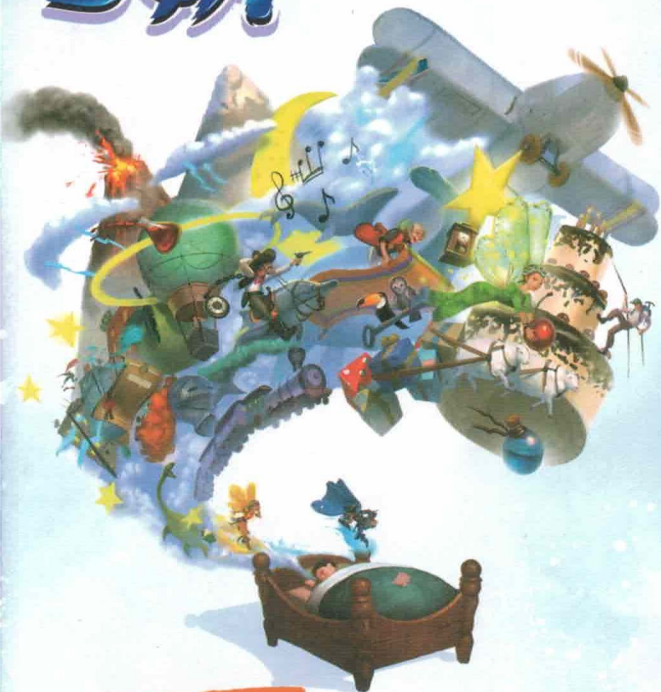


BROCA

بروکا



چشم‌هایت را ببند!

به زمزمه‌های پریان گوش بده!

نگذار شیاطین و سوسه‌ات کنند!

رؤیاهایت را دنبال کن!


شب فرا رسیده و حالا بهترین زمان است که به خواب بروی
و پریان و شیاطین به رؤیاهایت نفوذ کنند. به زمزمه‌ی پریان گوش کن
و مراقب شیاطین و اجنه باش. رؤیاهایت را به خاطر بسپار!


BROCA

بروکا



مشخصات بازی

تعداد: ۴ تا ۱۰ نفر 

سن: +۸ سال 

زمان: +۴۵ دقیقه 

اجزای بازی

۱۱ کارت نقش رؤیا (۵ عدد پری، ۴ عدد شیطان و ۲ عدد هیچکس)

۱۰۰ کارت رؤیا (دورو با ۴ موضوع)

۱۰۴ نشان امتیاز

زمینه‌ی بازی

چشم‌بند

ساعت شنی

دفترچه‌ی راهنما



چیدمان بازی

زمین بازی وسط قرار می‌گیرد. کارت‌های رؤیا را بُر می‌زنید و روی زمینه می‌گذارید. از ابتدا توافق می‌کنید که می‌خواهید با مفهوم بالایی کارت‌ها بازی کنید یا مفهوم پایینی! سپس ساعت شنی و امتیازات را طوری قرار می‌دهید که در دسترس همه باشد.

با توجه به تعداد بازیکنان، تعداد کارت نقشی که در بازی استفاده می‌شود، متفاوت است. به جدول زیر نگاه کنید:

تعداد بازیکن و کارت	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲
شیطان	۱	۱	۱	۲	۲	۳	۳	۴	۴
پری	۱	۱	۲	۳	۳	۴	۴	۵	۵
جن	۱	۲	۲	۱	۲	۱	۲	۱	۲

اولین نفری که چشم‌بند خواب را می‌بندد و رؤیا می‌بیند، بازیکنی است که سنش از همه بیشتر است.



دستور بازی

بازی دو بخش است: شب و روز

بخش اول: شب

بازیکن رؤیاپرداز باید چشم‌بند را ببندد و بخوابد. حالا شما باید کارت‌های نقش را بُر بزنید و بین بازیکن‌ها پخش کنید. کارت نقش را طوری قرار بدهید که بازیکن‌های دیگر نبینند.

کارت‌های رؤیا دورو هستند و در هر سمت کارت، دو تصویر متفاوت و دو مفهوم مختلف وجود دارد. شما باید با توجه به نقشی که دارید، رؤیاپرداز را در راستای مفهوم کارت، راهنمایی یا گمراه کنید.

کسی که سمت چپ رؤیاپرداز نشسته، بازی را شروع می‌کند. نوبت‌ها در جهت عقربه‌های ساعت پیش می‌رود. ساعت شنی را برگردانید. حالا هریک از شما با توجه به قوانین، مفهوم کارت را با کلمه یا عبارتی مناسب توصیف می‌کنید.

پریان سعی می‌کنند از توصیف‌هایی استفاده کنند که رؤیاپرداز را به مفهوم مورد نظر نزدیک کند اما **شیاطین** برعکس عمل می‌کنند و توصیفاتشان گمراه‌کننده است! توصیف‌های شیاطین باید در ظاهر نزدیک به توصیف پریان به نظر بیاید و تشخیص گمراه‌کننده بودنش آسان نباشد.

جنیان هم با توجه به شرایط بازی گاهی با پریان و گاهی با شیاطین همراه می‌شوند تا بازی را به نفع خودشان پیش ببرند.

