



اگر حوصله خواندن راهنمای این بازی را ندارید به راحتی می توانید از طریق آدرس اینترنتی زیر آموزش این بازی را بصورت ویدیویی تماشا کنید.



www.aparat.com/fundaygames



nIMBLE

راهنمای بازی سریع و هیجانی "نیمبل"

۲ تا ۴ نفر بالای ۸ سال

طراح بازی : peter Jurgensen

طرح روی کارت ها مربوط به داستانهایی معروف می باشد که می توانید در انتهای این برگه تصویرهای از آنها را ملاحظه کنید.



رنگ حاشیه

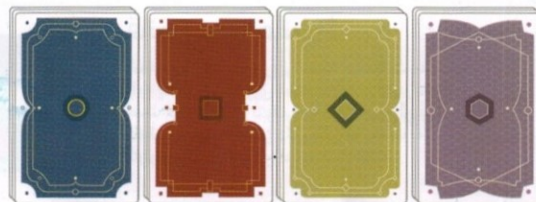


رنگ داخل دایره



اجزای بازی :

۱۲۰ کارت (۴ دسته ۳۰ تایی)



هر کارت شامل ۲ رنگ است : رنگ حاشیه و رنگ داخل دایره. هر دسته کارت شامل ۳۰ کارت کاملاً منحصر به فرد است. (ترکیب رنگ داخل دایره و رنگ حاشیه ، هیچ کارتی شبیه دیگری نیست)

چیدمان بازی :



کارتها را با توجه به رنگ پشت آنها ، به ۴ دسته متفاوت تقسیم کنید. هر بازیکن یک دسته کارت را برداشته ، کاملاً بُر می زند و از پشت ، رو به روی خود قرار می دهد.

- بازی دو نفره : یک بازیکن ۲ کارت و بازیکن دیگر یک کارت از روی دست خود برداشته و به رو در وسط میز (جایی که دست هر دو بازیکن به آن برسد) قرار دهد.
- بازی سه نفره : هر بازیکن یک کارت از روی دست خود برداشته و به رو در وسط میز (جایی که دست همه بازیکنان به آن برسد) قرار دهد. (مثال ۱)
- بازی چهار نفره : همه ی بازیکنان به غیر از یک نفر یک کارت از روی دست خود برداشته و به رو در وسط میز (جایی که دست همه بازیکنان به آن برسد) قرار دهد.

* (نکته) بدون در نظر گرفتن تعداد بازیکنان همیشه باید سه کارت از رو ، در وسط میز باشد که ستون کارتهای هدف را تشکیل می دهند.

بازیکنی که زودتر از بقیه کارت هایش به پایان برسد برنده ی نیمبل خواهد بود.

دسته دیسکارت



نکته : قبل از اینکه کارت داخل دستتان را (در صورت مطابقت رنگ ها) بر روی کارت هدف قرار دهید بایستی کارت مورد نظر را ابتدا بر روی دسته دیسکارت مقابل خود تماس دهید و سپس آن را روی کارت هدف بگذارید.



نکته : وقتی که کارتی را روی دسته دیسکارت قرار می دهید، مطمئن شوید که کارتهای زیرین آن قابل مشاهده نباشد.

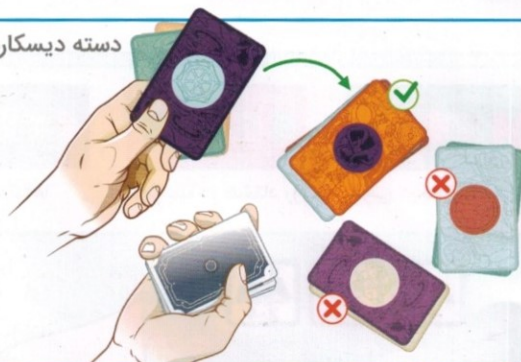
شروع بازی :

در این بازی همه ی بازیکنان همزمان بدون رعایت نوبت ، می توانند بازی کنند. یک بازیکن که می تواند جوانترین باشد ، با شمارش سه دو یک ، شروع بازی را اعلام می کند. دسته کارت خود را از پشت در یک دست خود قرار دهید وبا دست دیگر اولین کارتتان را رو کنید و در مقابل خود قرار دهید تا دسته دیسکارت شما تشکیل شود.

