



شاه

داستان ستیز

در سرزمینی آباد، چندی پیش پادشاه و ولیعهد بر اثر یک دسیسه، جان خود را از دست دادند.

فرمانداران مناطق مختلف هرکدام اعلام پادشاهی کرده و برای فرمانروایی بر تمام این سرزمین، دیگر شاهان خودخوانده را به "ستیز" فراخوانده اند. شما یکی از این مدعیان پادشاهی هستید که باید با جنگجویان کارآزموده‌ی خود، پیروز این ستیز شوید و تخت پادشاهی را از آن خود کنید.

"ستیز" یک بازی استراتژیک با قوانین ساده، بسیار سرگرم کننده و با قدرت تکرار پذیری فوق العاده است که می‌تواند قدرت حافظه، ذهن خوانی و استراتژی شما را به چالش بکشد.



اجزای بازی

کتابچه‌ی راهنمای فارسی و ۱۰۰ عدد کارت در چهار رنگ که هر رنگ شامل:



هدف بازی

سرنگونی دیگر فرمانداران و پادشاهی بر کل سرزمین

آماده‌سازی

هر بازیکن یک رنگ برای خود انتخاب کند. ۲۵ کارت مربوط به رنگ خود را برداشته و به دلخواه در ۵ ستون ۵ کارتی به پشت در مقابل خود قرار دهد. نکته: توجه داشته باشید هدف از این بازی محافظت از پادشاه خودتان و یافتن پادشاه دیگر بازیکنان و حمله کردن به آنهاست. پس پیشنهاد می‌شود کارت پادشاه خود را در زیر یکی از ستون‌ها قرار داده و با کارت‌های مناسب از آن محافظت کنید.



بازی دو نفره:

بازیکنی که از همه سریعتر چیدمان کارت‌های خود را انجام دهد بازی را آغاز می‌کند. حالا یک کارت از روی یکی از ستون‌های جلوی خود انتخاب کرده و رو کنید. سپس آن را جلوی یکی از ستون‌های حریف قرار دهید. بازیکن مدافع (حریف) باید کارت رویی آن ستون (ستونی که مورد حمله قرار گرفته) را رو کند.

الف) کارتی که شماره کمتری دارد (جنگجوی ضعیف‌تر) مبارزه را باخته و حذف می‌شود. (کارت حذف شده به دسته کارت‌های سوخته می‌رود). کارت برنده نیز به پشت روی ستون اصلی خود (ستونی که از آنجا برداشته شده بود) بازگردانده شود.

ب) اگر هر دو کارت (کارت حمله کننده و کارت مدافع) دارای ارزش یکسان باشند هر دو کارت حذف می‌شود.



قوانین کارت‌ها:

کارت کماندار:

- اگر با کارت کماندار حمله کنید، همیشه برنده می‌شوید.
- اگر کارت کماندار مورد حمله قرار بگیرد همیشه بازنده است.
- اگر کارت کماندار به کارت سپر حمله کند، هیچ یک از کارت‌ها حذف نشده و هر یک به ستون اصلی خود باز می‌گردند.

کارت سپر:

- شما نمی‌توانید از کارت‌های سپر برای حمله استفاده کنید.
- در صورتی که کارت سپر مورد حمله قرار بگیرد کارت سپر و کارت حمله کننده هر دو حذف می‌شوند.

• اگر کارت کماندار به کارت سپر حمله کند هیچ یک از کارت‌ها حذف نشده و هر دو به ستون اصلی خود باز می‌گردند.
کارت پادشاه:

• شما بایستی از این کارت با تمام قوا محافظت کنید.
هر کارتی که به کارت پادشاه شما حمله کند پادشاه شما کشته خواهد شد.

• پادشاه فقط می‌تواند به پادشاه دیگر حمله کند و در این صورت پادشاه مهاجم برنده است. حمله پادشاه به کارت‌های جنگجوی حریف، باعث حذف پادشاه شما و در نتیجه شکست شما می‌شود.

بازی سه یا چهار نفره:

قوانین به همان صورت بازی دو نفره می‌باشد با این تفاوت که نوبت بازیکنان در جهت عقربه‌های ساعت است و هر بازیکن به دلخواه می‌تواند به هر بازیکن دیگری حمله کند. زمانی که شما بازی ۳ یا ۴ نفره انجام می‌دهید همه بازیکنان می‌توانند به همدیگر حمله کنند و هیچ محدودیتی در این زمینه وجود ندارد.



