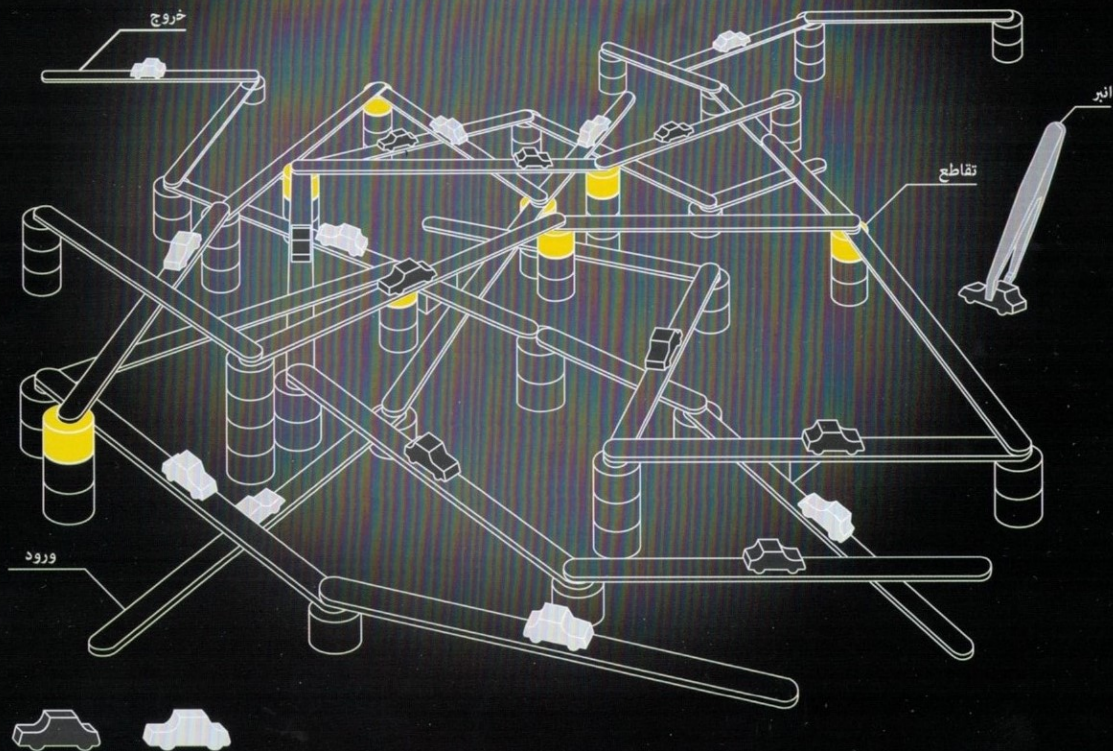


HIGHWAY

دفترچه راهنما



بزرگراه



بزرگراه

زبان فارسی

زمان ۳۰ دقیقه

سن ۸ سال به بالا

تعداد بازیکن ۲ نفر

طراحان بازی:

Naotaka Shimamoto
Yoshiaki Tomioka



hougergames

t.me/hougergames

www.hougergames.com

۱. آماده سازی

۱ محتویات جعبه را چک کن



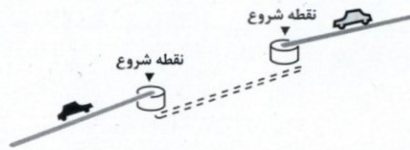
قطعات ساخت و ساز



۲ هر بازیکن یک مجموعه ده عددی از ماشین ها را انتخاب می کند و مابقی قطعات به طور مساوی تقسیم می شود. (۳۰ ستون طوسی، ۳ ستون زرد و ۱۵ جاده برای هر بازیکن)

* می توانید از جعبه برای انبار کردن قطعات استفاده کنید.

۳ هر بازیکن [یک جاده، یک ستون، یک ماشین] روی زمین بازی قرار می دهد، همانطور که در تصویر نشان داده شده است. این ورودی شما به بزرگراه است. فضایی برابر با یک جاده بین ستون ها ایجاد کنید.