قانون مطابقت رنگ ها :

اگر رنگ حاشیه ی کارت رو شده ی شما با رنگ داخل دایره یکی از سه کارت وسط بازی (دسته هدف) مطابقت داشت ، شما می توانید کارت خود را روی کارت هدف در وسط میز قرار دهید. در غیر این صورت (رنگ حاشیه ی کارت رو شده با رنگ داخل دایره یکی از سه کارت وسط همخوانی نداشت) کارت در مقابلتان و روی ستون دیسکارت می ماند و بایستی کارت بعدی داخل دستتان را رو کنید و اگر بازهم مطابقت نداشت بایستی آن را روی کارت/کارتهای دسته دیسکارتها قرار دهید.

دسته دیسکارت





اکنون کارت رویی ستون دیسکارت مقابل نگار، همان کارتی است که قبلا رو کرده بود و نمی توانست آن را روی کارت های هدف قرار دهد. حالا رنگ داخل دایره ی یکی از کارت های هدف بزرگ شده است. پس می تواند کارت رویی مقابل خود را نیز بازی کند.



نگار کارت بعدی را برمی دارد که رنگ حاشیه ی آن نارنجی است، این رنگ با رنگ داخل دایره یکی از کارتهای هدف مطابقت دارد. پس او ابتدا کارت خود را روی دسته دیسکارت خود تماس می دهد و به سرعت کارت را روی کارت هدف می گذارد.



نگار یک کارت از روی دسته کارتهای داخل دست خود برمی دارد حاشیه این کارت، رنگ بزرگ دارد و با رنگ داخل دایره ی هیچ کدام از کارتهای هدف هماهنگی ندارد. او کارت را بر روی دسته دیسکارت خود قرار می دهد.

قانون دنده عقب!

شما می توانید کارت رویی دسته دیسکارت مقابلتان را به پشت کرده و روی دسته کارتهایی که در دستتان است قرار دهید تا بتوانید به کارت زیری آن برسید. فقط باید این کارتها را یکی یکی به پشت به دسته کارتهایی که در دستتان است اضافه کنید.



اکنون کارت با حاشیه رنگ آبی را روی کارت هدف با دایره آبی رنگ قرار می دهد.



مریم کارت رویی ستون دیسکارت خود را روی هیچ یک از کارتهای هدف نمی تواند قرار دهد ولی زیر این کارت، کارتی با حاشیه آبی رنگ قرار دارد که می تواند روی یکی از کارتهای هدف بگذارد. بنابراین مریم کارت رویی دسته دیسکارت خود را به پشت روی دسته کارتهای دست خود قرار می دهد تا کارت زیری مقابلش نمایان شود.

قانون شارژ دوباره:

اگر کل کارتهای درون دست خود را بازی کردید، می توانید کل ستون دیسکارت مقابلتان را به پشت برگردانده و بدون بر زدن در دست خود قرار داده و بازی را ادامه دهید.

پایان بازی:

زمانیکه یکی از بازیکنان، همه ی کارتهای خود را روی کارتهای وسط قرار دهد، بازی به پایان رسیده و آن بازیکن برنده است. بازیکنی که تعداد کارت کمتری نسبت به بقیه داشته باشد (مجموع کارت های دیسکارت و کارتهای درون دستش) مقام دوم را به دست می آورد و در صورت تقلب نفر اول، او برنده ی بازی می شود.

- در بازی دو نفره، بازیکنی که در آخر بازی یک کارت در دستش داشته باشد به عنوان برنده محسوب می شود.



اگر شما به تقلب یکی از بازیکنان مشکوک شده اید می توانید هر سه دسته کارتهای هدف را برگردانده و یکی یکی رو کنید، در صورت مشاهده هرگونه اشتباه در رعایت قانون مطابقت رنگ ها، با چک کردن رنگ پشت همان کارت، می توانید متقلب را شناسایی کرده و آن را رد صلاحیت کنید! و در این حالت بازیکنی که کمترین کارت را در دست خود داشته (نفر دوم) برنده به حساب می آید.

