



AMIN NASRI

CHEF



دفترچه راهنما
فارسی



محتویات



۱ صفحه‌ی بازی



۴۰ کارت مواد اولیه



۸ کاشی تامین‌کننده



۲ کارت میکس



۱۸ کارت سفارش



کارت راهنما



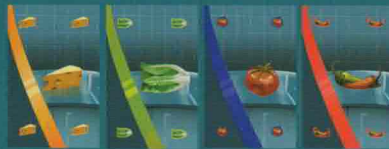
سکه‌ها با ارزش‌های ۱ و ۵ و ۲۰

هدف بازی

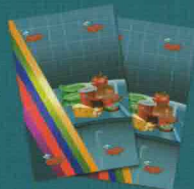
اولین بازیکنی که به دارایی ۱۰۰ سکه برسد برنده بازیست.
این مقدار برای بازیکنان حرفه ای قابل تغییر می‌باشد.

چیدمان

- به هر بازیکن ۱۵ سکه داده میشود.
- کارت‌های مواد اولیه برای ۴ نفر و کمتر با رنگ‌های **طلایی**، **سبز**، **آبی**، **قرمز** جدا میشوند و برای تعداد نفرات ۵ و ۶ نفر کارت‌های **بنفش** اضافه خواهند شد.
در هر دو حالت ۲ کارت میکس به دسته کارت‌ها اضافه میشود.



کارت‌های میکس



دسته کارت‌ها



- کارت‌های مواد اولیه را بُر زده و به هر بازیکن ۵ کارت بدهید.
کارت‌ها برای خود بازیکنان قابل رویت می‌باشند.



- مابقی کارت‌ها به پشت بر روی بُرد بازی قرار می‌گیرند و ۳ کارت بلایی دسته‌ی کارت‌ها به رو روی میز کار قرار می‌گیرند.



- کاشی‌های تامین کننده را بُر زده ۵ تایی آنها را بروی بُرد بازی مانند شکل قرار می‌دهید.



- به هر بازیکن ۲ کارت راهنما داده می‌شود.



- کارت‌های سفارش را بُر زده، ۳ تایی آنها را بروی بُرد بازی قرار داده و مابقی را به پشت در قسمت چپ قرار دهید.



نحوه بازی

بازی دارای سه مرحله است.

در هر مرحله:

بازی به صورت ساعت گرد از بازیکنی که بهترین دست پخت را دارد شروع می‌شود.

تعویض کارت برای تولید محصول: بازیکنان مجاز هستند به همان تعدادی که از دست خود کارت حذف می‌کنند از میزکار (کارت‌های به روی مواد اولیه) و (یا) آشپزخانه (کارت‌های به پشت مواد اولیه) کارت مواد اولیه بردارند بازیکنان باید به ازای تعویض هر کارت یک سکه پرداخت کنند. این سکه‌ها بعد از مرحله سوم به آشپزی که بهترین محصول را آماده کرده باشد می‌رسند)



۱) تمام کارت‌هایی که بازیکن حذف می‌کند به قسمت میز کار (۳ خانه وسط بُرد بازی جهت قرارگیری کارت‌های مواد اولیه به رو) منتقل می‌شود. در صورتی که جای کافی در روی میز کار وجود نداشته باشد کارت‌های قرار گرفته شده بر روی میز کار به سطل زباله (قسمت سمت راستی میز کار) منتقل شده تا جا برای کارت‌های تعویض شده باز شود.



۲) بازیکنان مجاز به برداشتن بیش از ۲ کارت از میزکار (کارت‌های به رو) در هر نوبت نمی‌باشند.

● مثال : سارا ۳ کارت از دست خود حذف می‌کند، او می‌تواند ۲ کارت را از روی میزکار و یک کارت را از آشپزخانه (کارت‌های به پشت مواد اولیه) انتخاب کند و یا ۱ کارت از میزکار و ۲ کارت از آشپزخانه انتخاب کند. او باید هر ۳ کارت حذف شده خود را روی میز کار قرار دهد. او همچنین به دلیل تعویض ۳ کارت ۳ سکه (به تعداد کارت‌های تعویض شده) در کنار بُرد بازی قرار می‌دهد و سپس نوبت بازیکن بعدی می‌شود.

• پس از اینکه هر بازیکن یک بار کارتهای خود را تعویض کند یک مرحله از بازی انجام می شود. بازی به همین روش ۲ مرحله‌ی دیگر (در کل ۳ مرحله) تکرار می شود و پس از پایان مرحله سوم، سکه‌های حاصل از تعویض به عنوان جایزه به بازیکنی که بهترین محصول را تولید کرده باشد میرسند.

