

Antoine Bauza, Corentin Lebrat, Ludovic Maublanc et Théo Rivière

DRAFTOSAURUS



راهنمای بازی

بالاخره دانشمندان موفق به شبیه‌سازی دایناسورها شدند!

در سراسر جهان، باغ‌وحش‌هایی که از دایناسورها پر شده‌اند، در حال بازگشایی هستند. دایناسورهای باغ‌وحش خود را به بهترین شکل ممکن مدیریت کنید تا به بازدیدکنندگان کنجکاو، مشهورترین دایناسور را نشان دهید.

۱ عدد تاسی جایگذاری
۱ عدد کیسه‌ی پارچه‌ای

۶۰ عدد دایناسور
(۶ گونه‌ی مختلف و از هر کدام ۱۰ عدد)

۵ صفحه باغ‌وحش
(دو حالت تابستان و زمستان)

اجزای بازی

- ۱ هر بازیکن یک عدد صفحه‌ی باغ‌وحش برمی‌دارد و مقابل خود قرار می‌دهد. تمامی بازیکنان باید از جهت مشابهی از صفحات باغ‌وحش خود استفاده کنند. پیشنهاد می‌شود برای چند بازی اول خود از حالت تابستانی باغ‌وحش‌ها استفاده کنید.
- ۲ بر اساس تعداد بازیکنان، تعداد مشخصی از هرگونه از دایناسورها را در کیسه‌ی پارچه‌ای بریزید (جدول پایین را نگاه کنید) و بقیه دایناسورها را به جعبه‌ی بازی بازگردانید.
- ۳ تاسی جایگذاری را به کوچک‌ترین بازیکن بدهید.

چیدمان



چه تعداد دایناسورها؟

۵ بازیکن	تمام دایناسورهای داخل جعبه استفاده می‌شوند. (۶۰ دایناسور در کیسه ریخته می‌شوند).
۴ بازیکن	۳ عدد دایناسور از هرگونه در جعبه باقی می‌ماند. (۱۳ دایناسور در جعبه و ۴۸ دایناسور در کیسه قرار می‌گیرد).
۳ بازیکن	۴ عدد دایناسور از هرگونه در جعبه باقی می‌ماند. (۲۴ دایناسور در جعبه و ۳۶ دایناسور در کیسه قرار می‌گیرد).
۲ بازیکن	۲ عدد دایناسور از هرگونه در جعبه باقی می‌ماند. (۱۲ دایناسور در جعبه و ۴۸ دایناسور در کیسه قرار می‌گیرد).

نحوه‌ی بازی

بازی در ۲ راند بازی می‌شود. هر راند شامل ۶ دور می‌باشد.

در ابتدای هر راند، هر بازیکن به‌طور اتفاقی ۶ عدد دایناسور از داخل کیسه‌ی پارچه‌ای برمی‌دارد و به‌طوری که دیگران نبینند در دستان خود نگه می‌دارد.



راند اول

بازیکنی که تاس جایگذاری در دستان اوست، تاس می‌ریزد.



سپس همه‌ی بازیکنان به‌طور هم‌زمان، از داخل دستان خود یک دایناسور انتخاب می‌کنند. زمانی که همه‌ی بازیکنان دایناسور خود را انتخاب کردند، دایناسور انتخابی را به شکل علنی نشان می‌دهند و سپس آن دایناسور را در یکی از محل‌های باغ وحش خود قرار می‌دهند. تمام بازیکنان به‌جز شخصی که تاس جایگذاری را ریخته است باید از شرایطی که هم اکنون روی تاس نشان داده شده است، پیروی کنند (قوانین تاس جایگذاری را در صفحه ۶ ببینید). اگر بازیکنی نمی‌توانست یا نمی‌خواست دایناسوری در محل‌های مشخص شده بر روی باغ وحش خود قرار دهد می‌تواند همواره آن را بر روی رودخانه‌ی باغ وحش خود قرار دهد. رودخانه، مانند محل‌های مشخص نگهداری عمل نمی‌کند (قوانین رودخانه را در صفحه ۵ ببینید).



سپس همه‌ی بازیکنان، همه‌ی دایناسورهای باقیمانده در دستشان را بدون اینکه کسی ببیند به‌نفر سمت چپ خود می‌دهند. همچنین بازیکنی که تاس جایگذاری را ریخته بود، تاس را به بازیکن سمت چپ خود می‌دهد.