نکته: در مواقعی بسیار نادر ممکن است هیچ بازیکنی قادر نباشد هیچ کارتی در وسط قرار دهد، در این حالت بازی به پایان می رسد و بازیکن با کمترین کارت (مجموع کارتهای داخل دست و دسته دیسکارتها) برنده بازی می باشد.



رنگ حاشیه این کارت با رنگ داخل دایره کارت قبلی آن یکی نیست پس بنابراین پویا با اینکه زودتر از بقیه دست خود را تمام کرده ولی بازی را می بازد.

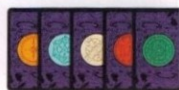
برای شروع دوباره بازی، کارتها را بر بزنید. برنده بازی قبلی، کمترین کارت را در وسط برای شروع بازی قرار می دهد.



موبی دیک (نهنگ دریا)



دور دنیا در هشتاد روز



جنگ دنیاها



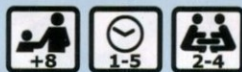
آلیس در سرزمین عجایب



پینوکیو



دن کیشوت



nIMBLE

A rapid reaction game for
4-2 Players ages 8 and up
by Peter Jürgensen

Introduction - Reading is fun?

Everybody plays simultaneously in this rapid reaction game. Rush through the six classics of world literature. Alice, Moby Dick and Co. were seldom as exciting.



www.aparat.com/fundaygames

You can find an overview of all the cards forming a Set at the end of the manual.



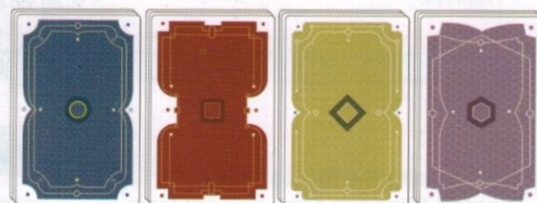
Frame Color



Circle Color



Game Components - So many colors!



There are 6 different colors in total. The front of each card shows 2 colors: The **Frame Color** and the **Circle Color**. In a Set, each combination of Frame and Circle Color is present once.

The game consists of 120 cards. Sort the cards by their back design into **4 Sets**. Take a Set, containing **30 cards**, and shuffle it.



Set-up - Get ready!

Depending on the player count, each player places a different number of cards **face up** in the center of the table, within reach of all players.

- Two players: One player places 2 cards and the other just 1 card.
- Three players: Every player places 1 card.
- Four players: all players except for one place 1 card.

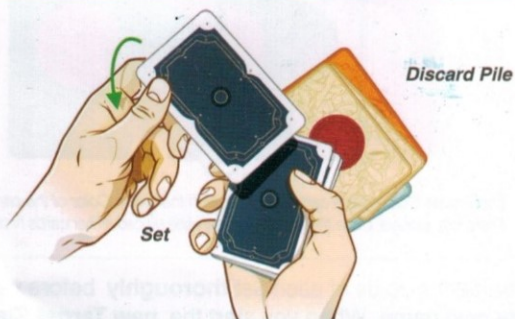
Independent of the number of players there will always be **3 cards** face up in the center, starting the **3 Target Stacks**.



Pouya, Negar, and Maryam place 1 card each in the center.

Goal of the Game - That's how you win!

You win the game if you place **all** your cards on the Target Stacks **first**.



Game Flow I - How does it work?

All players play **simultaneously**. To start the game, the youngest player gives the signal to begin.