• روش‌های دیگر دریافت جایزه

۱- کاشی‌های تامین کننده:



در صورتی که یکی از بازیکنان ۴ کارت مواد اولیه یکسان و مشابه یکی از کارت‌های تامین کننده را داشته باشد می‌تواند با نشان دادن به بقیه بازیکن‌ها مبلغ درج شده بر روی کاشی تامین کننده از بانک بازی (سکه‌های داخل جعبه بازی) دریافت کند و از آشپزخانه خارج شود (او دیگر در این دور بازی در رقابت بهترین آشپز شرکت نخواهد کرد).

۲- کارت‌های سفارش:



بازیکنان در صورتی که محصولی مشابه با کارت‌های سفارش را آماده کرده باشند می‌توانند (قبل از خرید از مواد اولیه در هر مرحله) محصول خود را به بازیکنان دیگر نشان داده و مبلغ درج شده بروی کارت سفارش را از بانک بازی دریافت کند و از آشپزخانه خارج شوند.

شرایط ویژه:

در صورتی که به تعداد دایره‌های طلایی رنگ روی کارت سفارش از کارت‌های طلایی مواد اولیه در تولید محصول استفاده شده باشد، بازیکن مبلغ ویژه روی کارت سفارش را به جای مبلغ اصلی دریافت خواهد کرد.



★ پس از برداشتن کارت سفارش از دسته کارت‌های سفارش، یک کارت بصورت اتفاقی جایگزین می‌شود.



دو کارت میکس در کارت‌های مواد اولیه وجود دارد که بازیکنان برای تهیه سفارش می‌توانند آنرا بعنوان هر کدام از کارت‌های مواد اولیه در نظر بگیرد.
 ★ برای تولید ۱ محصول تنها می‌توان از یک کارت میکس استفاده کرد.

جایزه بهترین سرآشپز

پس از اینکه تمامی بازیکنان ۳ بار از آشپزخانه مواد اولیه گرفته باشند (پایان مرحله سوم) بازیکنی برنده‌ی جایزه‌ی بهترین سرآشپز خواهد شد که بهترین محصول را آماده کرده باشد و از آشپزخانه خارج نشده باشد.



ترتیب محصولات:

با توجه به کارت‌های راهنما هر محصولی که بالا تر قرار گرفته شده ارزش بالاتری دارد.

در صورتی که ۲ بازیکن یا بیشتر محصول مشابهی را آماده کرده باشند محصول کسی برنده است که **کارت طلایی** بیشتری در محصولش باشد و در صورت برابر بودن کارت‌های طلایی، **کارت‌های سبز** و به همین ترتیب آبی، قرمز و بنفش شمرده می‌شود.



★ در صورتی که در رقابت برای انتخاب بهترین سر آشپز، ۲ بازیکن محصول مشابهی آماده کرده باشند بازیکنی که از کارت میکس برای تولید محصول استفاده کرده بازنده خواهد بود.

جایزه برنده مبلغ جمع شده حاصل از خرید مواد اولیه توسط آشپزها می‌باشد.



نکات بازی

بازیکنان می‌توانند بعد از انجام هر دور از بازی با اطلاع به بازیکنان دیگر و خارج کردن کارت‌های خود از بازی خارج شوند تا در صورت برنده نشدن، مجبور به پرداخت جریمه نشوند.

جریمه:

در صورتی که بازیکنان برای رقابت بهترین محصول تا انتها در آشپزخانه مانده باشند، در صورت برنده نشدن باید به ازای هر کارت طلایی که در دست دارند ۲ سکه و به ازای هر زوج کارت از یک رنگ در دستشان ۱ سکه پرداخت کنند.

برای هر راند ماندن در آشپزخانه بازیکنان موظف هستند حداقل ۱ کارت مواد اولیه را در هر دور بازی از آشپزخانه خرید کنند.

★ در صورتی که بازیکنی قصد ماندن در رقابت بهترین محصول را داشته باشد و تمایلی به خرید از مواد اولیه نداشته باشد می‌تواند با پرداخت ۵ سکه به قسمت جایزه در رقابت بدون تعویض کارت بماند. همواره ۵ کارت در دست بازیکنان هست، نه بیشتر نه کمتر

طراح
اصین نصری

طراح بصری بازی
فریت

کاری از گروه هرپایه