۴ اولین بازیکن را مشخص کنید. (ملا با سنگ، کاغذ، قیچی)

۲. ماموریت و موضوع بازی

ماشین ها به روی بزرگراهی حرکت می کنند که جاده ای از روی جاده حریف عبور کرده باشد. اولین بازیکنی که ۱۰ ماشین روی بزرگراه حرکت دهد، برنده است.

۳. بریم بازی!!!

در نوبت خود ۳ کار برای انجام دارید.

۱ ستون را بنا کنید.

یک نقطه را انتخاب کنید و ستون را آنجا قرار دهید. شما هر نقطه ای را می توانید انتخاب کنید به شرط اینکه قابل دسترسی از نقطه پایه باشد. نقطه پایه، نقطه ای است که ستون یا تقاطع در ستون قبل ساخته شده است. ارتفاع ستون باید یکی بیشتر یا یکی کمتر از نقطه پایه باشد. شما نمی توانید ستون ها یا ارتفاع مساوی داشته باشید، به داستانهای ارتفاع کمتر یا بیشتر در بند ۶ ساخت تقاطع می پردازیم.



۲ ساخت جاده

جاده جدید باید در بین نقطه پایه و ستون در فاصله ۱ قرار گیرد. (جهت آموزش مراجعه شود به ۴ ساخت جاده و خطاها)



۳ راندن ماشین ها به روی بزرگراه

(جهت اطلاع از جزئیات مراجعه شود به ۵ شرایط راندن ماشین)



نوبت شما با تایید حریف به پایان می رسد. اگر مشکلی وجود داشت، باید از اول بچینید. بازی از فاز ۱ متناوباً ادامه پیدا می کند. اگر حریف ستون جدیدی بسازد، دیگر نمی توانید موقعیت ماشین یا جاده و یا ستون های خود را جابجا کنید.

۴. ساخت جاده و خطاها

انتخاب مسیر جاده ها تاثیر بسیاری در این بازی دارد. لطفاً به نکات زیر دقت کنید.

۱ قرار دادن جاده روی دو ستون

لبه های جاده باید روی دو پایه ستون استوار باشد.



۲ اتصال لبه جاده ها روی یک ستون

زمانی که لبه جاده ها را روی یک ستون می گذارید تعادل را نگه دارید.



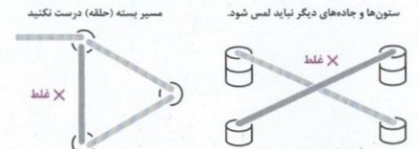
۱ از روی ستون‌ها عبور نکنید

جاهه شما نباید از روی ستون‌ها بگذرد.
درست
غلط



۴ دیگر موارد ممنوعه

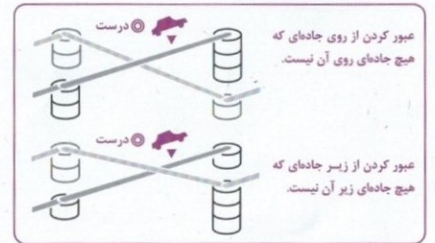
جاهه‌ها نباید به یکدیگر برخورد داشته باشند.



خلاقانه از قطعات ساده برای ساخت بزرگراه برنده استفاده کنید.

۵ شرایط راندن ماشین

جدیدترین جاده‌ای که می‌سازید باید از روی جاده حریف عبور کند تا بتوانید ماشین روی آن برانید که به دو شکل زیر ممکن است.



شما می‌توانید یک ماشین به ازای هر جاده‌ای که بر اساس این قوانین از روی آن عبور می‌کنید، جایگذاری کنید. شما می‌توانید ماشین را در هر قسمت جاده جدید قرار دهید. شما می‌توانید مسیر را ادامه دهید بدون اینکه از روی جاده دیگری عبور کنید.

۶ [اخطار]

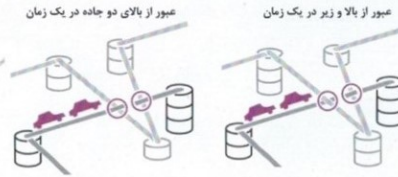
شما نمی‌توانید برای عبور از جاده خودتون امتیاز جایگذاری ماشین بگیرید.

شما نمی‌توانید از جاده‌ای که نوبت قبل ساخته‌اید امتیاز ماشین جایگذاری بگیرید.