دور جدید آغاز می‌شود: تاس جایگذاری ریخته می‌شود. هر بازیکن یک دایناسور در باغ وحش خود قرار می‌دهد. سپس دایناسورهای باقیمانده در دستان بازیکنان به‌نفر سمت چپ منتقل می‌شود. به همین ترتیب مجموعاً ۶ دور، بازی ادامه پیدا می‌کند، تا زمانی که تمامی دایناسورهای در دستان بازیکنان، روی باغ وحش‌ها قرار بگیرد.

راند دوم

به محض اینکه تمامی بازیکنان، ۶ دایناسور بر روی صفحه‌ی باغ وحش خود داشتند، راند دوم آغاز می‌شود.

راند دوم دقیقاً مشابه راند اول بازی می‌شود (هر بازیکن ۶ دایناسور از داخل کیسه‌ی پارچه‌ای به شکل اتفاقی برمی‌دارد، تاس جایگذاری ریخته می‌شود و ...). در پایان راند دوم بازی، هر بازیکن باید ۱۲ عدد دایناسور در باغ وحش خود داشته باشد.

محل نگهداری دایناسورها

هر باغ وحش شامل ۶ بخش است. هر بخش، شرایط قرارگیری خاصی خود را دارد و از راه‌های متفاوتی می‌توان از آن‌ها کسب امتیاز کرد.

جنگل تشابه: این بخش فقط دایناسورهایی را نگهداری می‌کند که از گونه‌ی یکسانی باشند و باید از چپ به راست

به طوری که هیچ فاصله‌ای بین دایناسورها وجود نداشته باشد، پر شود. در پایان بازی از این بخش (جنگل تشابه) به تعداد دایناسورهایی که روی آن نگهداری می‌کنید امتیاز دریافت می‌کنید.



دشت تفاوت: این بخش فقط دایناسورهایی را نگهداری می‌کند که از گونه‌های متفاوتی باشند و باید از چپ به راست

به طوری که هیچ فاصله‌ای بین دایناسورها وجود نداشته باشد، پر شود. در پایان بازی از این بخش (دشت تفاوت) به تعداد دایناسورهایی که روی آن نگهداری می‌کنید امتیاز دریافت می‌کنید.



لُژ خانوادگی: این بخش می‌تواند تمامی گونه‌های دایناسورها را نگهداری کند. در پایان بازی از این بخش به ازای هر

جفت دایناسور مشابهی که در آن نگهداری می‌کنید، ۵ امتیاز دریافت می‌کنید (منظور از جفت دایناسور، یعنی دو دایناسوری که از جهت گونه‌ی دایناسوری باهم مشابه یا همان هم‌رنگ هستند). قراردادن بیش از یک جفت دایناسور در این بخش مجاز است.



جنگل سه‌تایی: این بخش حداکثر می‌تواند ۳ دایناسور از گونه‌های مشابه یا مختلف را نگهداری کند. در پایان بازی

به ازای دقیقاً ۳ دایناسوری که در این بخش قرارداده‌اید، ۷ امتیاز دریافت می‌کنید (نوع دایناسورها اهمیتی ندارد). در غیر این صورت از این بخش امتیازی دریافت نمی‌کنید.



سلطان جنگل: این بخش تنها ۱ عدد دایناسور را نگهداری می‌کند. در پایان بازی اگر تعداد دایناسورهایی که دقیقاً مشابه

با گونه‌ی دایناسوری که در این بخش نگهداری می‌کنید، در کل باغ وحش شما بیشتر از / مساوی با سایر بازیکنان باشد، آنگاه شما ۷ امتیاز دریافت می‌کنید. در غیر این صورت از این بخش هیچ امتیازی دریافت نمی‌کنید.



جزیره‌ی تنهایی: این بخش تنها ۱ عدد دایناسور را نگهداری می‌کند. در پایان بازی اگر گونه‌ی دایناسوری که در این بخش

نگهداری می‌کنید در هیچ کجای دیگری از باغ وحش شما قرار نداشته باشد، از این بخش ۷ امتیاز دریافت می‌کنید. در غیر این صورت از این بخش هیچ امتیازی دریافت نمی‌کنید.



باغ وحش تابستانی

جنگل ها



رستوران



استراحتگاه



دشتها

رودخانه

رودخانه محل ویژه‌ای است که مانند سایر بخش‌های باغ وحش عمل نمی‌کند.
در پایان بازی به ازای هر دایناسوری که در رودخانه قرار داده اید یک امتیاز دریافت می‌کنید.