مثال تصویری: الف: ۵ ستون در مقابل ۴ نفر قرار گرفته.
۱: مهاجم با کارت کماندار به نفر روبرویی اش حمله کرده
۲: کارت مدافع سپر است
۳: ۴: پس هر دو کارت به جای اصلی خود بازمی‌گردند.
۵: نفر بعدی متوجه موقعیت کارت کماندار نفر راستی‌اش شده است. پس با کارت خنجر خود به کارت کماندار راستی‌اش حمله می‌کند. کارت خنجر به جای اول خود باز می‌گردد و کارت کماندار به دسته کارت‌های سوخته می‌رود.

بازی تیمی:

شما بصورت تیمی نیز می‌توانید بازی کنید. بازیکنان بصورت مساوی در یک تیم قرار می‌گیرند. در نوبت هر تیم یکی از بازیکنان، بازی می‌کند و در نوبت بعدی، بازی به بازیکن تیم دیگر می‌رسد (توجه داشته باشید همه بازیکنان باید به نوبت خود، بازی کنند). هرگاه پادشاه یک بازیکن مورد حمله قرار بگیرد، آن بازیکن از بازی خارج شده و هم تیمی‌اش اجازه استفاده از کارت‌های باقیمانده‌ی او را ندارد. بازی زمانی به پایان می‌رسد که هر دو بازیکن یک تیم پادشاهان خود را از دست بدهند. در این صورت تیم مقابل، برنده ستیز می‌شود.

قوانین مهم:

- شما بایستی در نوبت خود، حتما یک کارت بازی کرده و به حریف خود حمله کنید.
- کارت‌های حذف شده (کارت‌های سوخته) باید به پشت قرار بگیرند و در طول بازی نمی‌توان به آنها نگاه کرد.
- بازیکنان نمی‌توانند کارت‌های خود را در طول بازی از ستونی به ستون دیگر انتقال دهند، حتی اگر تمام یک ستون یا ستون‌های دیگر خالی شده باشد.
- در طول بازی مراقب باشید دیگر بازیکنان متوجه تعداد کارت‌های هر ستون شما نشوند.
- مراقب باشید دیگر بازیکنان متوجه نشوند شما چه تعداد کارت در هر ستون دارید.
- در اتفاقی نادر ممکن است دو ستون از ستون کارت‌های شما مانده باشد و کارت‌های رویی هر دو ستون سپر باشد. در این صورت شما بایستی در نوبت خود یکی از کارت‌های سپر خود را سوزانده و در دسته کارت‌های باطله قرار دهید. باید کارت سپر حذف شده را به همه بازیکنان دیگر نشان دهید.
- در طول بازی هر بازیکن می‌تواند فقط به بالاترین کارت هر ستون از کارت‌هایش نگاهی بیاندازند.

قوانین اختیاری:

بازیکنان می‌توانند با هم به توافق برسند که همه یا هر تعدادی از قوانین زیر را در بازی خود رعایت کنند. البته پیشنهاد می‌شود ابتدا ستیز را بدون قوانین زیر بازی کنید تا با آن، آشنایی کامل پیدا کنید.

انتقال: می‌توانید در نوبت خود به جای حمله، کارت بالایی یا پایینی یکی از ستون‌های خود را به بالا یا پایین ستون دیگری انتقال دهید.

گشت: به جای حمله می‌توانید از حریف خود بخواهید کارت رویی یک ستون را که شما مشخص می‌کنید برداشته و به زیر همان ستون قرار دهد. **تونل زیر:** شما می‌توانید با کارت کماندار خود و فقط یک بار به جای حمله به کارت روی ستون کارت‌های دشمن، به کارت زیر ستون حمله کنید.

نابرابری تجهیزات ارتش: ضروری نیست که ستون‌ها با ۵ کارت ساخته شوند و نیز با هر تعداد ستون که خواستید می‌توانید بازی را شروع کنید، همچنین می‌توانید طبق قانون انتقال در طول بازی با برداشتن کارت‌های موجود در یک ستون، ستون جدیدی ایجاد کنید.

