

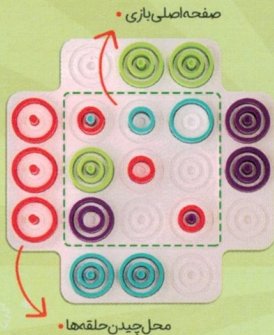
محتویات بازی

- ۳۶ حلقه‌ی رنگی بازی (۳ سری از رنگ‌های آبی، بنفش، سبز و قرمز در ۳ اندازه‌ی متفاوت)
- صفحه‌ی پلاستیکی بازی

مشخصات بازی

- تعداد: ۲ تا ۴ نفر
- گروه سنی: ۸+ سال
- زمان: ۲۰ دقیقه

چیدمان بازی



صفحه‌ی بازی دو بخش دارد: بخش اصلی وسط صفحه‌ی بازی است و بازی آن‌جا انجام می‌شود؛ بخش دیگر چهار طرف صفحه‌ی بازی است که بازیکن‌ها حلقه‌هایشان را روی آن می‌چینند. حالا وقتش است که رنگ‌های دلخواهتان را انتخاب کنید، حلقه‌ها را در قسمت چینش بگذارید و برای بازی آماده شوید.

دستور بازی

در بازی ۲ نفره هر بازیکن دو رنگ را انتخاب می‌کند و حلقه‌ها را طوری در اطراف صفحه می‌چیند که مقابل حلقه‌های حریف قرار گیرد. در بازی ۳ نفره یک رنگ کلا حذف می‌شود و در بازی ۴ نفره هر بازیکن یک رنگ را انتخاب می‌کند. کوچکترین بازیکن، بازی را شروع می‌کند و یکی از حلقه‌هایش را در وسط زمین بازی می‌گذارد. بقیه‌ی بازیکنان هم به نوبت این کار را انجام می‌دهند، البته با این هدف که به یک چینش منظم از رنگ خودشان در زمین بازی برسند و برنده شوند.

این هم سه روش برای برنده شدن:



- ۱ ردیف کردن سه حلقه‌ی هم‌رنگ و هم‌اندازه
- ۲ ردیف کردن یک رنگ از بزرگ به کوچک یا از کوچک به بزرگ
- ۳ چیدن حلقه‌های هم‌رنگ توی هم، دور یک نقطه

برنده‌ی بازی

با هر کدام از سه روش که به یک چینش منظم رسیدید می‌توانید با صدای بلند داد بزنید: سوپردوز!!!

حالا همه دست از بازی می‌کشند و دور بعدی بازی با کسی که داد زده است سوپردوز، شروع می‌شود. تعداد دورهای بازی هم به خودتان بستگی دارد، هر چقدر دلتان می‌خواهد دورها را کم و زیاد کنید و حسابی لذت ببرید.

موقع بازی حواستان باشد که:

- ۱ هربار که نوبتتان می‌شود، فقط می‌توانید یک حلقه را جابه‌جا کنید.
- ۲ اگر یک حلقه را جابه‌جا کردید، باید قیدش را بزنید و دیگر اجازه ندارید حرکتش بدهید.
- ۳ اگر نتوانستید با هیچ کدام از حلقه‌هایتان بازی کنید، باید بازی را به نفر بعد واگذار کنید.
- ۴ بازی را آن قدر ادامه بدهید تا بالاخره یکی‌تان بتواند چینشی منظم از حلقه‌های یک رنگ بسازد.
- ۵ احتمال این که دو بازیکن مساوی بشوند خیلی کم است اما بعید هم نیست! شاید با هم مساوی شدید، آن وقت همه برنده‌اید!

پیشنهادات

- اگر ۳ یا ۴ نفره بازی می‌کنید، چهارچشمی حواستان به بازی بقیه باشد تا به موقع دست به کار شوید و اجازه ندهید به همین

راحتی به چینش منظم برسند و برنده شوند.

- فقط برای بازیکن‌های قبلی نقشه نکشید! بلکه حرکت بازیکن‌های بعدی را هم حدس بزنید و از قبل برنامه‌ریزی کنید.
- اگر در بازی دو نفره فقط بازیکن اول برنده شود، می‌توانید حلقه‌ی وسط فضای میانی را برای دو بازیکن، از بازی حذف کنید.



روش دیگر بازی: سوپردوز چالشی

بازی را با همان قوانین قبلی انجام بدهید اما این بار با چالشی خلاقیت، هیجان‌ش را بیشتر کنید. مثلاً به هر کس که به چینش منظم می‌رسد یک امتیاز بدهید و بگویید هر که زودتر به ۵ امتیاز برسد، برنده است. اگر هم خواستید می‌توانید بازی را پیچیده‌تر کنید و از بازیکنی که نتوانسته راه برنده را مسدود کند، یک امتیاز کم کنید. این طوری رسیدن به ۵ امتیاز را سخت‌تر می‌کنید و هیجان بازی را حسابی بالا می‌برید.

زینگوبازی

کارخونه‌ی بازی‌های باحال!

☎ ۰۲۱-۶۳۵۶۱

@zingobazi

zingobazi

www.zingobazi.com