تیرکس

تیرکس یک دایناسور خاص است که در تصویر کنار، نشان داده شده است (ممکن است در بازی شما لزوماً به رنگ قرمز نباشد).
در پایان بازی یک امتیاز اضافه به ازای هر بخشی (به جز رودخانه) که حداقل ۱ عدد تیرکس در آن نگهداری می‌کنید، دریافت می‌کنید.



تاسی جایگذاری



هر دور یکی از بازیکنان تاسی جایگذاری را می‌ریزد. همه‌ی بازیکنان به جز کسی که تاس را ریخته است، باید از شرایطی که روی تاس مشخص شده است پیروی کنند. وجوه مختلف تاس جایگذاری را در شکل زیر مشاهده می‌کنید:

جنگل‌ها: دایناسور‌ها باید در مناطق جنگلی باغ‌وحش شما قرارداده شوند.



دشت‌ها: دایناسور‌ها باید در مناطق مسطح (دشت) باغ‌وحش شما قرارداده شوند.



استراحتگاه: دایناسور‌ها باید در قسمت استراحتگاهی (سمت راست رودخانه) باغ‌وحش شما قرارداده شوند.



رستوران: دایناسور‌ها باید در قسمت رستوران (سمت چپ رودخانه) باغ‌وحش شما قرارداده شوند.



خالی از دایناسور: دایناسور‌ها باید در بخشی که دایناسوری در آن نیست قرارداده شوند.



مراقب تیرکس باش: دایناسور‌ها باید در بخشی از باغ‌وحش قرارداده شوند که، هیچ دایناسوری از گونه‌ی تیرکس در آن بخش نباشد. نکته: اگر در این دست تمایل به قرار دادن تیرکس داشتید می‌توانید آن را جایی قرار دهید که تیرکس دیگری نباشد حتی اگر دایناسورهای دیگری آنجا بودند.



پایان بازی

بازی بعد از اتمام راند دوم به پایان می‌رسد.

بازیکنان امتیازات خود را می‌شمارند و بازیکنی که بیشترین امتیاز را کسب کرده باشد برنده‌ی بازی است. در صورت تساوی امتیازات، بازیکنی که تعداد کمتری تیرکس در باغ‌وحش خود داشته باشد برنده است.

اگر همچنان بعد از اجرای شرط دوم، تساوی وجود داشت، بازیکنان به شکل مشترک برنده‌ی بازی هستند.

$$5 + 8 + 7 + 1 + 10 = 30$$



باغ وحش زمستانی

باغ وحش جایگزین

بعد از اینکه چند دست با باغ وحش تابستانی بازی کردید، باغ وحش زمستانی را امتحان کنید.
باغ وحش زمستانی چالش بیشتری را پیش روی شما قرار خواهد داد.

جنگل منظم: این بخش می تواند دو گونه ی مختلف از دایناسورها را نگهداری کند. دایناسورها باید از سمت

چپ به راست قراردادده شوند به طوری که ترتیب قرارگیری دایناسورها از مثال زیر تبعیت کند:

گونه ۱ / گونه ۲ / گونه ۱ / گونه ۲ / گونه ۱ / گونه ۲ / گونه ۱ / گونه ۲. در پایان بازی به تعداد دایناسوری که در این بخش دارید امتیاز دریافت می کنید.

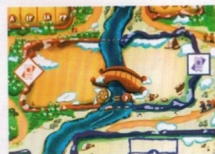
نکته: شما نمی توانید یک گونه از دایناسور را پشت سر هم در این بخش قرار دهید در حالی که یک فضای خالی بین آن ها باقی بگذارید. حتی اگر بعدا هم بتوانید فضای خالی را پر کنید، مجاز به این کار نیستید.



پیل غایشی: این بخش از دو زیرمجموعه تشکیل شده است که هر کدام در سمتی از رودخانه قرار دارند.

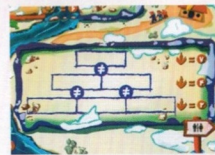
این زیرمجموعه ها می توانند همه ی گونه های دایناسوری را نگهداری کنند. در پایان بازی به ازای هر جفت دایناسور مشابهی که هر کدام از آن ها در سمت متفاوتی از این زیرمجموعه ها قراردادشته باشند، ۶ امتیاز دریافت می کنید.

هر کدام از این زیرمجموعه ها مانند یک بخشی کامل عمل می کنند. زیرمجموعه ها می توانند ۱ امتیاز به ازای هر دایناسور تیرکس که در پایان بازی در آن ها نگهداری می شود به شما اضافه کنند.



