

Danito!

چگونه از دسته‌های
دیگران کمال
سوءاستفاده را
ببریم؟

دانیتر

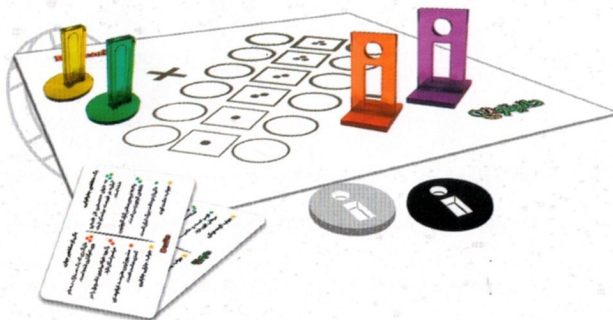


مشخصات بازی

زمان: ۴۵+ دقیقه

سن: ۱۵+ سال

تعداد: ۲ تا ۶ نفر



محتویات بازی

- صفحه‌ی بازی
- ۱۰۰ کارت
- ۶ جفت مهره
- ۵۰ توکن امتیاز
- بروشور بازی

چیدمان بازی

صفحه‌ی بازی را وسط بگذارید. هر کس یک رنگ را انتخاب کند و مهره‌هایش را به علاوه‌ی سه توکن سفید بردارد. کارت‌ها را به همراه بقیه‌ی توکن‌ها (که بانک را تشکیل می‌دهد) کنار صفحه بگذارید. (توکن‌های سفید، ۱ امتیازی و توکن‌های سیاه، ۵ امتیازی هستند)

زینتر
آموزش

دستور بازی

کارت‌های بازی ۵ قسمت دارند:

صورت سؤال

راهنمایی اول (۳ امتیازی)

راهنمایی دوم (۲ امتیازی)

راهنمایی سوم (۱ امتیازی)

پاسخ

یکی از مشاهیر جهان

این نقاش در سال ۱۸۸۱ در اسپانیا به دنیا آمد.

نام کامل او از ۳۳ کلمه تشکیل شده است.

سبک کوبیسم را ابداع کرد.

جواب: پابلو پیکاسو

از خوردنی‌ها

در نوشته‌های قدیمی با نام سیب طلایی یاد شده است.

در اسپانیا در یک جشن سالانه مردم آن را به سمت هم‌بزرگ می‌کنند.

قرمز است و خاصیت ضد سرطانی قوی دارد.

جواب: گوجه فرنگی

مرحله‌ی اول

برای شروع یک نفر به عنوان مجری انتخاب شده، یک کارت برمی‌دارد، یکی از دو سؤال پشت آن را انتخاب کرده و فقط صورت سؤال را می‌خواند؛ مثلاً: «یکی از مشاهیر جهان». (کسی که مجری است در آن دور بازی شرکت نمی‌کند) بازیکنان باید به وضعیت اطلاعات عمومی خود نگاهی انداخته و با توجه به آن، مشخص کنند با چند راهنمایی می‌توانند به سؤال پاسخ بدهند. هر بازیکن دو مهره دارد:



● مهره‌ی پیش‌بینی



● مهره‌ی پاسخ

با شروع از نفر سمت چپ مجری در جهت ساعتگرد، افراد به نوبت تصمیمشان را می‌گیرند و مهره‌ی پاسخ خود را در یکی از خانه‌های زیر می‌گذارند:

۳ امتیازی: بعد از راهنمایی اول باید پاسخ دهید.

۲ امتیازی: بعد از راهنمایی دوم باید پاسخ دهید.

۱ امتیازی: بعد از راهنمایی سوم باید پاسخ دهید.



توجه! توجه! هر کس که نوبتش می‌شود فقط می‌تواند مهره‌اش را در خانه‌های خالی باقی‌مانده بگذارد. مثلاً اگر در نوبت کسی هر دو خانه‌ی ۲ امتیازی پر شده باشد، دیگر فقط می‌تواند مهره‌اش را در خانه‌های ۳ یا ۱ امتیازی بگذارد.



Danito!