۱ [مثال]

در ساخت جاده‌ها هوشمندانه عمل کنید تا بتوانید تعداد ماشین بیشتری روی جاده خود قرار دهید.

اگر جاده شما از چندین جاده عبور کند، شما می‌توانید به تعداد جاده‌ها ماشین قرار دهید.



۲ [مثال]

اگر جاده شما با شرایط زیر مواجه شد، موارد زیر را چک کنید.

جاهه شما از دو جاده حریف عبور می‌کند، اما A قبلا از B عبور کرده است. تنها جاده‌ای که، جاده‌ای از آن عبور نکرده B است، بنابراین تنها یک ماشین روی جاده قرار می‌گیرد.



۶ ساخت تقاطع

ستون‌های زرد تقاطع نام دارند.

مواقع ۱-۳ ساخت ستون به عنوان تقاطع، به موارد زیر دقت کنید.

۱ کاهش یا افزایش تعداد ستون‌ها به دلخواه.

ستون زرد را در بالای ستون‌های طوسی قرار دهید. شما می‌توانید، تعداد کمتر یا بیشتر از ستون پایه قرار دهید. (مسأوی هم امکان پذیر است) شما باید حداقل یک ستون طوسی زیر ستون زرد قرار دهید. در نوبت بعد طبق معمول قوانین یکی بیشتر یا کمتر ستون‌ها را رعایت کنید (شما شاید نیاز داشته باشید در نوبت بعد هم تقاطع بسازید که در انتخاب تعداد ستون آزاد هستید).

مراقب باشید، اگر زاویه جاده‌ها را خیلی تند در نظر بگیرید در قرار دادن ماشین روی جاده به مشکل خواهید خورد.

۲ انشعاب به دو شاخه

شما می‌توانید، بزرگراه خود را از تقاطع دو شاخه کنید. شما می‌توانید این کار را در نوبت بعد یا هر نوبتی در طول بازی انجام دهید. شما فقط می‌توانید یکبار از تقاطع خروجی ایجاد کنید.

۷ ساخت خروجی از تقاطع

اگر شما بتوانید جاده را به زمین یا شیب ملایم برسانید، می‌توانید یک خروجی از بزرگراه ایجاد کنید. شما می‌توانید یک ماشین به عنوان پاداش خروجی روی جاده قرار دهید. اگر جاده شما در این شرایط از روی جاده حریف نیز عبور کرد در بند ۵ شما می‌توانید چندین ماشین روی جاده قرار دهید. شما نمی‌توانید جاده‌ای را از خروجی شروع کنید. بنابراین این روش در پایان بازی یا در تقاطع‌ها استفاده می‌شود.

۸ جریمه

اگر شما ماشین‌ها، ستون‌ها یا جاده‌های حریف را در حین بازی انداختید، شما باید از ستون‌های خود (طوسی یا زرد) به عنوان جریمه به حریف بدهید. بازی فقط در صورتی ادامه پیدا می‌کند که، بازیکن خاصی قطعات را دوباره جایگذاری کند. جریمه‌ای برای انداختن قطعات خود ندارد.

۹ پایان بازی

اولین بازیکنی که ۱۰ ماشین خود را روی بزرگراه قرار داد برنده است. مواقعی که قطعات به پایان رسید.

زمانی که بازیکنی چهار کمبود مواد ساخت است، باید تا پایان نوبت حریف صبر کند؛ اگر حریف بدون جریمه نوبت خود را تمام کرد، بازیکن مذکور بازنده است.

۱۰ قوانین ساده برای کودکان


تغییر قوانین زیر ممکن است بازی را برای کودکان ساده کند.


۱ کاهش تعداد ماشین‌ها

۲ بازی کردن بدون تقاطع

به دلیل داشتن قطعات کوچک برای کودکان زیر ۳ سال مناسب نیست. با نظارت بزرگترها بازی کنند.



 hougergames

 t.me/hougergames

www.hougergames.com

پرورش مهارت‌ها:

مهارت حرکتی ظریف

افزایش خلاقیت

افزایش توجه و تمرکز

آموزش نظم و ترتیب

افزایش اعتماد به نفس

هماهنگی چشم و دست



۲



+۸



۳۰ دقیقه