هرم: این بخش حداکثر می تواند تا ۶ عدد دایناسور، نگهداری کند. ۳ دایناسور اولی که در این بخش قرار می گیرند

باید در بخشی پایینی هرم گذاشته شوند و ۲ دایناسور بعدی در بخشی وسطی هرم، و دایناسور آخر در بالای هرم گذاشته می شود. دقت کنید که دو دایناسور با گونه های مشابه نمی توانند در همسایگی یکدیگر (عمودی و افقی) در این بخش قرار بگیرند. در پایان بازی به تعداد و محل قرارگیری دایناسورهای این بخش امتیاز دریافت می کنید. نحوه ی امتیازگیری کنار هرم غایشی داده شده است.



دیده بانی: این بخش فقط ۱ عدد دایناسور را نگهداری می کند. در پایان بازی به ازای هر دایناسوری که در باغ وحش بازیکن سمت راستی شما قرار دارد در حالی که مشابه گونه ی دایناسوری است که شما در این بخش نگهداری می کنید، ۲ امتیاز دریافت می کنید.



منطقه ی قرنطینه: این بخش فقط ۱ عدد دایناسور را نگهداری می کند. در پایان بازی و قبل از امتیاز شماری،

باید دایناسوری که در این بخش نگهداری می کنید را به بخشی دیگری منتقل کنید. برای این کار از قوانین معمول جایگذاری دایناسورها پیروی کنید.



باغ وحش تابستانی / زمستانی

برای اینکه متوجه بشوید چه کسی بهترین مدیر باغ وحش است، می توانید دو بازی را پشت سر هم به صورت زیر انجام دهید:

- ابتدا باغ وحش تابستانی را بازی کنید و امتیاز آن را محاسبه کنید.
- سپس باغ وحش زمستانی را بازی کنید و امتیاز آن را محاسبه کنید.

نهایتاً در پایان دو دور بالا، هر دو امتیاز نهایی را جمع بزنید. هر کسی مجموع امتیاز بیشتری از دیگران داشت، برنده ی بازی است.



قوانین بازی دونفره

بازی دونفره در ۴ راند انجام می شود (به جای ۲ راند).
۲ عدد از هرگونه از دایناسورها در جعبه باقی می ماند.
در ابتدای هر راند هر کدام از بازیکنان ۶ دایناسور از داخل کیسه ی پارچه ای برمی دارند، اما در طول کل راند تنها می توانند ۳ عدد دایناسور در باغ وحش خود قرار دهند.

مراحل بازی دونفره:

کسی که شروع کننده ی دور است، تاسی جایگذاری را می ریزد. شرایطی که روی تاس نمایش داده شده است به بازیکنی که تاس را نریخته است، تحمیل می شود. هر بازیکن، دایناسوری را برای قراردادن در باغ وحش خود انتخاب می کند و آن را در باغ وحش خود می گذارد. سپس هر دو بازیکن دایناسور دیگری را از دستش انتخاب می کنند و به جعبه بازی برمی گردانند. بعد از این کار، هر دو بازیکن دایناسورهای باقیمانده در دستشان را با حریف خود عوض می کنند.

پایان بازی دونفره:

در پایان ۴ راند بازی، هر دو بازیکن باید ۱۲ عدد دایناسور در باغ وحش خود داشته باشند. امتیاز شماری به شکل معمول انجام می شود.

اسم DRAFTOSAURUS از کجا آمد؟

"درفتینگ"، اسم یکی از مکانیزم های بازی های رومیزی است که شامل انتخاب و دادن انشیمانی مانند کارت، به نفر بعدی می شود. اما در این بازی از دایناسور برای این منظور استفاده شده است. بنابراین دو کلمه ی "درفتینگ" و "دایناسور" باهم ترکیب شدند و کلمه ی "درفتاسورز" به دست آمده است.



ankama



ترجمه: محمد رضا نقی زاده

بازطراحی گرافیکی و لی اوت: محمد بهشتی راد، محمد رضا نقی زاده

تولید قطعات: شرکت تولیدی هوگر، شرکت طراحی و توسعه فب لب ایران، شرکت پوشش پرداز

با تشکر از: پویا استادیور

تولیدی از گروه دایورژن

ویرایش: سرکار خانم خشنود

جعبه سازی: شرکت فروهر

چاپ: گروه مستفیل، چاپ مدرن

