار بدید، جوری که دست همه به کارت‌ها برسه.



با شمردن ۳،۲،۱ کارت‌های مقابل‌تون رو بردارید و بازی رو شروع کنید.



## ب. چه جوری

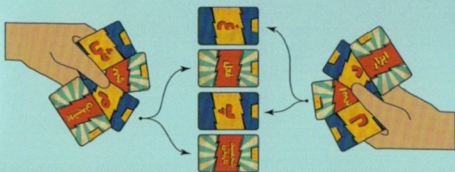
باید هر چه سریع‌تر کارت‌های دستتون رو با کارت‌های روی زمین جور کنید، این طوری که؛

★ یه کارت حرف از تو دستتون رو با یه

کارت موضوع روی زمین جور کنید،

★ یا یه کارت موضوع از تو دستتون رو

با یه کارت حرف روی زمین جور کنید.



حالا سریع کلمه یا عبارتی که ساختید رو بلند بگید، طوری که همه بشنوند.



بعد باید کارتی که از توی دستتون بازی کردید رو بذارید وسط (کنارِ کارت مورد نظرتون)، و کارت روی زمین رو بذارید جلوتون که می‌شه امتیازتون.

مثلاً «م» رو از توی دستتون با «شخصیت تاریخی» روی زمین جور می‌کنید و بلند می‌گید «مولانا»!

کارت «م» رو می‌ذارید وسط زمین و کارت «شخصیت تاریخی» رو به عنوان امتیاز، می‌ذارید جلوی خودتون.

★ نگاه کنید به تصویر صفحه ۱۰.

**فراموش نکنید** که تا آخر بازی باید توی دستتون ۲ کارت موضوع و ۲ کارت حرف داشته باشید؛ یعنی اگه مثلاً کارت موضوع بازی کردید، باید به سرعت از دسته‌کارت‌های موضوع یه کارت بکشید و جای خالی کارت موضوعتون رو پُر کنید.



۱ کارت دستت رو بذار  
جای کارت زمین

۲ کارت زمین رو به عنوان  
امتیازت بذار کنار

۳ دستت رو با کارتی  
از دسته کارت‌ها پر کن



کارت‌های امتیاز

## پ. آخر بازی و امتیازشماری

وقتی دسته‌کارت‌های حرف یا موضوعِ وسط زمین تموم شدن، بازی ۲ جور تموم می‌شه:

★ اگه هیچکس دیگه کارتی برای جور

کردن نداشت، تا ۵ بشمرید و کارت‌هایی که

دستتون مونده رو بریزید وسط زمین. بازی

تمومه. کارت‌های امتیازتون رو بردارید و بشمرید!

★ اگه ۴ کارتِ دستِ هر کسی تموم بشه،

بازی تمومه و بقیه باید کارت‌هاشون رو بریزن

وسط زمین و امتیازهاشون رو بردارند و بشمرند.

پایانِ هر دست، همه کارت‌های امتیازشون رو

می‌شمرند. هر کارت یک امتیاز داره.

اگه امتیاز دو نفر برابر شد، ستاره‌های روی

کارت‌ها رو بشمرید. کسی که بیشترین ستاره

رو جمع کرده باشه برنده‌ست.

نکته: هر دمبیل رو بصورت تک‌نفره هم

می‌تونید بازی کنید.

## ۲. بازو کارت

زمان تقریبی: ۱۵ تا ۲۰ دقیقه

مهارت مورد نیاز: حضور ذهن، چالاکی،

نفس چاق، کار تیمی

تعداد بازیکنان: ۴ تا ۸+ نفر

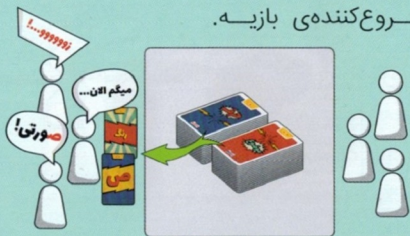
بازو کارت از ترکیب بازی محیطی زو و اسم فامیل شکل گرفته و یه بازی تیمی و نوبتیست.   
★ حواس تون باشه که موقع زو کشیدن، خنده تون نگیره!

آ. برای شروع

اول تیم کشی کنید (دو تیم چند نفره یا چند تیم دونفره). بعد دسته کارت های حرف



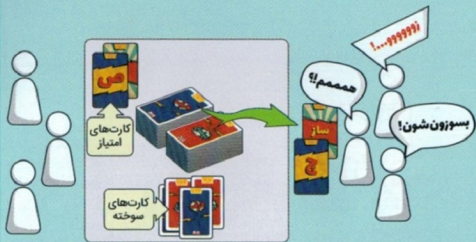
و موضوع رو جدا کنید و کنار هم بذارید.  
حالا کارتها رو جلوی تیمی قرار بدید که  
بازی رو شروع می‌کنه. جَوون‌ترین بازیکن  
شروع به زو کشیدن می‌کنه و تِمِش  
شروع‌کننده‌ی بازیه.



