




مشخصات بازی

تعداد: ۲ نفر 

سن: +۸ سال 

زمان: +۲۰ دقیقه 



اجزای بازی

- صفحه‌ی اصلی بازی
- قاب لولادار
- ۴۸ مربع رنگی در ۶ رنگ مختلف
- ۱۵ کارت الگوی پشت و رو

چیدمان بازی

یک صفحه‌ی بازی داریم که با یک قاب لولادار به دو بخش تقسیم می‌شود. هر کدام از این بخش‌ها زمین بازی یکی از بازیکنان است. در هر بخش ۲۴ عدد مربع رنگی (۴ عدد از هر رنگ) قرار می‌دهیم (جای یک مربع رنگی در صفحه خالی می‌ماند). قاب لولادار بین دو زمین بازی باید در طول بازی بالا بماند. کارت‌های الگو را در کنار صفحه‌ی بازی طوری که در دسترس هر دو بازیکن باشد می‌چینیم. حالا همه چیز آماده است تا مسابقه شروع شود!

دستور بازی

یکی از بازیکنان کارت‌ها را بُر می‌زند و کنار صفحه قرار می‌دهد (جهت قرارگیری کارت‌ها توافقی است). حالا وقتش است یک کارت الگو انتخاب کنید و بازی را شروع کنید. با جابه‌جا کردن مربع‌های رنگی، الگوی روی کارت را توی یک خانه 3×3 درست وسط صفحه خودتان بسازید. دقت کنید که الگو را باید همان‌طور که از سمت خودتان می‌بینید بچینید. اولین بازیکنی که الگو را به درستی بچیند و قاب را به سمت خودش بیاورد برنده است. در نوبت بعد هم باید کارت الگوی بازی شده را زیر دسته‌ی کارت‌های بازی نشده قرار بدهید و دور بعد را با کارت الگوی بعدی شروع کنید.

• چه طوری برنده شویم؟

این بازی مسابقه‌ی دقت و سرعت و هوش است! پس باید حسابی تیز باشید چون هرکس زودتر بتواند الگو را بچیند و قاب را به سمت پایین بکوبد، برنده است.



• حواستان باشد که:

الگوی روی کارت را باید توی یک خانه 3×3 درست وسط صفحه بسازید.
خانه‌های رنگی دور صفحه خارج از محدوده‌ی بازی است، پس کاری به چیدنشان نداشته باشید.

زیگوبازی

کارخونه‌ی بازی‌های باحال!

☎ ۰۲۱-۶۳۵۶۱
@zingobazi

zingobazi
www.zingobazi.com