تا زمانی که رؤیایپرداز، درست یا اشتباه مفهوم مورد نظر را حدس بزند یا بگوید بعدی! شما باید با توجه به نقشه، به توصیفها ادامه بدهید!

زمینه‌ی بازی دو قسمت دارد، سمت راست، متعلق به پریان و سمت چپ، متعلق به شیاطین است. کارتی که رؤیایپرداز به درستی حدس زده در سمت راست و کارت‌های خطا در سمت چپ قرار می‌گیرد. در پایان هر دور، امتیازها حساب می‌شود. برای توصیف و همچنین حدس کارت‌ها، از قوانین زیر پیروی کنید:

۱ سرخ‌ها باید تک کلمه‌ای باشد.

۲ برای توصیف هر مفهوم، به هیچ‌وجه از تصاویری که در کارت وجود دارد استفاده نکنید.

۳ نباید صدای مرتبط با تصویر را تقلید کنید.

۴ به کار بردن مفهوم مورد نظر به زبان‌های دیگر، غیر از فارسی، خطا است.

۵ رؤیایپرداز فقط اجازه دارد یک حدس بزند.

۶ اگر رؤیایپرداز گیج شود یا نتواند حدسی بزند، می‌گوید بعدی! و کارت در قسمت شیاطین قرار می‌گیرد.

۷ اگر بازیکنی نتواند عبارت مناسبی برای توصیف مفهوم پیدا کند می‌گوید: بعدی.

۸ هر بازیکن ۵ ثانیه برای توصیف مفهوم فرصت دارد، اگر بیشتر از ۵ ثانیه طول بکشد نوبتش تمام می‌شود و نفر بعد بازی را ادامه می‌دهد.

۹ اگر بازیکنی بدون رعایت نقشی که دارد و یا بدون توجه به قوانین بازی، به اشتباه توصیفی ارائه بدهد، آن کارت به عنوان کارت پنالته‌ی تا پایان بازی، مقابلش قرار می‌گیرد و در انتها یک امتیاز از امتیازاتش کم می‌شود.

۱۰ از آنجا که رؤیایپرداز چشم‌بند دارد، هر کارت جدیدی که رو می‌شود، اعلام کنید تا رؤیایپرداز متوجه تغییر بشود. مثلاً بگویید: کارت بعدی!



پیش از آنکه رؤیاپرداز، چشم‌بندش را بردارد، باید با تمام حدس‌هایی که زده؛ یک داستان کوتاه چند جمله‌ای بگوید. برای نمونه: «در خواب دیدم، خروسی با یک خون آشام سر یک همبرگر می‌جنگید؛ درحالی‌که سگ داشت تخته‌نرد بازی می‌کرد.»

هر پری به ازای هر کارتی که در قسمت پریان وجود دارد، ۱ امتیاز می‌گیرد.



هر شیطان به ازای هر کارتی که در قسمت شیاطین وجود دارد، ۱ امتیاز می‌گیرد.



بازیکن رؤیاپرداز به ازای هر کارتی که درست حدس زده است، ۱ امتیاز و چنانچه تمام کارت‌های رؤیا را در داستان خود استفاده کرده باشد، ۲ امتیاز هم اضافه‌تر می‌گیرد.



« امتیاز جن‌ها با توجه به شرایط زیر حساب می‌شود:

اگر تعداد کارت‌های ستون پریان و شیاطین برابر باشد، ۱ امتیاز به ازای هر کارت که در قسمت پریان یا شیاطین قرار دارد، با ۲ امتیاز اضافه به جنیان تعلق می‌گیرد.



اگر تفاوت ستون‌ها یک کارت باشد، جنیان به تعداد کارتی که در ستون بزرگ‌تر وجود دارد، امتیاز می‌گیرند.



اگر تفاوت ستون‌ها دو یا بیش از دو کارت باشد، جنیان به تعداد کارتی که در ستون کوچک‌تر وجود دارد، امتیاز می‌گیرند.



پس از محاسبه امتیازات، دور اول تمام می‌شود و نوبت نفر بعدی است که چشم‌بند بگذارد و مشغول رؤیاپردازی شود.

پایان بازی

« تعداد دورهای بازی به توافق بازیکنان بستگی دارد. می‌توانید پس از آنکه همه بازیکنان رؤیاپردازی کردند، بازی را تمام کنید یا بازی را تا تمام شدن همه کارت‌ها ادامه بدهید. در این صورت باید کارت‌های بازی شده را در ستون حذف شده‌ها بگذارید. حتی می‌توانید دوباره کارت‌ها را سرجایش برگردانید و باز هم بازی کنید، البته به شرطی که نشان‌های امتیاز تمام نشده باشند.

پس از آن‌که بازی تمام شد، نوبت شمارش امتیازات است. فراموش نکنید، اگر بازیکنی کارت پنالتی دارد، باید از امتیازاتش یکی کم شود. بازیکنی که بیشترین امتیاز را داشته باشد، برنده است.

۰۲۱-۶۳۵۶۱

@zingobazi

zingobazi

www.zingobazi.com

زینگو

کارخونی بازی‌های باحال!