### ب. چه جوری

این‌جوری که یه نفر زو می‌کشه و تا  
وقتی صدای «زووووووو» کشیدنش به گوش  
می‌رسه نفرات دیگه‌ی تیم باید کارتهای  
حرف و موضوع رو **جفت‌جفت** رو کنن  
و از ترکیب اون‌ها یه کلمه یا عبارت  
بسازند و بلند بگن. به همین سادگی!

اگه چیزی به ذهن‌تون نرسید، هر جفتِ کارت‌ها رو بسوزونید و هر چه سریع‌تر یه جفت کارتِ دیگه بکشید.



وسط زمینِ بازی یه جای مشخص (برای همه‌ی تیم‌ها) باز کنید و کارت‌های سوخته‌تون رو اونجا بذارید؛ هر تیمی، یه جا برای گذاشتنِ کارت‌هایی که بُرده هم، باز کنه.

هر بار که دسته‌کارت‌های حرف و موضوع

تموم بشن، یعنی یه دور از بازی تموم شده.  
★ پیش از اتمام کارتها، می‌تونید کارتهای  
سوخته رو (حرفها جدا و موضوعها جدا)  
دوباره بُر بزیند و در دسته کارتها قرار بدید.

### پ. آخر بازی و امتیازشماری

بازی وقتی تموم می‌شه که دسته کارتهای  
وسط تموم بشن. البته که تیمها باید به  
تعداد دورهای مساوی بازی کرده باشن.  
بسته به تعداد بازیکنان هر تیم و سرعت  
عمل‌شون، تعداد دورها متفاوت خواهد بود.  
مثلا در بازی ۱۰ نفره با سرعتی معمولی،  
پیشنهاد اینه که هر تیم ۲ دور بازی کنه.  
بعد از تموم شدن ۲ دور از بازی ستاره‌ی  
کارتهایی که بُردید رو بشمرید. تیمی که  
بیشترین ستاره رو بگیره، برنده‌ی بازی  
خواهد بود.

### ۳. کارت‌شانسی

زمان تقریبی: ۱۵ تا ۲۰ دقیقه

مهارت مورد نیاز: حضور ذهن، سرعت عمل

تعداد بازیکنان: ۱ تا ۷ نفر

از اسمش هم پیدا است که توی این بازی، **شانس** نقش مهمی داره و برعکسِ هر دمبیل **نوبتیه!** بهتره به ستاره‌هایی که پشت و روی کارتها چاپ شده توجه کنید.

#### آ. برای شروع

کارت‌های موضوع و حرف رو از هم جدا کنید و روی زمین بازی، به پشت، در دسترس همه بذارید. جَوون‌ترین بازیکن، بازی رو شروع می‌کنه.





## ب. چه جوری

اولین بازیکن یه کارت از کارتهای موضوع یا یه کارت از کارتهای حرف رو (به انتخاب خودش) رو می‌کنه این کارت می‌شه کارت پایه.

بعد اعلام می‌کنه که با این کارتی که رو کرده چند تا کلمه می‌تونه بسازه؛ یک، دو و یا سه تا (نه کمتر و نه بیشتر).



★ اگه کارت پایه، حرف باشه بايد اعلام  
کنه که چند تا کارتِ موضوع رو می‌تونه  
با اون حرف جور کنه و با صدای بلند بگه  
(یک، دو و یا سه موضوع).

★ و اگه کارت پایه موضوع باشه بايد اعلام  
کنه که چند تا کارتِ حرف رو می‌تونه با  
اون موضوع جور کنه و با صدای بلند بگه  
(یک، دو و یا سه حرف).

مثال:

گلنار بازی رو شروع می‌کنه و تصمیم می‌گیره  
کارتِ حرف بکشه. فرض کنیم که حرف «د»

رو می‌شه. حالا بايد بگه  
چند تا موضوع به ذهنش  
می‌رسه که با این کارت پایه  
(حرف «د») شروع می‌شن  
و اون کلمه‌ها رو بلند بگه.  
مثلاً اعلام می‌کنه: سه تا!



حالا باید یکی یکی از روی دسته کارت‌های موضوع کارت بکشه و با «د» لغت جور کنه و بلند بگه. فرض کنیم کارت اولی که رو می‌کنه «ورزش» باشه و بگه: دو میدانی یا دوچرخه‌سواری، درسته! کارت «ورزش» رو برمی‌داره و می‌ذاره جلوی دستش. حالا کارت دوم رو می‌کشه، که مثلاً کارت «اعضای بدن» رو می‌شه و می‌گه: دماغ یا دنده، که باز هم درسته. پس سومین و آخرین کارت رو می‌کشه که مثلاً «گل و گیاه» رو می‌شه و می‌گه: داوودی.