چگونه از دسته‌های
دیگران کمال
سوءاستفاده را
ببریم؟

دانیتر

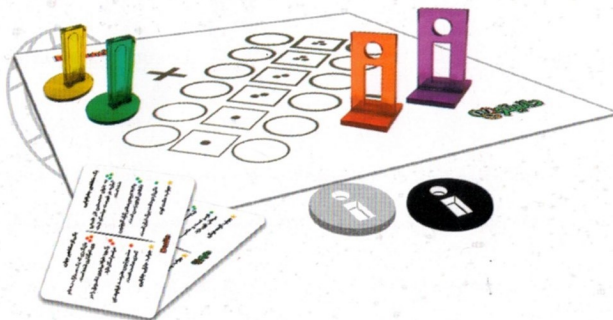


مشخصات بازی

زمان: ۴۵+ دقیقه

سن: ۱۵+ سال

تعداد: ۲ تا ۶ نفر



محتویات بازی

- صفحه‌ی بازی
- ۱۰۰ کارت
- ۶ جفت مهره
- ۵۰ توکن امتیاز
- بروشور بازی

چیدمان بازی

صفحه‌ی بازی را وسط بگذارید. هر کس یک رنگ را انتخاب کند و مهره‌هایش را به علاوه‌ی سه توکن سفید بردارد. کارت‌ها را به همراه بقیه‌ی توکن‌ها (که بانک را تشکیل می‌دهد) کنار صفحه بگذارید. (توکن‌های سفید، ۱ امتیازی و توکن‌های سیاه، ۵ امتیازی هستند)

زینتر
آموزش

! حواستان باشد که:

1 برای پیش‌بینی باید حداقل یک امتیاز داشته باشید. اگر همه‌ی امتیازهایتان را از دست دادید، باید با پاسخ‌گویی امتیاز بگیرید تا دوباره بتوانید وارد پیش‌بینی‌ها شوید.

2 زمان پاسخ‌گویی همان موقعیتی است که می‌توانید دیگران را فریب دهید! اگر مطمئنید که پاسختان درست است، طوری رفتار کنید که انگار شک دارید. اینطوری کسی که منتظر است تا جواب شما را بشنود و همان را تحویل بدهد به شک می‌افتد و گول می‌خورد! اگر از پاسخ خودتان مطمئن نیستید، طوری با اعتمادبه‌نفس جواب بدهید که دیگران به جواب خودشان شک کنند و پاسخ شما را تکرار کنند!

3 اگر طرفدار بازی‌هایی مثل مافیا هستید، روش پاسخ‌گویی همگانی و فیلم بازی کردن برای دیگران، برایتان جذابتر خواهد بود. اما می‌توانید اگر دلتان خواست به این روش بازی کنید: یک کاغذ و خودکار دم دستتان بگذارید و در هر دور، پاسخ‌گوه‌ها جداگانه جوابشان را برای مجری بنویسند تا کسی نتواند از جواب دیگران استفاده کند.

4 تا وقتی امتیازتان به ۱۰ نرسیده، این اختیار را دارید که در پیش‌بینی شرکت نکنید. اما از ۱۰ امتیاز به بعد، شرکت در پیش‌بینی‌ها اجباری است.

5 شرکت در پاسخ‌گویی در کل بازی اجباری است.

6 اگر بازیکنی اعتراض کند که جوابش خیلی به جواب اصلی نزدیک بوده و باید پذیرفته شود، مجری از بقیه نظرخواهی می‌کند و با رأی اکثریت تصمیم گرفته می‌شود. در صورتی که آرای موافق و مخالف یکسان باشند، تصمیم نهایی با مجری است.

7 از آنجایی که بازیکنان اگر پیش‌بینی‌شان درست باشد امتیاز می‌گیرند، ممکن است سعی کنند جواب را به بازیکن مربوطه برسانند و این وظیفه‌ی مجری است که جلوی‌شان را بگیرد.

8 در بازی دو نفره، مجری هم در بازی شرکت می‌کند و باید روی جواب را با یک کارت دیگر ببوشاند.

0۲۱-۶۳۵۶۱

@zingobazi

zingobazi

www.zingobazi.com

زیگوبازی

کارخونه‌ی بازی‌های باحال!