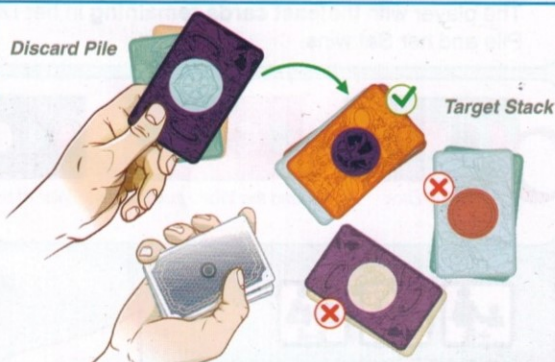
Each player holds their Set face down to start in one hand. With your other hand, flip the top card of your Set and place it on the table in front of you to form your **Discard Pile**. All cards that follow must at least touch your Discard Pile.

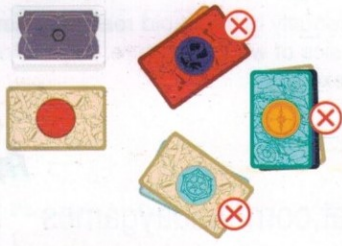
When the **Frame Color** of your card matches the **Circle Color** of one of the **3 Target Stacks** you can place this card on top of the corresponding Target Stack.

Gameplay Tip: Think of the Circle Color on the Target Stack cards as potential Bullseyes matching the Frame Color of the card in hand.

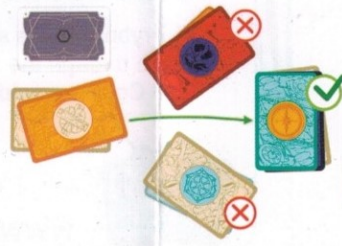
Before you can place a card on top of a Target Stack, you **must** at least touch your Discard Pile with the card.

You can place **multiple** cards **consecutively** from your Discard Pile onto the Target Stacks. When you place a card on a Target Stack make sure that you cover the other cards beneath it.

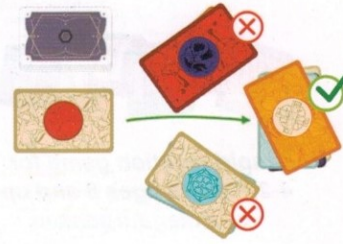




Negar flips a card with a beige Frame and touches her Discard Pile with it. The Frame Color doesn't match any of the Target Stacks right now



She flips the next card. An orange Frame! It matches the Circle Color of one of the Target Stacks. She places the card quickly on top of it.



The newly placed card has a beige Circle Color, so she can immediately place the next card from her Discard Pile onto the Target Stack.

You can take the **top card** of your **Discard Pile** back onto your Set face down, to reach the cards beneath it. **You can only take the cards back onto your Set one at a time.**

If you placed all your cards on your Discard Pile, you can take the entire Pile back into your hand face down and continue to play **without** shuffling it.



Maryam can't place a card but a card beneath in her Discard Pile would match. She takes the top card with the red Frame back onto her Set.



The card with the light blue Frame is now on top of her Discard Pile. She places it onto the Target Stack with the light blue Circle.



End of the Game - How many cards do I place?

As soon as a player places the **last card** of her Set on the **Target Stacks**, the game ends **immediately** and she **wins**. The second place goes to the player with the **least cards remaining** in her Discard Pile and Set, and so forth. *In a two-player game, the player who placed all but **1 card** of her Set wins.*

Target Stacks - What is important?

If you want to confirm if everyone played **flawlessly** you can do so **after the game** by taking a Target Stack face down into your hand and revealing the cards **one by one**. Should you discover a mistake, check the back design of the card. The player with that Set is immediately disqualified.

Check the two remaining Target Stacks afterwards. If the player who ended the game made a mistake, the player with the **least cards remaining** in her Discard Pile and her Set wins instead.

In **rare cases** it can happen that no player is able to place a card anymore. In this case simply end the game early. The player with the **least cards remaining** in her Discard Pile and her Set wins.



The Frame Color of this card doesn't match the Circle Color of the card before. Therefore, pouya loses the game although she placed all her cards first.

Shuffle the cards of each Set **thoroughly** before you start the next game. When you start the **new Target Stacks** the winner of the last game places the **fewest** cards in the center.



Moby-Dick



Around the World in 80 Days



War of the Worlds



Alice in Wonderland



Pinocchio



Don Quixote