در این صورت گلنار هر سه تا کارت‌ی که خونده بود رو جور کرده، پس همه کارت‌ها شامل کارت پایه (حرف «د») و

سه تا کارت موضوع، مالِ اون می‌شه و می‌ذاره جلوی دستش تا بعد از پایان بازی، امتیازهاش (یعنی ستاره‌ها) رو بشمره.

اگه هر موقع گلنار نتونه لغتی بسازه، هر کارت‌ی که تا اون لحظه در اون دست گفته می‌سوزه و از بازی خارج می‌شه و خودش هم توی اون دست، امتیازی نمی‌گیره. مثلاً فرض کنیم که اگه سومین کارت موضوعی که گلنار کشیده «فیلم» باشه، و فیلمی که با «د» شروع بشه به ذهنش



نرسه، کارت‌های  
قبلی گلنار هم  
می‌سوزن و نوبت  
به نفر بعدی  
می‌رسه.

کارت‌های سوخته

همه بازیکن‌ها رو وسط زمین بازی، دورتر از  
دسته کارت‌های حرف و موضوع جمع کنید.

### قانون‌های دل‌بخواهی:

★ در نوبت‌تون می‌تونید از بقیه‌ی بازیکنان  
کمک بگیرید و در ازای کمک، کارتِ آخری که  
رو شده رو به او بدید.

★ اگه همه بازیکنان به این نتیجه برسند  
که بر اساس ترکیبِ رو شده کلمه‌ای وجود  
نداره، کارتِ رو شده رو بسوزونید و به جاش  
کارتِ دیگه‌ای بکشید\*.

\*هر بازیکن فقط یک بار می‌تونه از این قانون استفاده کنه.

## پ. آخر بازی و امتیازشماری

بازی تا تموم شدن یکی از دسته‌کارت‌ها ادامه داره و به محض اتمام هر کدوم از دسته‌کارت‌های حرف یا موضوع، بازی تمومه. حالا باید ستاره‌های کارت‌هایی رو که جلوتون جمع کردین رو بشمرین و هر کسی که بیشترین امتیاز رو کسب کرده برنده بازیّه.

نکته:

کارت‌شانسی این قابلیت رو داره که به صورت تک‌نفره هم بازی‌ش کنید.





زمان تقریبی: ۲۰ تا ۳۰ دقیقه

مهارت مورد نیاز: حضور ذهن، قدرت حافظه

تعداد بازیکنان: ۲ تا ۶ نفر

۳ در ۳، ترکیبی از بازی‌های آشنایی مثل Memory Games و اسم فامیل خودمونه. توی این بازی، حفظ کردن جای هر کارت در چیدمان ۹ تاییِ کارت‌ها مهمه و همین قابلیت می‌تونه شما رو برنده‌ی ۳ در ۳ کنه.

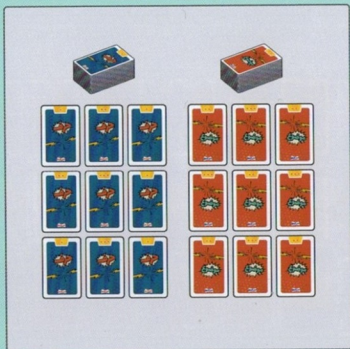
### آ. برای شروع

۹ کارتِ حرفِ رو به پشت در یک چیدمان ۳ در ۳ روی زمین بچینید و بقیه کارت‌های حرفِ رو به پشت کنار این چیدمان قرار بدید. با کارت‌های موضوع هم همین کار رو انجام بدید.



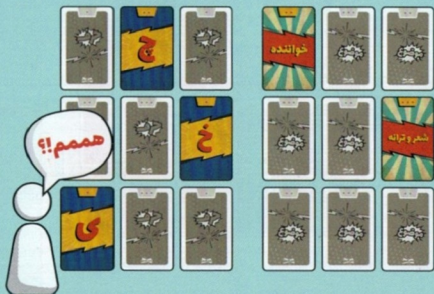
پس الان روی زمین بازی، یک چیدمان  
۹تایی از حرف‌ها و یک چیدمان ۹تایی از  
موضوع‌ها دارید. بقیه کارت‌ها رو هم (به  
پشت) در کنار چیدمان مربوط به خودشون  
قرار بدید.

اولین بازیکن (جَوون‌ترین) بازی رو شروع  
می‌کنه.

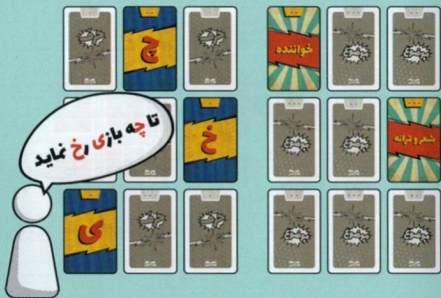


## ب. چه جوری

این جوری که از ۹ کارت موضوعی که به پشت قرار دارند، ۲ کارت رو برگردونید. از ۹ کارت حرف هم ۳ کارت رو برگردونید. حالا یکی از ۲ موضوع رو شده رو انتخاب کنید و کلمه‌ای بسازید که شامل حداقل ۲ تا از حرف‌هایی که رو شدن باشه. اگه بتونید از هر ۳ تا حرف هم استفاده کنید که چه بهتر، امتیاز بیشتری می‌گیرید.



برخلاف بازی‌های دیگه، اینجا لازم نیست عبارتی که می‌سازید با حرف‌های رو شده شروع بشه، فقط کافیه توی عبارتی که می‌سازید وجود داشته باشه و بس. اگه موفق شدید ترکیب رو بسازید و بگید، مجموعه‌ی اون کارت‌های حرف و موضوع، به عنوان امتیاز مال شما می‌شه و نوبت به نفر بعدی می‌رسه.

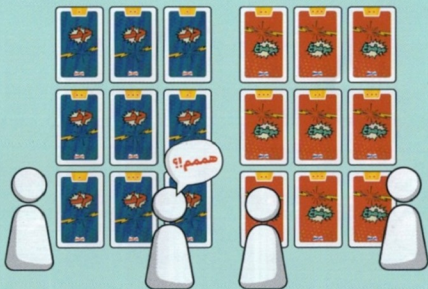


جای خالی کارت‌هایی که مال شما شده  
رو از دسته کارت‌های مربوط پر کنید.



ولی اگه موفق  
نشدید ترکیبی  
بسازید، کارت‌های  
رو شده‌ی حرف و

موضوع رو، همون جایی که هستند دوباره  
به پشت برگردونید و نوبتِ نفر بعد می‌شه.



توجه کنید که به خاطر سپردن جای کارت‌های رو شده،  
بهتون در ادامه بازی کمک می‌کنه.

### پ. آخر بازی و امتیاز شماری

توی این بازی کارت‌های حرف زودتر تموم  
می‌شن. به محض تموم شدن کارت‌های  
حرف، بازی تمومه.

حالا هر کس باید ستاره‌های کارت‌هایی  
که جلوش جمع کرده رو بشمره. کسی که  
بیشترین امتیاز رو کسب کرده باشه برنده بازیه.

### نکته:

۳ در ۳ این قابلیت رو داره که به صورت تیمی  
هم بازی شه. پس می‌تونید یارکشی کنید و  
تیمی بازی کنید.

همچنین برای آزمایش معلومات عمومی‌تون  
یک نفره هم می‌تونید بازی کنید.

## شناسنامه بازی

بازی کارتی اسم‌کارتیل بر مبنای فرایند کلمه‌سازی (از بازی آشنای اسم فامیل) و با مکانیزم‌هایی کاملاً جدید به وسیله گروه باهمزی در سال ۱۳۹۶ طراحی شده است.

★ ایده‌ی اولیه مکانیزم بازو کارت رو آقای محمد مهرعلی به ما دادند که به این وسیله از ایشان تشکر می‌کنیم.

★ اگه شما هم ایده و روش جدیدی برای بازی با کارت‌های اسم‌کارتیل داشتید با ما در میون بذارید تا بازی‌های منتخب رو به اسم خودتون معرفی و ارائه کنیم.

# اسم کارتیل

زمان لازم برای انجام بازی: ۱۵ تا ۳۰+ دقیقه  
(بسته به تعداد بازیکنان و مکانیزم انتخابی)

سن: ۸ سال به بالا

تعداد بازیکنان: از ۱ تا ۱۲ نفر  
(بسته به مکانیزم انتخابی)

مهارت‌های لازم برای این بازی:  
حضور ذهن | معلومات عمومی | چالاکی  
کلمه‌سازی | کار گروهی

شماره ثبت در شورای نظارت بر اسباب‌بازی:

۹۷/۳۰۱۳۰۸۱/۳

کلیه حقوق مادی و معنوی این اثر  
برای باهمزی محفوظ است.



Instagram Twitter YouTube Facebook @Bahamzi

[www.bahamzi.com](http://www.bahamzi.com)

ساخت ایران | باهمزی | ۱۳۹۹